

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 196 - MARZO 2009
Nintendo® Acción
HOBBY PRESS
¡Poster Doble!
Pikmin
Mario Tennis
AVANCE
¡JUEGA CON LEO MESSI!
¡Así es el genial fútbol de «PES 2009»!
¡GRAN EXCLUSIVA MUNDIAL!
MARIO & SONIC
en los Juegos Olímpicos de Invierno
¡SE ACERCA!
Pokémon
EDICIÓN PLATINO
¡Te contamos todo sobre el nuevo Pokémon!
GUÍA ANIMAL CROSSING
Claves para progresar en tu vida virtual
•Formas de ganar dinero
•Puntos de interés del pueblo
•Agenda de eventos de marzo
ESTE MES 30 JUEGOS NUEVOS PARA DS Y Wii
8 424094 810024
00196

¡VOLARÁ TU MENTE!

Big Bang MINI

UN SHOOT'EM UP ÚNICO EN SU ESPECIE PARA NINTENDO DS.

ARRASA LAS HORDAS ALIENÍGENAS CON ESPECTACULARES FUEGOS ARTIFICIALES.





NINTENDO DS

KOCH MEDIA





Big Bang Mini © 2008 Arkedo. Copyright © 2008 SouthPeak Interactive Corporation. "SouthPeak", "SouthPeak Interactive", "SouthPeak Games" and their related logos are trademarks or registered trademarks of SouthPeak Interactive Corporation. All rights reserved. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 196 - MARZO 2009

CONCURSO ZENSES ¡Gana 20 juegos! **63**



10 Mario y Sonic
EN PRIMICIA MUNDIAL, desvelamos las primeras pantallas de Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno, el nuevo desafío de los héroes de Sega y Nintendo.



14 PES 2009
EL MEJOR FÚTBOL del mundo se jugará en Wii con el subidón del genial Leo Messi.



30 Pikmin
VUELVEN LOS GRANDES DE GAME CUBE con un nuevo control de Wii.



58 Animal Crossing
SUPERGUÍA que incluye todos los eventos del próximo mes de marzo.



NOTA DEL DIRECTOR

Nintendo Acción se enorgullece de poder ofreceros las primeras imágenes de Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno como portada de este número. Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos, el juego basado en las Olimpiadas de Pekín 2008, fue uno de los títulos más vendidos en Europa y en todo el mundo el año pasado, con alrededor de 10 millones de copias vendidas hasta la fecha.

Quería expresar nuestras sinceras disculpas a SEGA y a Nintendo por el "guiño" que hicimos el mes pasado y que filtró la noticia de que este juego estaba en desarrollo, cuando era algo secreto. Nintendo Acción acordó no publicar nada sobre este juego hasta este número de marzo. Era nuestra intención respetar este acuerdo y lamentamos cualquier daño que esto haya podido ocasionar tanto a SEGA como a Nintendo o al Comité Olímpico Internacional.

Espero que disfrutéis de la exclusiva de este mes con Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno, y felicitemos a SEGA por la continuación de tan exitosa franquicia.

Juan Carlos García, Director

Este mes no te pierdas nada de esto...

¿CHIQUITOS?

...pero matones, así se presentan los minininjas



página 7



¡PRIMER ROUND!

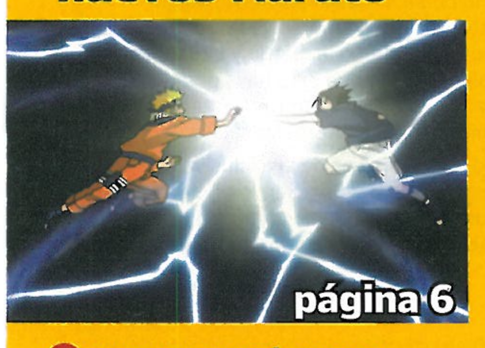
Llega un juego de boxeo que va a dar que hablar en tu Wii



página 6

¡ES MI HÉROE!

Descubre dos nuevos Naruto



página 6





ACCIÓN · Wii

Las Tortugas Ninja, al estilo 'Smash Bros.'

Las Tortugas cumplen 25 años y lo van a celebrar con el juego más espectacular de su historia, ¡a leñazo limpio!

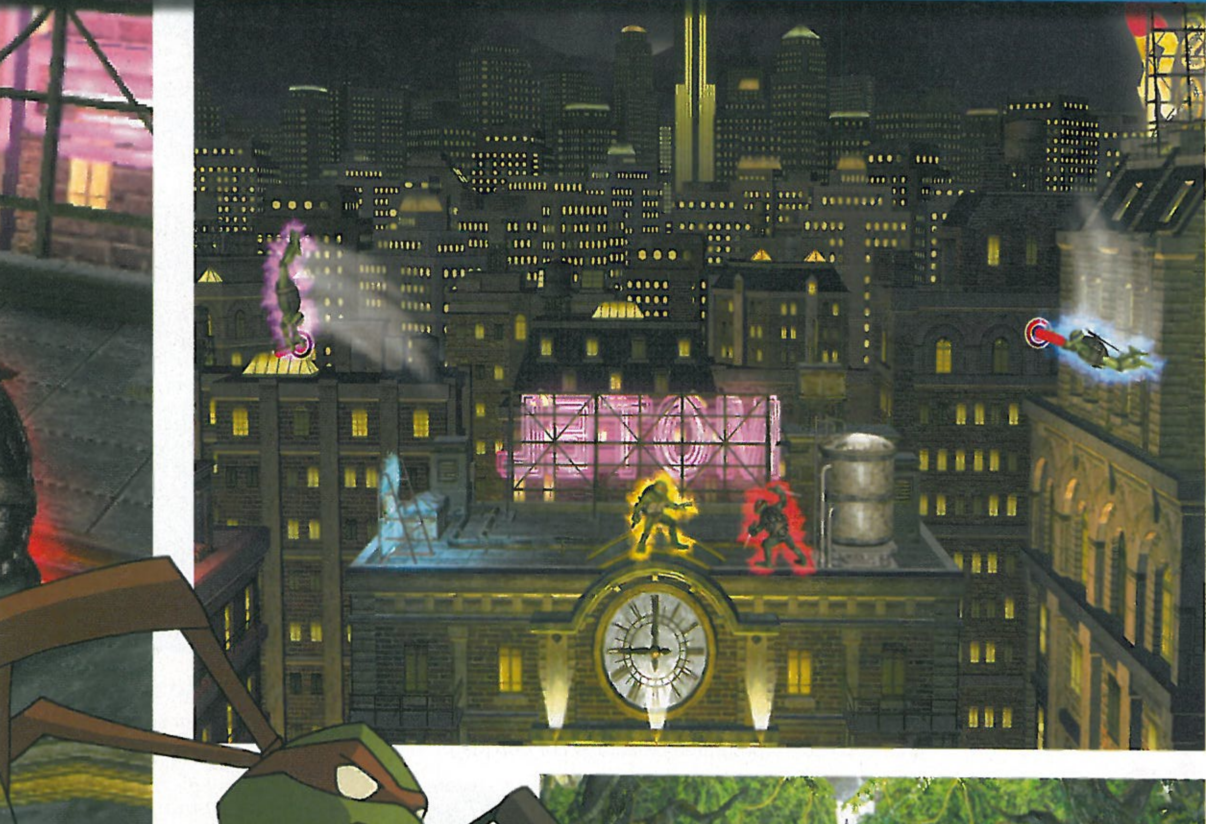
Existen pocos personajes tan famosos y queridos como Leonardo, Rafael, Donatello y Miguel Ángel. Con motivo de su aniversario, Ubisoft está preparando un fiestón: **«TMNT: Smash Up», un juego de acción y lucha exclusivo para Wii**.

¡Tan ágiles como siempre!

Aunque con su edad, las "tortugas adolescentes" ya no son tan jóvenes, volverán a demostrarle al mundo que están en plena forma, siguiendo el esquema de **lucha 2D** (te mueves de izquierda a derecha), en entornos de aspecto 3D. Nos recordará mucho a **«Super Smash Bros. Brawl», ya que parte del mismo equipo** se está encargando de su desarrollo. Eso significa que tendremos emocionantes combates a 4, un modo Historia trepidante y varios modos online: batallas campales, torneos, eliminatorias. ¡Todo lo que un fan podría soñar!

Además, será una experiencia inédita, ya que su argumento no estará basado en ninguna peli o serie de TV, y habrá un montón de sorpresas, entre fases y personajes secretos. Su fecha: **septiembre**.







El estilo de lucha exhibirá desplazamientos 2D en trabajados escenarios 3D. Cada tortuga tendrá "su" color, para que no os liéis.

El regreso de las tortugas será espectacular. Reunirá calidad visual y un desarrollo pensado para atrapar.

¡Nuevas imágenes! Los primeros pantallazos de las Tortugas tienen una pinta estupenda. ¡Flipa con esos escenarios!

LO MEJOR DEL MES

¡Somos la segunda revista de videojuegos más vendida!

Según OJD (el organismo que controla las ventas de revistas), Nintendo Acción es la segunda revista de videojuegos más vendida de España. Este dato corresponde al periodo comprendido entre octubre de 2007 y septiembre de 2008, en el que Nintendo Acción ha vendido 58.785 ejemplares de media. El grupo Axel Springer España, editora de esta revista, representa el 87% de las ventas del mercado español de revistas de videojuegos.

El rol se "enrolla"

Como bien mostramos un poco más adelante, con 6 nuevos RPG que van a pegar el bombazo en la DS. Y lo que está por venir aún es top secret.

Los nuevos títulos de Wii Ware

La "pegada" de «World of Goo» ha sido increíble, con puntuaciones de record en todo el mundo; y una partida con «Tetris Party» te hará redescubrir este superclásico.

El primer contacto con Platino

Se acerca el nuevo y deseado título Pokémon, y nuestra primera impresión no ha podido ser más positiva: muchas novedades, mucho Wi-Fi, todo Pokémon.



Camina Conmigo

Es la portada de Nintendo Generations, o sea que si cierras la revista ahora y le das la vuelta, verás la nueva propuesta de Nintendo para acabar con el "tumbing" y empezar a moverse.



BOXEO | Wii y DS

Este boxeo es de contacto

«Don King: el Boxeo», de 2K, llega el 27 de marzo a Wii y Nintendo DS

Más de **20 boxeadores** profesionales te esperan en escenarios reales como el Madison Square Garden o el Trump Taj Mahal Media, para que les enseñes cómo mueves el mando y el nunchako. Lanza ganchos, 'jabs' o 'uppercuts' mientras esquivas sus ataques subido en la **tabla de equilibrio**. Si te gusta el boxeo, este marzo tienes una cita.



Entrena con el programa preparado por Don King.



Al estilo Wii Sports pero mucho más profesional.

LUCHA | Wii y DS

Naruto por partida doble

«Ninja Destiny 2» y «Clash of Ninja Revolution 2» llegan a DS y Wii.

«Ninja Destiny 2» va a ser espectacular.

Los combates Wi-Fi serán 1 contra 1.

Sin duda, febrero es el mes de Naruto. Un nuevo título **para DS, «Ninja Destiny 2»**, llegará a las tiendas el **26 de febrero**, y va a tener como invitados nada menos que a 16 personajes del manga. Los **combates 3D** al estilo celshading, lucirán increíblemente fluidos en la pantalla de arriba, mientras potencias tus ataques en la táctil, a través de un sistema de iconos.

En cuanto a **«Clash of Ninja 2» para Wii**, por fin ha llegado a las tiendas. En esta segunda parte, encontrarás 15 personajes nuevos, una historia repleta de misiones y un multijugador bestial para cuatro. ¡No hay quien pare al ninja!

¡FLASH!



1er 'CANpeonato de Mario Kart Wii'

Caja Navarra organiza el '1er CANpeonato Mario Kart' en sus oficinas de 9 autonomías. Constará de tres fases y los siete finalistas se llevarán un premio de 1.000€ cada uno. ¿Y el ganador? ¡¡18.000!! Inscríbete en www.canpeonatomariokart.com.

Anatomía de Grey

Si eres fan de la serie, vas a poder vivirla desde dentro, gracias a Wii y DS. En la piel de tus médicos favoritos, tomarás todo tipo de decisiones, te relacionarás con los demás personajes y afrontarás delicadas intervenciones. Ubisoft lo anuncia para el mes de marzo.

Mushroom Men

Southpeak prepara doble edición de los "hombres seta" para Wii (the Spore Wars) y DS (Rise of the Fungi). Cada versión cuenta partes diferentes de la historia de este universo, que incluye diferentes estilos de juego. Pronto en tu consola.

Music

¿Un juego educativo para aprender nociones de música fácilmente? Eso propone Nobilis, en este título con 65 canciones para trabajar el oído, minijuegos y práctica con todo tipo de instrumentos. En abril, para DS.







ACCIÓN · Wii y DS

Los Mininínjas llegan a lo grande

Este otoño, el héroe más pequeño del mundo se embarcará en una aventura gigantesca.

Serán canijos, sí, ¡pero no veas cómo se defienden! «Mini ninjas» será una **aventura de proporciones épicas**, protagonizada por un héroe llamado Hiro. A pesar de su pequeño tamaño, se servirá de la poderosa magia Kuji y de sus habilidades en las artes marciales, para enfrentarse a un ejército de malvados samuráis. Su original **estética de dibujos animados** y un guión que parece de cine, atraerán a públicos de todos los "tamaños". Llegará a Wii y DS, publicado por Eidos.



Su aspecto inocente esconde una profunda historia.



Usarás las habilidades de tus compañeros ninjas.

¡APUNTA, DISPARA Y CORRE!



EA y Hasbro llevan la famosa pistola de juguete 'NERF Blaster' a un mundo de acción virtual con «NERF 'n' Strike» para Wii y DS. Incluirá un Blaster exclusivo donde insertar el mando, que disparará dardos de verdad (blanditos, claro). ¡Menudas batallas multijugador a cuatro pistolas se van a "armar" en marzo!

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



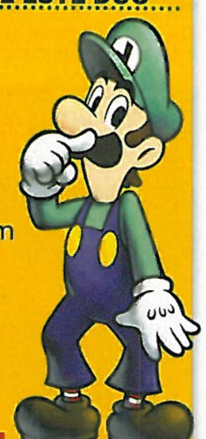
SACA TU LADO MÁS OSCURO

OVERLORD DARK LEGEND

Este mes, mi lupa se ha fijado en este original "simulador de destrucción". Serás el amo y señor de un ejército de malvadas criaturas, a las que controlarás con mando y nunchako para arrasar todo cuanto te rodee. Este "Pikmin en versión siniestra" llegará a Wii y DS en 2009.

LLEGA LO MEJOR DE ESTE DÚO

MARIO & LUIGI RPG 3



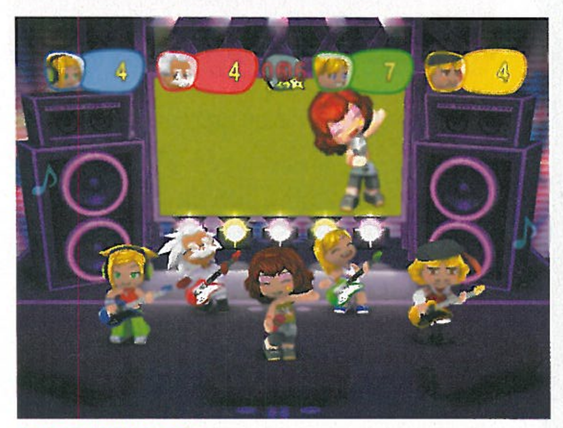
Acaba de salir en Japón para DS, y su argumento es muy divertido. Los habitantes de Mushroom Kingdom se están hinchando como globos, y sólo los dos hermanos pueden arreglarlo. ¡Vamos a alucinar!



VUELVE LA EXTRAÑA PAREJA

SAM & MAX 2

La segunda temporada del perro y el conejo policías ya está en camino para Wii. Como si fuera una serie de TV, vendrá en forma de pack de cinco episodios, con más crímenes surrealistas por resolver y tronchantes textos en castellano. Llega en los próximos meses, bajo el sello de Atari.



LOS MINIJUEGOS del «Party» se podrán agrupar en temáticas distintas: deportes, música, comidas...



EL SECRETO del éxito de «Mysims» radica en la divertida personalidad con que se ha diseñado a los protagonistas. Mira cómo corren, son guay.

A 4 JUGADORES el pique va a ser de los que hacen época.



EN CADA minijuego podremos participar con nuestro Sim favorito.

VARIOS | Wii y DS

Karts y minijuegos para los 'MySims'

EA Games anuncia «MySims Party» y «MySims Racing», pura dosis de diversión.

Después de crear su propio universo y de trasladarnos a uno de cuento, «MySims» nos invita a **nuevas experiencias**. Pronto disfrutaremos de nuevas dosis de **minijuegos** y de divertidas carreras de karts a la medida.

Lo primero, **«MySims Party»,** estará listo en **marzo** y tiene una pinta estupenda. Son 50 minijuegos que incluyen competición de snow, persecuciones, juegos de pesas, bailes... cada uno con el Sim que elijamos, pues tendrán sus habilidades, que podremos potenciar.

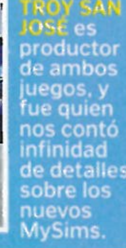
En DS, los **40 minijuegos** serán exclusivos. Algunos ejemplos: un shooter 3D, desenterrar fósiles o marcarte un 'air guitar'. Habrá multijugador a 4 por red local (sin cables) o por internet via Wi-Fi.

«MySims Racing», con sus carreras estilo «Mario Kart», está previsto para **junio**. Se traerá vehículos divertidos, escenarios de fantasía y carreras con 'power ups', coches "tuneables", accesorios e incluso trajes desbloqueables para los pilotos. En los coches podrás modificar la pintura, la suspensión, el motor, la carrocería... A un jugador promete marcha, a cuatro los piques serán antológicos. Ponte el casco, y pisa acelerador.

¡Doble estreno!

«MySims Party» llegará a Wii y DS en marzo, mientras que «MySims Racing» estará listo en junio

Testigos del 'Mysims tour'



TROY SAN JOSÉ es productor de ambos juegos, y fue quien nos contó infinidad de detalles sobre los nuevos MySims.



NUESTRO REDACTOR, Luis Galán, comprobó de primera mano la jugabilidad de los MySims, incluida una "partida privada" con Racing.


DRAGON QUEST V
La prometida celestial
¡Parry lanza Descarga!
¡UNA VIDA DE AVENTURAS!
VISITA
www.dragonquest-game.com
12+
www.pegi.info
NINTENDO DS
SQUARE ENIX
© 2008, 2009 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/ARTEPIAZZA/SQUARE ENIX Todos los derechos reservados.
© KOICHI SUGIYAMA
DRAGON QUEST, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Holdings Co., Ltd.
LA PROMETIDA CELESTIAL es una marca registrada o una marca comercial de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.



Tipo de juego
Deportivo

Viajaremos a los Juegos Olímpicos de Invierno de Vancouver 2010, con muchas pruebas y desafíos.

Desarrollo
Sega + Nintendo

Gran parte del equipo del primer «Mario & Sonic», trabaja mano a mano con Nintendo en el diseño.

Fecha de lanzamiento
Finales 2009

¡Pero aquí podéis alucinar con las primeras imágenes!



¡Exclusiva mundial!

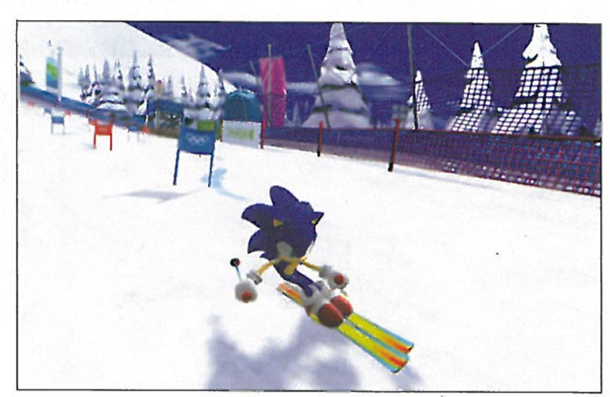


Mario, el gran capitán

¡Pero no faltarán los demás! Toda la pandilla de 'atletas' que se vieron las caras en los Juegos Olímpicos volverán a la carga... y podría ser que estuvieran acompañados por nuevos invitados.



El patinaje será una de las pruebas en juego. Además anota descenso, eslálom, bobsleigh, snowboard... y muchas más.



El objetivo de los desarrolladores es nuevamente crear un juego accesible a todos los públicos, y sobre todo muy divertido.

Vuelven las Olimpiadas de Mario y Sonic

¡Bieeeen! El desafío del siglo se repite. Los héroes de Sega y Nintendo volverán a verse las caras. Esta vez, en la nieve.

Dentro de exactamente un año darán comienzo en la ciudad canadiense de Vancouver **los próximos Juegos Olímpicos de Invierno**, y era de esperar que el mundo de los videojuegos se hiciera eco del acontecimiento con algún lanzamiento estrella... pero imaginad nuestras caras cuando supimos que ese juego tendría nada menos que a Mario y Sonic como protagonistas. Estos dos cracks ya se vieron las caras hace algo más de un año y el resultado fue explosivo.

Un fenómeno de ventas

Sega creó un juegazo que aún nos tiene picados en la redacción. Por eso mismo, «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos» sigue siendo un éxito mundial de ventas, con más de 10 millones de unidades vendidas.

Así las cosas, la continuación de semejante éxito estaba asegurada, aunque la pregunta seguía en el aire: ¿cuándo? Entre una olimpiada y otra hay cuatro años de diferencia y eso, en este mundillo de los videojuegos, es una eternidad.

Paralelamente, los juegos de esquí y snowboard se han ido poniendo cada vez más de moda en Wii con grandes resultados en ventas... y

ALUCINAREMOS con las animaciones de los participantes. Serán más reales que nunca.

EL ENTORNO gráfico será muy similar a la primera entrega. Con elementos de Vancouver 2010.

Volveremos a sudar con los mandos

Las carreras de velocidad serán las pruebas más "reales". Para vencer tendrás que ser el más rápido con mando y nunchako.



El modo multijugador será uno de los puntos clave del juego, en los que más se están volcando.

Vancouver estaba al caer. Dicho y hecho, ya podemos confirmaros que el nuevo título de Mario y Sonic cuenta con la **licencia oficial de los Juegos Olímpicos de Invierno Vancouver 2010**. Mejor aún, podemos mostraros las primeras imágenes en exclusiva mundial tanto de la versión de Wii como de DS, que se espera que lleguen a finales de 2009.

Según las primeras informaciones que nos han contado directamente **sus desarrolladores**, se está trabando muy duro en conseguir **un control aun más accesible**, eficaz y divertido que el del juego anterior. Además, se incluirán nuevos personajes de los que aun no os podemos contar gran cosa, pero vosotros id haciendo vuestras propias quinielas. Donde no se admiten apuestas es sobre la calidad del juego. Teniendo en cuenta que el equipo trabaja mano a mano con Nintendo en labores de diseño, y que repiten gran parte de los creadores del primer Mario y Sonic, podemos estar seguros de que este «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno» volverá a repetir éxitos y... laureles olímpicos.

Así será la versión Nintendo DS

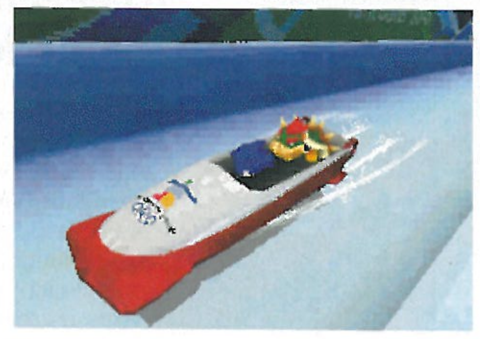
Los Juegos Olímpicos de Vancouver 2010 también lucirán en pantalla doble. Por lo que hemos averiguado, se está trabajando en un sistema de control que saque el máximo partido a la pantalla táctil. El objetivo es hacerlo accesible y divertido para jugadores de cualquier edad, sin que importe su experiencia en videojuegos. Respecto a las pruebas, parece que serán las mismas que en Wii, aunque en esta versión ya podemos mostraros imágenes de bobsleigh y competición de snowboard (¡qué buenísima pinta tienen, ¿verdad?!).



Esta versión se presenta con detalles técnicos impactantes, innumerables pruebas y un control que no nos dejará indiferentes.



Vaya carrera de snowboard, ¿no? Fijaos cómo se corta la nieve y qué rápido parecen moverse.



En Bobsleigh el equipo debe estar compenetrado para ir a máxima velocidad sin perder el equilibrio.









NUEVO SISTEMA DE BATALLA

CONTROLA DOS SPECTROBES A LA VEZ EN BATALLAS REPLETAS DE ACCIÓN.



MEJORA LA EXCAVACIÓN

EXTRAE FÓSILES DE ENTORNOS TALES COMO LAVA, HIELO ¡Y MUCHOS OTROS!



NUEVAS TARJETAS CODIFICADAS

DESBLOQUEA SPECTROBES ESPECIALES Y EXTRAÑAS PIEZAS PARA AUMENTAR TUS HABILIDADES.

DESCUBRE A LOS HÉROES, DESENTIERRA NUEVOS SECRETOS, EXCAVA MÁS Y LUCHA MEJOR.

WWW.SPECTROBESDIGATHON.ES



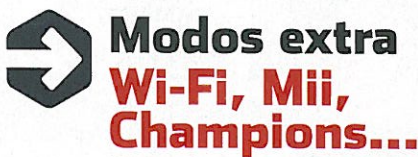
© Disney. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

NINTENDO DS



¡EL DATO!
Combina la revolución de la pasada temporada con el modo clásico del 'Pro' de siempre


Tipo de juego
Simulador de fútbol
Elige: puntero al máximo, o jugón de toda la vida.


Modos extra
Wi-Fi, Mii, Champions...
Este año viene tan completo que rivalizará con FIFA en opciones de juego.


Fecha de lanzamiento
final de marzo
La temporada virtual empieza algo tarde, pero con las actualizaciones online te duará eternamente.

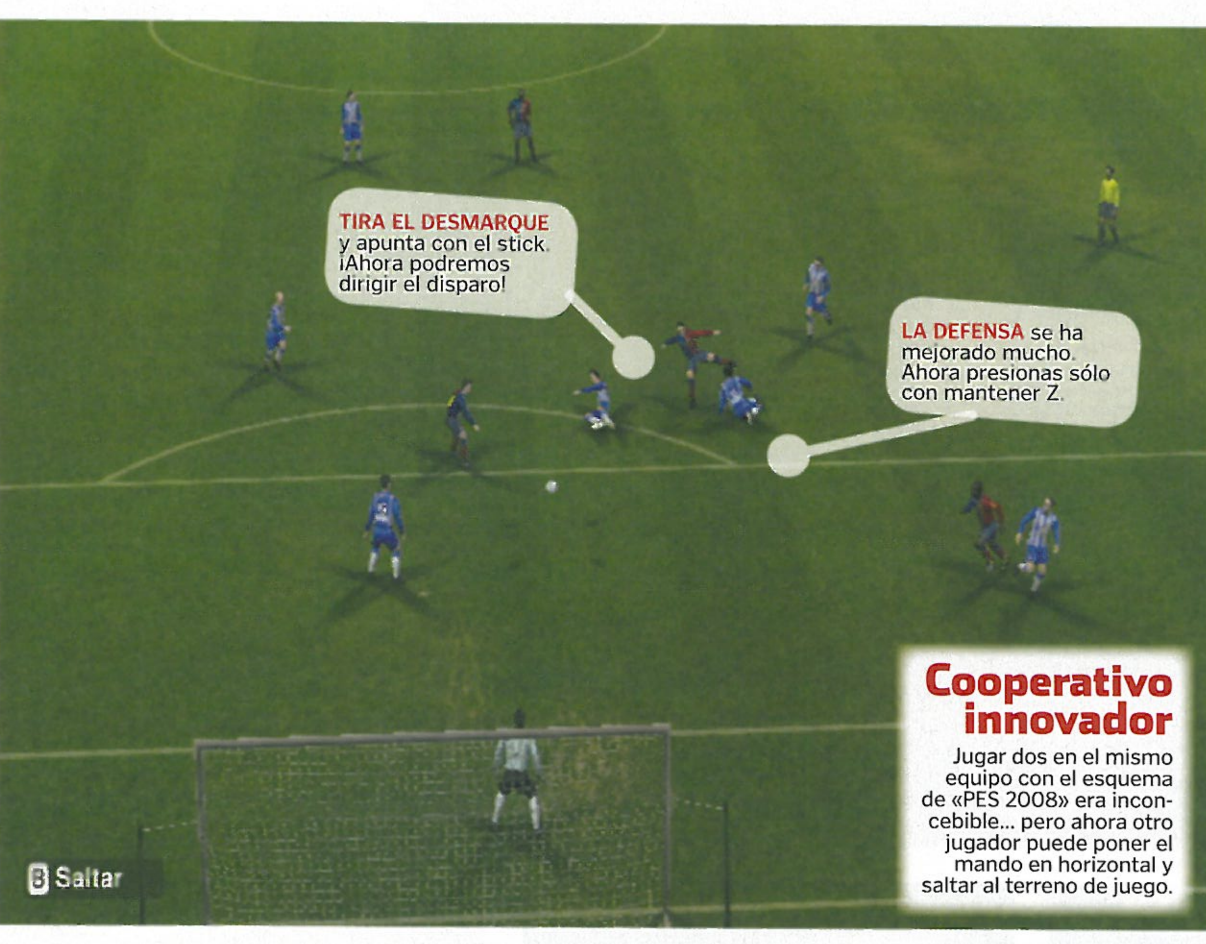
PES 2009
PRO EVOLUTION SOCCER™

Llega el simulador que está dispuesto a hacer de Wii la consola reina del deporte rey.

Pro Evolution Soccer 2008» supuso la vuelta de la saga futbolera con más éxito de la última década a una consola "grande" de Nintendo. Y eso significó mucho, tras cinco años de ausencia. Además, lo hizo a lo grande, cambiando radicalmente el sistema de control... y cosechando éxitos de todo tipo. Un año más tarde, y con el respaldo y la seguridad que dan las fantásticas críticas de la edición pasada, desde Konami están dispuestos a superarse a sí mismos con un juego que, por lo que hemos probado, va directo a coronarse como **el mejor juego de fútbol de Wii**. O más bien como el mejor que hayamos jugado en consola alguna.

Opciones para hacer de todo

Uno de los pocos peros que se le podían achacar a «PES 2008» era haberse quedado cortos en opciones: **faltaban clásicos** como el editor y la 'Liga Master', y el online permitía pocas posibilidades. Además, los seguidores de la saga echaron en falta poder enchufar **el mando clásico**... dicho y hecho.



Cooperativo innovador

Jugar dos en el mismo equipo con el esquema de «PES 2008» era inconcebible... pero ahora otro jugador puede poner el mando en horizontal y saltar al terreno de juego.



Presume de tus golazos con los amigos gracias al genial modo de 'repetición de la jugada'. ¡Cualquier ángulo será posible!



El parecido físico está aun más cuidado que en la edición pasada.



La espectacularidad y realismo de los partidos aumentará gracias a las mejoras gráficas y las novedades en el control. Además, el nuevo estilo 'Champions League' será impresionante.

CONTROL A TU MEDIDA



1 La pizarra del entrenador crece

El revolucionario modo de juego ideado en la edición pasada estará aun más completo. Entre las mejoras destacan la forma de presionar en defensa y la de disparar a puerta.



2 El mando clásico salta al césped

Los aficionados al 'Pro' de toda la vida verán en el mando clásico su sueño hecho realidad.



3 Tres botones y jugabilidad de oro

La novedad más destacada será la posibilidad de jugar con el mando en horizontal. Controlamos a los jugadores con la cruceta y chutamos moviendo el mando. Todo lo demás, con '1', '2' y 'B'.



Messi es la estrella

El estado de forma del crack del Barça le ha llevado a ser uno de los mejores del mundo... y la imagen del nuevo PES 2009.

EL CANSANCIO será fundamental y se acumulará durante la temporada.

MARCA con 'A' la dirección del jugador que tiene el balón, y señala el pase con 'B'.

Control total sobre el equipo

El revolucionario sistema de control añadirá las mejoras necesarias para que ni el árbitro te sirva de excusa si pierdes.



El modo online será muy completo. Permitirá cuatro a la vez desde la misma consola y actualizaciones.



Se estrenará el modo editor, en el que podremos crearnos a nosotros mismos y modificar jugadores.



Vuelve el 'Camino de Campeones', más completo que el de 2008. Además tendremos 'Liga Master'.

Esta edición de «PES» parece dispuesta a satisfacer a todo el mundo. Para empezar, incluirá lo que echábamos en falta, además de un nuevo **modo 'Champions League'**, sin que ello suponga recortar novedades 'made in Wii', como fueron el modo 'Carrera de Campeones' o los partidos de Mii. En el control pasará lo mismo. No sólo se incluirá mando clásico, con el que jugaremos como en GameCube, sino que también podremos jugar con el mando en horizontal (lo hemos probado), y se ha perfeccionado el sistema de puntero.

Multijugador al máximo

Otro aspecto por pulir era la cantidad de jugadores simultáneos, que se limitaba a dos... y forzosamente enfrentados. Al permitir jugar sin las flechas, este año habrá **multijugador a cuatro**, cooperativo clásico y otro nuevo que mezclará ambos controles. ¿Y el online? Enorme: permitirá un completo registro de partidos, modo de rivales y de amigos, escenario de 'Champions' y, ¡cuatro jugadores desde la misma consola! El campeonato empieza muy pronto. Ve calzándote las botas.

La competición que despierta envidias



El campeonato más prestigioso del fútbol de clubes sólo se jugará en «PES2009». Los chicos de Konami se han hecho con la licencia oficial de la 'Champions' y la han explotado al máximo. Con ella llegan todos sus equipos, con las equipaciones calcadas de la realidad, y el estilo de retransmisión de la tele.





Inscribe a tu equipo en Champions sin tener que ganar la liga, o juega la competición real.



Vivirás los partidos como si fueran los de verdad, gracias al vídeo oficial y la retransmisión televisiva.

RESUELVE ANTIGUOS MISTERIOS
REVELA UNA OSCURA CONSPIRACIÓN

CON NUEVOS E IMPRESIONANTES GRÁFICOS CREADOS POR DAVE GIBBONS,
EL GENIAL DIBUJANTE TRAS EL COMIC DE "WATCHMEN"

BROKEN SWORD®
SHADOW OF THE TEMPLARS
THE DIRECTOR'S CUT

Totalmente en castellano



NUEVOS CONTROLES QUE REDEFINEN
EL GÉNERO DE AVENTURA



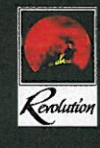
JUEGA CON NICO EN ESCENARIOS
TOTALMENTE NUEVOS



VIAJA A EXÓTICOS PARAJES Y RESUELVE
MISTERIOSOS ENIGMAS PARA DESVELAR
LA VERDAD OCULTA...

MARZO 2009





Wii™

NINTENDO DS™





Reportaje

¡PRIMER CONTACTO!

Datos
- La fecha de estreno es MAYO
- Lo firma GAME FREAK inc.
- Lo lanzan Nintendo y The Pokémon Company
- Es continuación de Diamante y Perla

POKéMON EDICIÓN PLATINO

¡COMIENZA LA NUEVA AVENTURA POKéMON!

Tras más de 15 millones de copias vendidas en Europa, las ediciones Diamante y Perla tienen su continuación: «Pokémon Platino» sigue la épica historia añadiendo un sinfín de nuevos elementos. En Japón el público ha respondido comprando 1 millón de Platinos en los primeros días de venta. ¡TE VAMOS A DESCUBRIR POR QUÉ!



El nuevo mundo

NO HAY REGLAS DE TIEMPO NI ESPACIO. En el mundo inverso que ha surgido en Sinnoh, las leyes de la física no funcionarán como esperas.

Distortion World

EN LO ALTO DEL MONTE CORONA, se ha abierto una puerta a una nueva dimensión. En este mundo se puede caminar cabeza abajo y las leyes del tiempo no funcionan. Incluso encontrarás extraños seres monstruosos.

La Frontera de Batalla

IRRUMPE EN SINNOH CON 5 NUEVOS EDIFICIOS. Entre ellos, la Torre de Batalla situada en el área de lucha. Aquí podrás entablar los combates más cañeros, seleccionando diferentes reglas, y conseguir puntos de batalla para intercambiar por premios.

Los nuevos Pokémon

GIRATINA Y SHAYMIN PRESENTAN NUEVAS FORMAS. Aunque Piplup, Chimchar y Turtwig continuarán siendo los tres Pokémon de inicio. No sería lo mismo sin ellos...

Giratina

SE DARÁ A CONOCER EN SU FORMA VERDADERA, LA FORMA ORIGINAL. Es un Pokémon Renegado, con tipos Fantasma/Dragón. Mide 4,5 metros y pesa 750 kilos. Por el momento, su habilidad es desconocida. Pero impresiona...



Podrás enfrentarte a Giratina en el mundo inverso al nuestro en el que habita. Descubrirás todo el poder que guarda bajo su nueva forma Original.



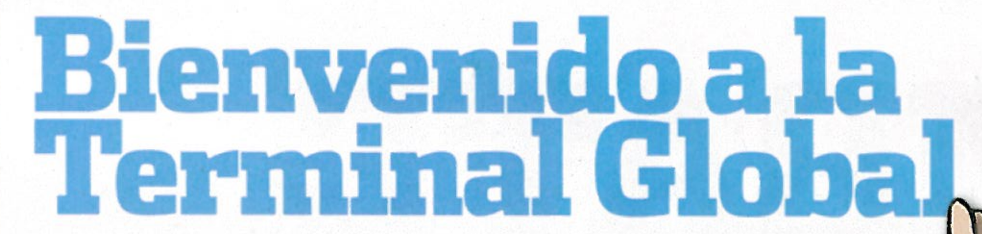
¿Pertenece esa gigantesca sombra a Giratina? Y sobre todo, ¿son Dialga y Palkia los dos Pokémon que se aprecian tras la sombra? ¿Qué pintarán ahí?

Shaymin

LUCIRÁ LA NUEVA FORMA CELESTIAL. Crece hasta los 40 cm y su peso alcanza los 5,2 kilos. Pero recuerda que este Pokémon sólo se obtiene por descarga en las ediciones Perla y Diamante.

あいての シェイミの
シードフレア!

Shaymin en su forma Celestial continúa siendo un Pokémon con tipos Planta/Volador. Pero sus estadísticas de Ataque especial y Velocidad serán más letales que nunca. Temed al nuevo Shaymin.



Bienvenido a la Terminal Global

EL GTS HA CAMBIADO. Se llama 'Terminal Global' y será más grande y versátil que nunca.



Graba tus batallas

PODRÁS ENVIAR TUS DATOS DE JUEGO A TRAVÉS DE Wi-Fi. Y participar en un ranking mundial. Además, la nueva opción 'vs. Recorder' te permitirá grabar tus vídeos de batalla y enviárselos a tus amigos o recibir los suyos. Demuéstrales tus habilidades.

La Plaza Wi-Fi

EN EL SÓTANO de cada Centro Pokémon hay una Plaza Wi-Fi donde conectarte sin cables hasta con 20 jugadores, e interactuar con ellos en tiempo real. Combatiendo, jugando, cambiando...



En la Plaza Wi-Fi puedes intercambiar y combatir; y en el Wi-Fi club también puedes participar en minijuegos.



En este minijuego debes alimentar a Swalot con la mayor cantidad de bayas.

Los nuevos entrenadores

Lucen un vestuario más a la moda, con toques chic; es una de las novedades más vistosas de Platino, los nuevos looks del chico y la chica protagonistas así como la ropa del Rival.

¡6 nuevos juegos!

¡COMBATE JUNTO A LOS MEJORES RPG!

Se ha producido una verdadera explosión de este tipo de juegos en la DS. En Nintendo Acción queremos unirnos a la "fiesta", avanzando los mejores RPG en desarrollo para la portátil favorita de todo el mundo.

LOS JUEGOS QUE PRESENTAMOS

Suikoden Tierkreis



- **Compañía:** Konami
- **Lanzamiento:** Marzo
- **Tipo:** combate por turnos, batalla de grupo, exploración, coleccionismo

Dragon Quest PC



- **Compañía:** Square Enix
- **Lanzamiento:** Febrero (2ª quincena)
- **Tipo:** c. turnos, batalla de grupo, exploración

Valkyrie Profile CP

- **Compañía:** Square Enix
- **Lanzamiento:** Primavera
- **Tipo:** c. turnos, batalla de grupo, exploración

Blue Dragon Plus



- **Compañía:** Ignition
- **Lanzamiento:** Marzo
- **Tipo:** estrategia de tablero, combate en tiempo real, batalla de grupo

Disgaea DS



- **Compañía:** Nippon Ichi
- **Lanzamiento:** Primavera
- **Tipo:** estrategia de tablero, c. por turnos, batalla de grupo

Phantasy Star Zero



- **Compañía:** Sega
- **Lanzamiento:** Finales de 2009
- **Tipo:** c. en tiempo real, batalla individual, exploración



SUIKODEN TIERKREIS

LIDERA LA REVOLUCIÓN de todos los universos, consigue los 108 personajes que ofrecerá y disfruta de una aventura realmente grandiosa.

La saga de 'las 108 Estrellas del Destino' saltará a la doble pantalla con **un argumento alucinante.** Todo comenzará en un pequeño pueblo donde tú y otros jovenzuelos aceptáis la misión de eliminar a unos bichos que están rondando las cercanías. Al poco, descubriréis unas ruinas, tocaréis un libro sagrado y aparecerá **un portal que conecta universos** paralelos.

Será a partir de entonces cuando empezarás a luchar contra una orden religiosa que esclaviza a la población, viajarás a otros mundos, a otros reinos, te asociarás con ellos, aceptarás cientos de misiones... y, mientras, irás reclutando los ya citados 108 luchadores, personajes que residirán en tu fortaleza (personalizable) y que podrás enviar a otros **jugadores conectados a la CWF de Nintendo** para beneficio de ambos. Apetitoso, ¿eh?



Los portales dimensionales te servirán para viajar entre universos y ampliar así tu ejército, pero también pueden surgir de ellos monstruosas sorpresas.

Una de las sagas más prestigiosas del RPG llega a DS con una entrega exclusiva que te conquistará por su fantástico desarrollo



En combate tendrás las opciones típicas de ataque, magia, defensa, objeto... y ataque cooperativo si procede.



Visitarás lugares flipantes como este salón del reino de los magos. Un espectáculo visual en DS.



Los diálogos tendrán importancia, ya que tus respuestas determinarán el curso de la historia.

Fíjate en...

Los ataques cooperativos: ¿para qué están los amigos?

La peculiaridad de los 108 personajes de «Suikoden» es que cuentan con vínculos de amistad, lo que les permite realizar ataques cooperativos. Ya al comenzar, dispondrás del golpe 'Cuerpo Custodio', que ejecutan el "prota" y 3 de sus amigos.



DRAGON QUEST
La Prometida Celestial

LA SAGA CONTINÚA con el quinto capítulo del «DQ» original. Te espera la misma gran aventura... con varios extras y gráficos 3D, claro.

Quien disfrutase del anterior «DQ», que se frote las manos porque se va a disfrutar la misma calidad gráfica y jugable: **todo en 3D, una absorbente historia y combates clásicos** con un grupo de hasta 4 personajes.

Lo que sí cambiará será el desarrollo, claro, ya que **la historia transcurre a lo largo de 20 años** de la vida del protagonista: comenzarás como un chaval casi indefenso, y terminarás casado (podrás elegir entre 3 candidatas a lo largo del juego, una más que en el original de SNES) ¡y con **hijos, a los que también manejarás!** Además de los pequeños "extras para friquis", incluirá otros más notables, como banda sonora orquestada e intercambio de objetos con otros jugadores por Wi-Fi.



El sistema de combate será tan clásico como debe: por turnos, y con las opciones imprescindibles. ¡Tan adictivo como siempre!

Toda la calidad jugable del clásico «Dragon Quest V», junto a un apartado técnico a la altura de Nintendo DS



Verás imágenes a doble pantalla continuamente. ¿El corte? Es que se simulará la distancia física entre ambas.



El mapa general será en 2D, y te verás metido en un combate cada pocos pasos.



Tus compañeros llevarán equipado lo básico, pero mejor si les compras armas más efectivas.

Fíjate en ...

La trilogía Zenithia: ¡aún falta «Dragon Quest VI»!

«DQ: Realms of Reverie» que, como las anteriores versiones de SNES, nunca salió de Japón, también está siendo programado para DS. Allí, en Japón, está entre los 5 juegos más esperados. ¡Y eso que ya lo jugaron!

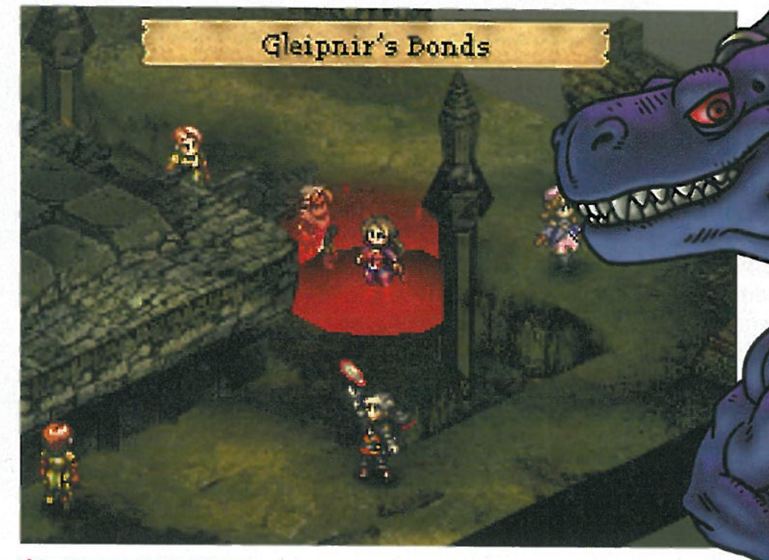


VALKYRIE PROFILES
Covenant of the Plume

LA MITOLOGÍA ESCANDINAVA es el escenario de una saga que salta a DS con su 3ª y exclusiva entrega, y la estrategia por bandera.

La historia continuará los hechos de la 2ª parte de «Valkyrie Profile», de manera que **tomarás el papel de Wylfred, el hijo de un guerrero** que Lenneth, la valquiria que da nombre a la saga, asesinó para hacerse con su alma. ¿Lioso? Pues, además, te verás envuelto en batallas de sucesión del trono y otras historias.

Pero vamos, que lo que vas a hacer es disputar batallas en un escenario con cuadrícula, dirigiendo a tus personajes con el cuidadito habitual del género, pero disfrutando de **originales aspectos como los ataques en formación** (colocando a los personajes, por ejemplo, en forma de cruz alrededor del enemigo) o **los poderes oscuros que te otorgará la pluma** que da nombre a esta entrega.



La Pluma del Destino podrá usarse sobre cualquiera de tus aliados para invocar poderes especiales. Aunque también les restará energía, la maldita.

BLUE DRAGON PLUS

HARÁ SOMBRA a los grandes títulos del RPG estratégico.

Además de contar con diseños de Toriyama (como «Dragon Quest»), hará de los típicos poderes mágicos un verdadero espectáculo. Shu, el prota, y algunos de sus compañeros de aventuras contarán con una sombra-dragón que ejecutará estos poderes con **unos efectos y animaciones espectaculares.** La mecánica de las batallas será igual a la que pudimos disfrutar en «FFXII Revenant Wings», es decir, vista isométrica, **grupo de luchadores (podrás llevar hasta 16)** y acción en tiempo real. Como las prisas imperarán, podremos **hacerlo todo con el puntero,** tanto mover a los chavales como elegir acciones en los menús. Promete más de 30 horas de juego y unas secuencias de video alucinantes.



Los poderes irán ampliándose con la experiencia, y también equipando ciertos objetos a tus chavales.

Cada sombra-dragón estará especializada en atacar, curar, proteger... ¡Ahí va una cura general!

DISGAEA DS

UN DIVERTIDO DEMONIO será el protagonista de esta parodia, en plan RPG, de las batallas por el control del inframundo.

Algunos, cuando se ponen a dormir, duermen lo suyo. Como Laharl, nuestro prota, quien tras una "siesta" de dos años, se entera de que el rey del inframundo, su padre, la ha diñado. Y como no había soberano, pues todos los demonios están luchando por el poder. Y ahí es donde entrarás tú, **guerreando junto a tus súbditos** en una lucha por recuperar el control del reino. Serán **batallas estratégicas, por turnos, y con originales elementos** como las pirámides, que afectarán sólo a los luchadores que estén sobre un tipo de terreno. O poder lanzar a compañeros y enemigos; o **entrar en los objetos** (tu espada, por ejemplo) y superar una serie de batallas para mejorarlos; o... ¿comprar al jurado? ¡¿Pero qué demonios...?!



Podrás atacar con varios personajes y realizar combos si los pones al lado o detrás del que use el turno de ataque. ¿Complicado? Pues eso no es nada, ya verás.

PHANTASY STAR ZERO

EL INMENSO UNIVERSO de esta saga cabrá en tu pequeña Nintendo DS.

Te apetece ayudar a la humanidad a recuperarse 200 años después del "Great Blank", la gran guerra que la dejó hecha unos zorros? Pues eso es lo que propondrá «PSO», convertirte en **un Hunter de la raza, clase y género que más te guste** y salvaguardar los restos de la civilización de los monstruos que habitan este fantástico universo.

Tendrás a tu disposición **más de 350 armas** con las que hacerlo, y la ayuda de otros jugadores, ya que podréis resolver juntos las decenas de misiones que incluirá, ya sea por Wi-Fi local o por la CWF de Nintendo. Además, podréis comunicaros escribiendo o dibujando en la táctil gracias a su novedoso 'Visual Chat'.



El Visual Chat pondrá en boca de tu personaje lo que escribas o dibujes.



Las armas definirán el tipo de ataque. ¡Ahí, cuerpo a cuerpo!





También disponible para:
Xbox 360 y PS3



También disponible para:
Xbox 360



También disponible para:
NDS, PS3, PS2 y Xbox 360

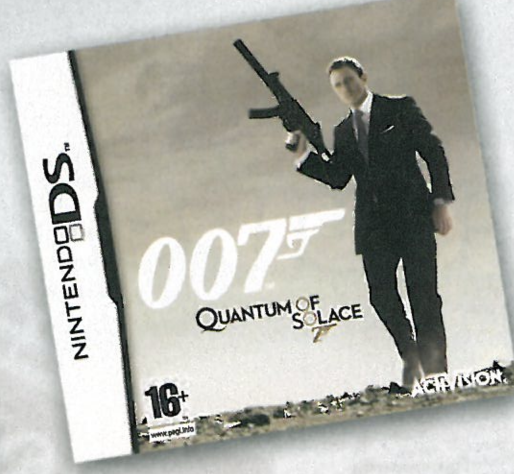
Llévate lo mejor a un precio increíble

RE-ACTIVATE®
by ACTIVISION

RE-ACTIVATE by ACTIVISION
29,95*
€



También disponible para:
PS3



También disponible para:
PS2



También disponible para:
PS2

RE-ACTIVATE by ACTIVISION
www.activision.es
*PVPR



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº33

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LAS MATES

↑ LAS LETRAS

↑ EL CONOCIMIENTO ...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

¡SOMOS UN EQUIPO!

La única revista para los jóvenes fans de Pokémon

¡Las pegatinas que más pegan con tu estado de ánimo!

48 PEGATINAS CON MENSAJE

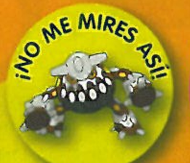






























¡Elige la que más te vaya en cada momento!



YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

30 Pikmin

NEW PLAY CONTROL es el nuevo sello que nos hará disfrutar lo mejor de GameCube con el control de Wii. El primer «Pikmin» inaugura esta histórica línea.

36 Disney Sing it!

EL KARAOKE SOÑADO por los fans de Hannah, HSM, Camp Rock y compañía, llega con micro incluido, profesor de canto... ¡y nada menos que 35 exitazos!



34 Deadly Creatures

LA SORPRENDENTE aventura de arañas y escorpiones te asustará por su realismo gráfico.



40 Chrono Trigger

EL TIEMPO no es un problema, ni para los protagonistas de este juegazo, ni para que un título de SNES conserve toda su calidad.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En marzo...

NOVEDADES Y REMAKES se dan cita al llegar la primavera. GameCube y SNES reviven en Wii y DS, compitiendo con novedades muy cañeras.

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



BIENVENIDO A CASA, CAPITÁN

Pikmin

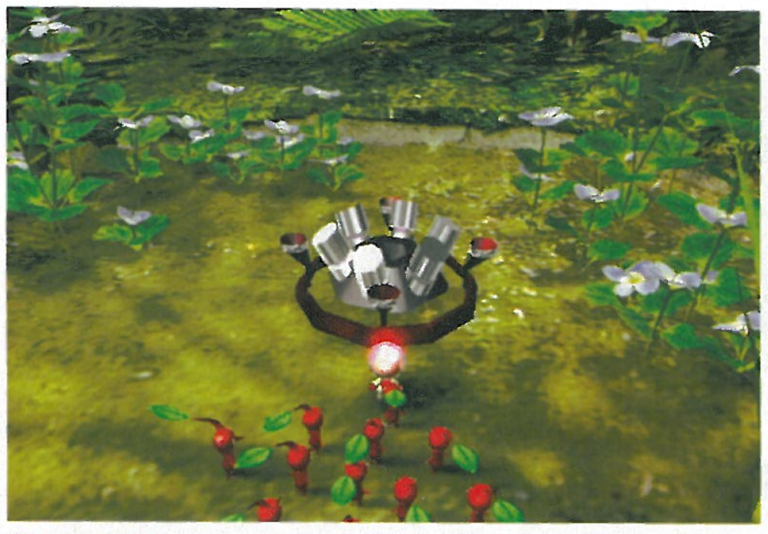
La serie 'New Play Control' arranca con una joya que para muchos pasó inadvertida y que, gracias al nuevo control de Wii, reviviremos desde cero.

- **Tipo de juego:** Estrategia
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET





Las 30 piezas que debes localizar están diseminadas por todo el planeta, y cada una necesita cierto número de Pikmin para ser transportada a la nave.



Esas flores con píldoras son semillas; lánzales dos Pikmin rojos y las llevarán a su generador. Brotarán tantos Pikmin como indique el numerito de cada una.



¡Como anillo al puntero!

El anillo es el cursor, y con él lanzas a tus Pikmin hacia puertas, puentes, o píldoras y enemigos abatidos. Ellos solitos se pondrán a trabajar.

Todos merecemos una segunda oportunidad, y una de las obras más **maravillosas, originales e inteligentes** que han visto la luz en una consola, no iba a ser menos. En los tiempos de GameCube, sólo algunos nintenderos probaron las mieles de juegazos como «Pikmin», una idea nacida de la prodigiosa mente de **Miyamoto**. Siete años después, esta reedición sirve de homenaje a aquellos afortunados, y especialmente, una oportunidad de oro para todos los demás.

Una lección de supervivencia

El capitán Olimar viaja por el espacio en su nave Dolphin, pero sufre una avería que le obliga a aterrizar (o estamparse) en un planeta desconocido, tan fascinante como hostil. Su escafandra sólo tiene oxígeno para 30 días, el mismo número de piezas de su nave que han quedado desperdigadas en **cinco niveles**, y que debe recolectar para poder volver a Hocotate, su planeta.

Pronto descubre a los Pikmin, unos **animalitos con forma de planta** que le siguen y obedecen incondicionalmente. Además, cada uno posee una habilidad: los rojos son invulnerables al fuego, los amarillos pueden manejar bombas y los azules resisten al agua. Aunque por separado son criaturas indefensas, juntos forman **un poderoso ejército** de hasta cien Pikmin, capaz de construir puentes, derribar puertas, acabar con peligrosas criaturas, transportar piezas a la nave o reproducirse, todo al mismo tiempo.

Tu misión es repartir todas esas tareas con estrategia, pues el tiempo de cada día es limitado. Pronto empiezas a sentir cariño por los Pikmin. Son tu única salvación, y ellos ven en ti su protector; os une la esperanza y la necesidad de sobrevivir

'New Play Control', una nueva forma de jugar

Cuando descubrimos el mando de Wii por primera vez, a muchos se nos vino una palabra a la mente: Pikmin. El mágico puntero parecía diseñado para este juego y en efecto, no nos equivocábamos. En cuanto apuntas a la pantalla, notas que todo es más inmediato, fiable y práctico. Pero, ¿cómo se han adaptado el resto de controles a esta nueva era? Mira, mira...



Apunta con el mando para llevar el cursor adonde quieras, y lanza a los Pikmin con 'A'.



Mueve el stick para llevar a Olimar; pulsa Z para rotar la cámara y C para separar Pikmin.



Pulsa la cruceta (abajo) para dirigirlos en fila mientras apuntas, o para ajustar el zoom.

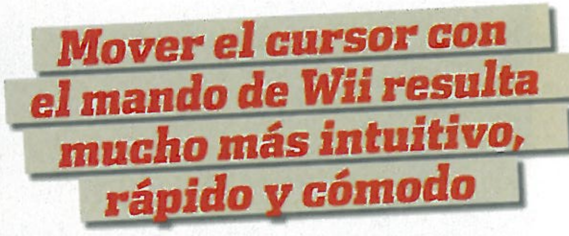




Usa el silbato para dividir a tu ejército en grupos de colores. ¡Piensa en sus habilidades y debilidades!



Cuando los Pikmin absorben néctar, su hoja se convierte en una bella flor y se vuelven rapidísimos.





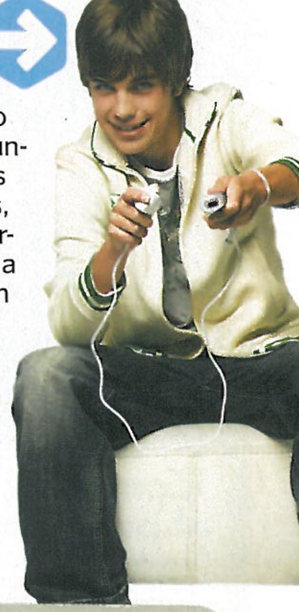


Aprenderás a organizarte

Los días duran unos quince minutos, y cuando cae la noche, pierdes a los Pikmin que no estén a salvo. La clave es dosificar bien tu tiempo.

¡Seguid al líder!

En la cruceta, pulso abajo mientras apunto para dirigir a mis pequeños granujas, pulso 'A' para cogerlos y lanzarlos uno a uno, los agrupo con 'B'... ¡y obedecen!







juntos, y están dispuestos a sacrificar sus frágiles vidas por salvar la tuya. Por eso, da penita cuando mueren en pleno acto de servicio, ¡así que **planifica tus estrategias** y prioridades!

El puntero que faltaba

Si en algo se podía mejorar el control del original, está claro que lo han conseguido. Mover el cursor apuntando con el mando a la pantalla es **tan intuitivo**, que Wii parece el hogar natural de Olimar, aunque los 'repetidores' echarán de menos el segundo stick para dirigir a los Pikmin sin tener que pulsar ningún botón.

En cuanto al resto de novedades, sólo se han añadido tres opciones: retroceder a un día anterior, cambiar de Pikmin antes de lanzarlo y el formato panorámico 16:9. Por lo demás, es exactamente el mismo, **igual de emocionante, adictivo... y cortito**. En cualquier caso, por si no has captado la indirecta, pilla 29,95€ y hazte con él; no te arrepentirás.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
La recreación de la naturaleza y el movimiento de cien Pikmin a la vez siguen sorprendiendo hoy día.

Diversión ★★★★
Generar cientos de Pikmin, priorizar tus tareas, hallar cada pieza antes del día 30... Te atrapará.

Multijugador NO TIENE
Habrá que esperar a «Pikmin 2» para disfrutarlo. De momento, tenemos que volar solitos.

Duración ★★☆☆
Su punto débil. Los treinta días pasan en menos de ocho horas, y no se han añadido zonas nuevas.

Lo mejor y lo peor

El puntero de Wii le sienta de maravilla. La pantalla panorámica. Su precio, irresistible.

Que ya lo jugaras en su día; es idéntico al original de hace siete años. Su duración.

Nuestra Opinión

Los Pikmin encuentran su mejor hogar en Wii

«Pikmin» es, además de una bella metáfora sobre el sacrificio y la amistad, un título que sigue cautivando por su sencillez y sus gráficos. Aunque sólo se ha cambiado el control (casi perfecto), ya está entre los grandes de Wii.

Te gustará...

Más que...



Battalion Wars II

Y más que...



Worms: G. Espacial

Puntuación Final

88

SUSCRÍBETE A



PAGA 9 REVISTAS Y LLÉVATE 12

por sólo* 26,90€

*Más 5 euros de gastos de envío

Tú eliges cómo suscribirte:

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



- Tipo de juego: Aventura/Acción
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

NATURALEZA VIOLENTA

Deadly Creatures

La vida es dura; sobre todo si eres una araña que vive en un desierto rodeada de depredadores.

Uno de los juegos más novedosos y esperados para Wii hace su entrada este mes. Si aún no has oído hablar de él, te anticipamos que vas a flipar. Con sus gráficos alucinantes, una atmósfera llena de suspense y misterio, su banda sonora envolvente, controles intuitivos, y lo mejor: sentirás lo que es vivir **en la piel de una tarántula y un escorpión**.

¡EL DATO! Conviértete en uno de estos bichos a lo largo de 10 capítulos repletos de acción y combates

Luchar por la supervivencia

A lo largo de **10 capítulos** viviremos la lucha de estos dos insectos por su supervivencia. Se enfrentarán entre ellos y también contra temibles viuda negras, lagartos sanguinarios y ratas enormes que nos consideran un exquisito manjar.

La mecánica es fácil: avanzar y combatir por diferentes escenarios que ponen los pelos de punta, y que incluyen desde un árido desierto a una gasolinera. A lo largo de esta aventura de acción, aprendes todo tipo de **ataques y combos para cada uno de los bichos**. Porque tarántula y escorpión tienen su "personalidad": la tarántula lanza telarañas, envenena a sus enemigos... Y el escorpión es un poderoso asesino que emplea su aguijón para paralizar a otros bichos, y domina los ataques tácticos.

Los combates son exagerados y hacen el conjunto más impactante: los insectos sangran de manera desproporcionada, hay 'tiempo bala' a lo Matrix... Y aunque no te lo creas, hay **argumento ¡y muy peliculero!** Los bichos serán testigos de una historia entre humanos llena de traiciones y maldad. ¿Preparado para convertirte en todo un bicharraco? Pues a ello.





El modo "matrix" se activa cuando le queda poca vida al enemigo. Ejecuta la secuencia que te indique.



De trasfondo hay una historia entre humanos de la que seremos testigos en contadas ocasiones.



El nivel gráfico es brutal. Impresiona el detalle con que se ha tratado a las criaturas. ¡Da grima!



¡Defiéndete para vivir!

Es ley natural: cazar o ser cazado. Aquí vas a comprobar la dura vida del reino animal, viviendo cada paso en tensión constante.

Un juego rompedor que destaca por su puesta en escena y realismo gráfico

No dejes de lado los objetivos secundarios

Aparte de seguir la trayectoria lineal de la aventura, uno se puede poner a explorar y encontrar larvas ocultas con el fin de desbloquear bocetos del juego, o grillos comunes que aumentan la salud máxima.





Mando y nunchako son mis apéndices

Sacudo el mando hacia abajo para clavar mi aguijón, mantengo C presionado y apunto con el mando al lugar al que quiero lanzar mis telarañas, sacudo el nunchako para esprintar... Hay cientos de combinaciones por desbloquear.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los insectos parecen tan reales que llegan a dar asquito y todo. Escenarios de menor calidad.

Diversión ★★★★
Los controles son muy intuitivos y la historia engancha. La cámara a veces juega malas pasadas.

Multijugador NO TIENE
Mucha telaraña pero poca red. Habría estado bien jugar dos a la vez, como un clásico beat'em up.

Duración ★★☆☆
Los diez capítulos se quedan pelín cortos. Aunque tiene varios niveles de dificultad.

Lo mejor y lo peor

El aspecto gráfico, la ambientación, la banda sonora, y la originalidad del conjunto.

Es cortito. El modo multijugador habría estado genial. La cámara es algo inestable.

Nuestra Opinión

¿Temes a las arañas?, ¿y a los escorpiones?

Atrévete a ponerte en su pellejo y a lanzarte al desierto en una misión suicida que te enfrenta con bichos igual de repugnantes. Descubrirás un juego original y diferente, que convence por su detalle gráfico y nivel de acción.

Te gustará...

Más que...



Alone in the Dark

Menos que...



Zelda Twilight

Puntuación Final









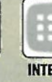


➲ Tipo de juego: Musical
➲ Compañía: Disney Int. Studios
➲ Jugadores: 1-2 Jugadores
➲ Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
➲ Precio: 69,95 € (con micro)
➲ Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







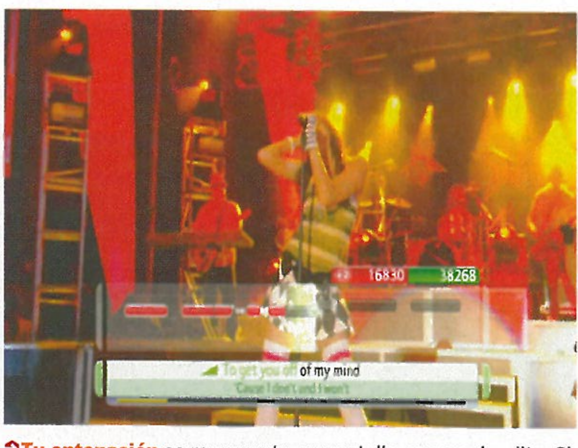
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







➲ En el nuevo Sing It Pro daremos clases de canto. ¡Mejor que 'Operación Triunfo'!



➲ Tu entonación se representa en pantalla con un circulito. Si "clavas" una frase entera, comienza un combo de puntos.

CONCIERTO "POPERO" EN TU SALÓN

Disney Sing it

Coge el micro y no te cortes. Con este karaoke-escuela aprenderás a cantar como la mismísima Hannah Montana.

Desde hace algún tiempo, la factoría Disney ha vuelto a capitanear el género musical gracias a bombazos como 'High School Musical', 'Camp Rock' o 'Hannah Montana', que han abierto el camino a una nueva generación de fans. Pues para ellos y ellas, aquí llega lo mejor del catálogo Disney en un sólo juego, súmale un micrófono y...

¡Serás una estrella!

Estamos ante uno de los pocos karaokes de Wii con temas originales, aunque eso también implica que se cantan en inglés. Claro que se trata de dar la nota y no de pronunciar 'a lo Oxford', así que sólo tendrás que colocar tu entonación en el lugar que marca la línea. Descuida que si tú das la nota, se reflejará bien en pantalla, ya que el **micro USB que incluye funciona a la perfección**. Si además te haces con otro (le vale cualquier micro Logitech), descubrirás lo divertidos que son los **duelos, los duetos y las batallas por equipos**.

El punto más novedoso es el modo 'Sing It Pro', que incluye lecciones de canto paso a paso. Si te lo tomas en serio mejorarás en tono, precisión, respiración y armonía, además de aprender a calentar la voz. Es una pena que no se puedan comprar canciones y que no traiga otro micro, pero como karaoke para los seguidores de estas pelis, es un título ideal.



¡EL DATO! 35 temazos sacados de 'High School Musical', 'Camp Rock', y otros éxitos de Disney

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★★☆



Valoración

Un karaoke muy completo, que reúne lo mejor de los últimos bombazos musicales de Disney. El micro funciona de lujo y el modo escuela está bastante bien. Se queda pelín corto en el modo multijugador.




Total 81







16+

Tipo de juego: Acción 3D
Compañía: Digital Bros.
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
Precio: 44,99 €
Lanzamiento: 19 de febrero

FUNCIONES DEL MANDO

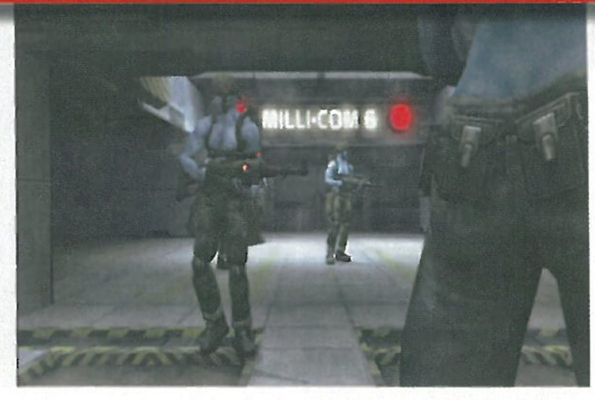






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Es un shooter ágil y directo, que divierte por lo asequible de su control. Pruébalo.



La ambientación es apocalíptica pero le falta algo de detalle. Mola el aspecto y la fluidez con que se mueve nuestro héroe.

ACABA CON TODO LO QUE SE MUEVA

Rogue Trooper

Si eres fan de los arcades de acción 3D, pero tu Wii no te satisface, presta atención. Llega uno que te hará sonreír.

Eres Rogue, el último soldado superviviente de la infantería genética del ejército sureño; o lo que es lo mismo, una especie de pitufo gigante, hipermusculado, **armado hasta los dientes** y con ansia de sangre. Para "motivarte", resulta que has sido víctima de una traición, y no vas a permitir que el culpable se salga con la suya.

Nacido para luchar

Con Rogue viajarás por **13 escenarios diferentes** del planeta Nu Earth, asolado por el conflicto nuclear entre Norte y Sur. Tu misión: acabar con cuantos soldados norteños salgan a tu paso, para lo que deberás combinar tu habilidad con las armas y el sigilo. Pero no te preocupes, **el control es muy sencillo**: con el mando apuntas y disparas, mientras que el nunchako te sirve para moverte, ponerte a cubierto y lanzar granadas con las que acabar con tus enemigos sin demasiadas complicaciones.

El aspecto gráfico es simple aunque correcto. Muestra escenarios vacíos, con poco nivel de detalle y con los que apenas se puede interactuar, mas allá de buscar cobertura. Sin embargo, gracias a eso, el **movimiento de nuestro personaje es fluido** y su hace que la experiencia de juego sea intensa.

Un título pensado para pasar un buen rato liquidando enemigos. Lo peor, **su escasa duración** (menos de 7 horas), aunque un potente modo multijugador con hasta cuatro participantes a la vez alargará la diversión.



¡EL DATO! Los textos y las voces están en castellano, lo que es toda una novedad en títulos de este género



Puntuaciones

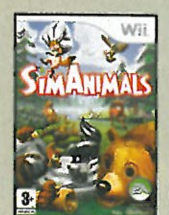
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

«Rogue Trooper» es divertido, asequible y tiene un buen control. Pero es flojo técnicamente y su trama no engancha. Los amantes de los 'shooter' lo disfrutarán ya que no hay muchos disponibles para Wii.



Total 80



- Tipo de juego: Simulador de vida
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET









El roce hace el cariño, pero para que ese jabalí procree, ¡búscale una jabalina!



Los castores son más trabajadores que otros animales. Si le buscas madera, construirá una bonita presa en ese río.

LA NATURALEZA ES TUYA

SimAnimals

Si te molan los juegos de mascotas, aquí te espera la fauna entera, en pleno bosque salvaje. ¡Siente el poder del Creador!

Qué harías si el curso de la naturaleza estuviese en tus manos? ¿Sembrarías la armonía entre todas las especies o disfrutarías mosqueando a todo bicho viviente? «SimAnimals» contiene la respuesta a esa duda, y a pesar de su aspecto inacabado, esconde un sinfín de posibilidades.

Cuestión de confianza

Empiezas con una ardilla en un verde campo, meneas un árbol para que caigan bellotas, le das una y... ¡anda, pero si sale un corazón! Sigue alimentándola y juega con ella hasta que te coja cariño y decida instalarse. Poco a poco, irán apareciendo nuevos visitantes como conejos, zorros, ciervos, osos o cisnes. Puedes hacerles felices a base de cumplir objetivos sencillos, dejar que se conozcan entre ellos, traerles plantas que les gusten... ¡o puedes lanzar un gato al agua y ver qué tal le sienta! Como ves, tienes libertad para **ganarte el cariño o el odio del bosque**, pero sólo accederás a nuevas zonas y especies salvajes si llenas el medidor de felicidad de cada área. Para ello, también debes tener en cuenta a las plantas; dales un suelo adecuado, riégalas con agua del río para obtener jugosos frutos, provoca tormentas para deshacerte de las más pochas... Aquí mandas tú.

El mando cumple bien su función, convirtiendo el puntero en una mano maestra con la que haces de todo. Sin embargo, la brusca cámara, unida a un apartado visual sin pulir, le resta puntos a un título entretenido.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Ofrece grandes posibilidades; puedes mover y manipular todo tipo de animales, plantas y entornos con el eficaz puntero, pero a cambio, su calidad gráfica ha pagado el pato. Un modo online habría estado bien.








Tipo de juego: Acción
Compañía: Capcom
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: 27 de febrero

FUNCIONES DEL MANDO

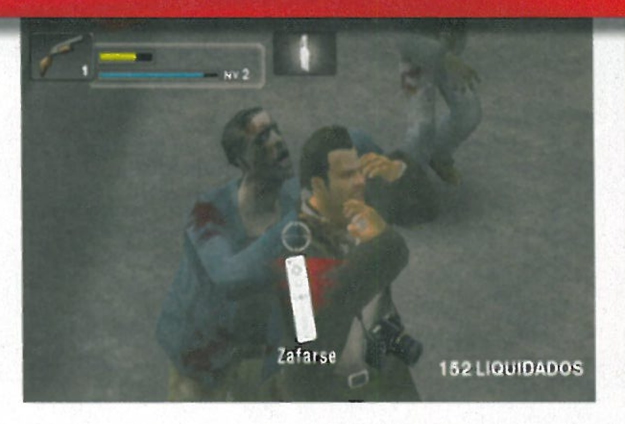

NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ
INTERNET







El control con puntero funciona a las mil maravillas. ¡Es igual que en «Resident Evil 4»!



La trama se va descubriendo a través de unos vídeos muy currados. Verás que cada personaje está lleno de secretos.

LOS ZOMBIS SE VAN DE REBAJAS

Dead Rising
Terror en el Hípermercado

Un centro comercial plagado de zombis, tres días para sobrevivir... ¡y un millón de armas por todas partes!

El periodista Frank West está decidido a descubrir lo que ocurre en la ciudad de Willemette, que ha sido tomada por los zombis, y publicarlo. Para ello tendrá que acabar con centenares de zombis y conocer a personajes variopintos. ¿Le acompañas?

¡Estoy rodeado!

Nada más empezar, una señora abre la puerta del centro comercial y **todo se llena de zombis,** hasta tal punto que podemos enfrentarnos a más de una decena de ellos simultáneamente.

Pronto llegas a una zona segura, desde donde podrás volver para salvar a los que aún siguen atrapados, en una sucesión de misiones y vídeos aclaratorios. Aunque resulta **muy lineal**, también tenemos libertad para movernos por el "híper", así como la posibilidad de tomar ropa de la tienda y, lo mejor de todo, **usar casi cualquier elemento como arma:** cortadoras de césped, bancos, conos de tráfico, bates, extintores...

La jugabilidad está bien conseguida gracias al uso del puntero, pero las acciones responden mucho mejor al botón 'A' que al sensor de movimiento. También el apartado visual es irregular ya que, a pesar de tener muchos elementos en pantalla, todo se ve **simplón y borroso**. Aún así, se le pilla el gusto a esto de destrozar zombis con cualquier cosa.

¡EL DATO!
Encontrarás hasta 60 personajes a lo largo de los 9 casos que resuelves en los 3 días de aventura

Puntuaciones


Gráficos ★★
Diversión ★★
Multijugador NO TIENE
Duración ★★★


Valoración

A pesar de su planteamiento bien intencionado, los personajes y la historia, el desarrollo ha quedado muy lineal y el apartado técnico sabe a antiguo. Recomendado si buscas algo de acción gore-cómica.



Total 78



- Tipo de juego: RPG
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en inglés
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

12+

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

UNA AVENTURA CON SOLERA

Chrono Trigger

Catorce años después, esta joya del Rol atraviesa el espacio-tiempo para pasar de SNES a DS... ¡aun mejor!

Todo empieza una apacible mañana de un día de feria, cuando una extraña dama se cruza en tu camino y decide acompañarte. Al probar un invento de tu mejor amiga, algo sale mal y acabáis viajando al pasado... por primera vez.

Pasado y presente

Como si de un guiño a la trama del juego se tratase, todo el **entorno gráfico** es idéntico al que se vio en la versión de **Super NES** que, por cierto, nunca llegó a España. Sin embargo, sus fabulosos diseños (creados por **Akira Toriyama**) y sus enormes y vivos escenarios lucen bien en DS. Ahora que, es posible que no hayas oído hablar nunca antes de «Chrono Trigger» y te enfrentes a él como una novedad. En ese caso dejamos de compararlo con el original de 16 bits y te contamos lo que debes saber sobre el juego.

«Chrono Trigger» es un precioso RPG cuya **historia de viajes en el tiempo** se desarrolla con maravillosa fluidez, y en la que tus decisiones cuentan mucho: pueden llevarte a uno de los 14 finales existentes (13 buenos y 1 "chungo").

Sus combates por turnos incluyen un sistema muy ágil con barra de tiempo, que evita que se eternicen. Tienes armas de todo tipo, magias espectaculares y puntos de experiencia con subidas de nivel. Puedes jugar con puntero o cruceta, y elegir entre tener o no las opciones de batalla en la táctil (donde siempre contarás con un mapa realmente útil).

Además, incorpora un **modo multijugador** muy especial. Se trata de una especie de arena temporal en la que, a lo Pokémon, entrenamos a un monstruo para luchar Wi-Fi contra un amigo, o solito contra la consola.

¿Tiene alguna pega? Pues... sí. El juego **no está traducido** al castellano, por lo que será imposible que los que no sepáis inglés os sumerjáis en su fantástica historia. En todo caso, un juego tan increíble merece que le echéis un ojo al diccionario...

¡EL DATO!

En el menú de Extras puedes desbloquear 10 vídeos, 30 dibujos y 69 temazos musicales





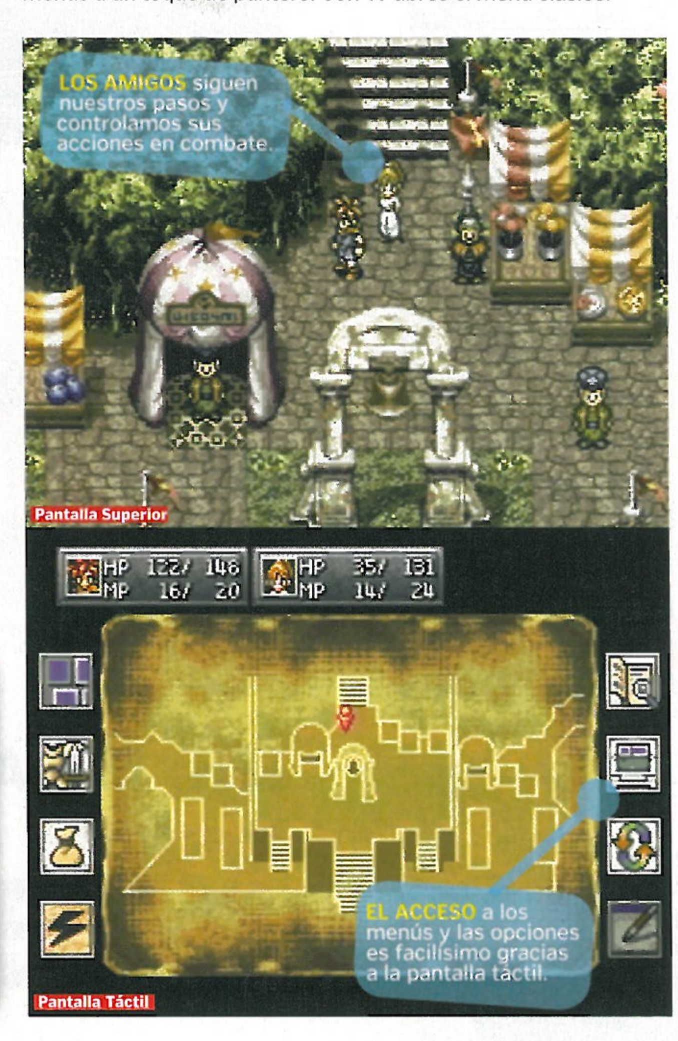
El mapa general es enorme y los lugares cambian según la época en la que estemos.

La barra azul indica el turno. Si más de un héroe la tiene entera, puedes hacer combos.

Los 14 finales posibles hacen de «Chrono Trigger» un juego infinito

La información es poder

Es curioso que, aunque el juego se desarrolló en su día para una sola pantalla, ahora resulta difícil imaginar la partida sin tener el mapa y la información a un golpe de vista, así como todos los menús a un toque de puntero. Con 'X' abres el menú clásico.



Entrena tu propio monstruito

En el modo 'Arena', seleccionamos a una criatura a la que inscribimos en combates para ganar dinero. Ya sea contra un amigo (multitarjeta) o contra la consola, nuestra misión será aconsejar el uso de objetos y ataques especiales. Cuanto más afinidad tengamos, más caso nos hará. Además, la podemos enviar a que se entrene para que mejore.





Control táctil ... o clásico

Como si de Link se tratase, podemos mover a Crono con el lápiz táctil, aunque éste se verá siempre en la pantalla superior. No obstante, en cualquier momento puedes usar la cruceta.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Exactamente los mismos que en Super NES. Pero con el diseño estiloso de Akira Toriyama.

Diversión ★★★★
La forma en que crece la aventura se une a un control sencillo, práctico y personalizable: una delicia.

Multijugador ★☆☆☆
Tiene una arena de monstruos bastante curiosa para peleitas con DS cercanas... pero nada más.

Duración ★★★★
Completar el juego la primera vez te llevará muchas horas. Llegar a ver los 14 finales distintos...

Lo mejor y lo peor

La increíble historia crece según actúes. El ágil sistema de juego. El apartado sonoro.

El aspecto gráfico no ha evolucionado. Todo está en perfecto inglés. El multijugador.

Nuestra Opinión

La joya retro del RPG ha llegado a la DS

Su apartado gráfico está algo desfasado y es imperdonable que no se haya traducido... pero por historia, desarrollo, personajes, música y sistema de juego, es uno de los mejores títulos de DS. Si te gusta el rol, ni lo dudes.

Te gustará...

Más que... Dragon Quest C.E.

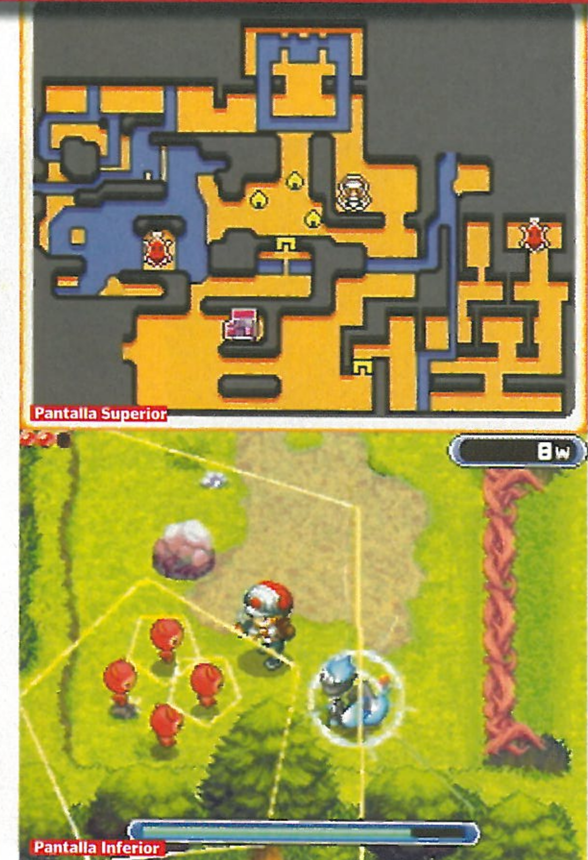
Menos que... Zelda Phantom

Puntuación Final











➲El Omega puede cambiarse en cualquier momento. Si hay que incendiar, pilla este.

➲Los Eledees se esconden en piedras, árboles y demás. Tócalos uno a uno para conseguir un combo, y más watios.



➲ Tipo de juego:
Aventura/Acción
➲ Compañía:
Konami
➲ Jugadores:
1-4 (local y online)
➲ Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano
➲ Precio:
39,95 €
➲ Lanzamiento:
19 de febrero

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



¡EL DATO! Para descubrir los 40 Eledees con poderes especiales debes explorar 6 fantásticos mundos

¡EH, MIRA, SALE OTRO!

Eledees

Los duendecillos eléctricos regresan con una aventura para DS repleta de exploración, puzles y capturas con puntero.

Los bichitos que inundaron los circuitos de Wii en un título que derrochaba originalidad, ahora se plantan en tu DS. La experiencia cambia para la portátil, de manera que la "limpieza casera en primera persona" de Wii pasa a ser una **aventura en 2D**, variada y con pinceladas de RPG.

Los nuevos Eledees

Reinventan la mecánica de juego y también a sí mismos, ya que ahora existen **Eledees Omega**, que tienen **poderes especiales.** El que te acompaña desde el comienzo, Zero, te da la energía eléctrica suficiente para activar una máquina del tiempo y viajar al primero de los mundos. Ahí aprendes a sacudir árboles, levantar rocas y capturar los Eledees que aparezcan al hacerlo, todo con el puntero. Tienes que andar ligero porque estos bichitos, que son la fuente de energía para poder avanzar, huyen de ti y vuelven a esconderse. Así que, cada poco tiempo, punteas en la táctil a toda caña. Molón por sí mismo. Pero aún más divertido es resolver los **puzles que plantean los escenarios**, a base de usar los poderes de los Omegas que vas adquiriendo (y alimentando con watios para "subirlos de nivel"). Además, también te las tienes que ingeniar para derrotar a varios jefes, e incluye un atractivo **modo batalla para 4 jugadores.** No tiene los gráficos del siglo, ya, pero resulta muy **original y entretenido**.

Puntuaciones

➲Gráficos	★★☆☆
➲Diversión	★★★☆
➲Multijugador	★★★☆
➲Duración	★★★☆

Valoración

Muy divertido lo de puntear media pantalla en décimas de segundo para capturar Eledees; y aún mejor mirar el mapa de la pantalla superior para saber dónde deberías usar tus Omegas. Una aventura con chispa.

Total




Nintendo Acción
Nintendo
Wii
3+
www.nintendo.es © 2004-2009 Nintendo


Nintendo® Acción
Nintendo®
Wii
3+
www.nintendo.es © 2004-2009 Nintendo


NEW PLAY CONTROL!™
MARIO POWER TENNIS™


NEW PLAY CONTROL!™
MARIO™
POWER
TENNIS

NEW PLAY CONTROL!

PIK

Nice To M

Nintendo® Acción



PIK

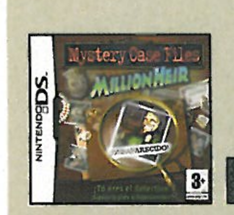
Nice To

Nintendo


MIN
Meet You!
Nintendo
Wii
3+



Nintendo
Wii
3+
www.nintendo.es © 2001-2009 Nintendo



- Tipo de juego: Puzles
- Compañía: Big Fish Games
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,90 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



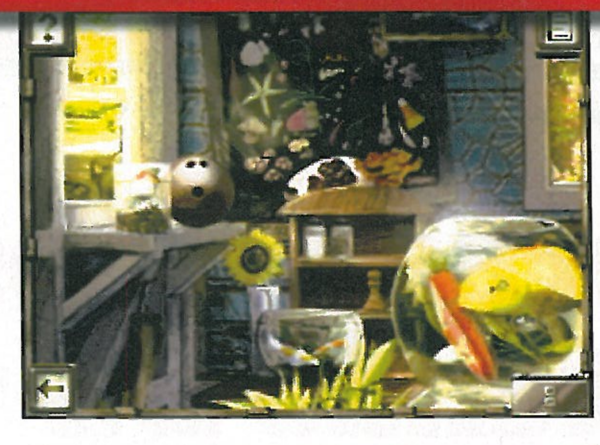






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! Hay 30 entornos, modos cooperativo y competitivo para cuatro, más una demo vía Wi-Fi local





Interroga a los personajes a base de hallar todas las pistas de cada escenario.



La pantalla superior incluye la lista con los objetos tan dispares que debes encontrar -y tocar- en la táctil. ¡Eureka!

PUZLES A VISTA DE LINCE

Mystery Case Files MillionHeir

¿Otra emocionante aventura de detectives en la que buscar montones de objetos? Apunta más bien lo segundo.

La mezcla de misterios y puzles ha tocado techo con Layton. «Mystery Case», en cambio, ha apostado por un concepto mucho más simplón: **buscar y tocar**.

Buena observación

Seguro que te acuerdas de '¿Dónde está Wally?', esa serie de libros en los que había que encontrar a un tipo con jersey a rayas entre montones de personajes que trataban de despistarnos. Pues eso es más o menos lo que debes hacer aquí para investigar la extraña desaparición de un multimillonario, aunque en este caso, debes buscar objetos camuflados en jardines, sótanos y cobertizos. Para moverte por el entorno, deslizas el puntero, y en cuanto atisbas aquella moneda que aparece en tu lista, la tocas para añadirla a tu informe. Cada escenario está dibujado con un **detallismo sorprendente**, pero la mecánica no tarda en hacerse **repetitiva**.

A veces se rompe esa monotonía, gracias a algunos minijuegos y situaciones: completa una cadena de ADN, toca huellas dactilares, usa el puntero como linterna de rayos X o sopla en el micro para despejar la pantalla. Aun así, toda la intriga novelesca que prometía la trama, queda reducida a la mera búsqueda de objetos, descuidando una historia que podría haber dado mucho más de sí.

Si lo miras con la lupa adecuada, hallarás un **relajante pasatiempo** para detectives poco exigentes.

Puntuaciones



Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

A pesar de su envoltorio de novela gráfica al estilo Layton, eso sólo sirve de excusa para ponernos a buscar objetos casi todo el tiempo. El resultado es un puro ejercicio visual, que al menos aprovecha puntero y micro.



Total 72

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

GameCube "vuelve" a la vida gracias al sello 'New Play Control', que empieza a traer grandes títulos, mientras DS recibe una joya de 16 bits que no llegó a España.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

PIKMIN
¡Vuelven los pequeños Pikmin! Olimar se enfunda el casco y estrena los nuevos 'New Play Control'.

NINTENDO DS:

CHRONO TRIGGER
Al fin llega a España el RPG más espectacular de Super Nintendo... ¡y encima es portátil!

Wii:

DEADLY CREATURES
El juego más original del mes da un poco de repelús... ¡Son todo bichejos salvajes!



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•Rosa, Blanca, Negra, Plata, Verde, Azul y Roja

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA09

EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92

MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS
Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción



BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

NINJA GAIDEN
Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles, y un control adaptado a DS, hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

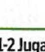


SPIDERMAN EL REINO DE LAS SOMBRAS

Activision · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Juegazo de acción a la vieja usanza, protagonizado por el incombustible trepamuros. Pelín corto, pero divertidísimo.
Puntuación 81

Aventura + RPG



CHRONO TRIGGER N

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA
Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS

Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST CAPÍTULO DE LOS ELEGIDOS

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.
Puntuación 85

ELEDEES N

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Los duendecillos electrónicos llegan a DS en forma de aventura. Lo pasarás en grande capturándolos a base de puntero.
Puntuación 83



FINAL FANTASY IV

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es





EL ROL MÁS PURO DE DS

NUESTRA PORTÁTIL NO PARA de traernos juegos de rol de calidad. Ya el mes pasado planteábamos un duelo de dos grandes remakes... y la cosa sigue creciendo. En algunos casos se rehace el juego manteniendo su historia, y otros los revivimos casi sin cambios.

Final Fantasy IV VS Chrono Trigger



Final Fantasy IV
- ▼ La saga no innova demasiado.
- ▼ Clásico combate por turnos.
- ▼ Apartado sonoro algo soso.
- ▲ Alucinante recreación 3D.



Chrono Trigger
- ▲ Historia viva, única y creciente.
- ▲ Combates ágiles y gran ritmo.
- ▲ Banda sonora impresionante.
- ▼ Calcadito al de Super Nintendo.

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la táctil e increíbles opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más completas y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SONIC CHRONICLES

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO

Ubisoft · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
Puntuación 89

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Eidos · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
Puntuación 90

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES

Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

HARVEST MOON LA ISLA DE LA ALEGRÍA

Rising Star · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La saga se actualiza con control táctil y chat Wi-Fi. Por lo demás, muy parecido al anterior, aunque algo más bonito.
Puntuación 78

MÁS BRAIN TRAINING P

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

MONSTER LAB

THQ · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Crear tu propio monstruo, encajando diferentes piezas, es un puntazo. Pero combatir con él es todavía mejor.
Puntuación 86

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientadas en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY P

Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Vuelven los minijuegos más locos del universo. Prepárate para nuevos retos que agudizarán tu oído y el coco.
Puntuación 88

SOUL BUBBLES

Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

Este mes tenemos que agradeceros vuestra enorme participación. No dudéis que hacemos la media de todos lo mails. ¡Seguid así!

Wii:



1. Mario Kart Wii ➔ Igual
2. Super Mario Galaxy ➔ Sube
3. Super Smash Bros. Brawl ➔ Baja
4. Animal Crossing Let's Go to the City ➔ Sube
5. Metroid Prime 3 Corruption ➔ Sube
6. Wii Fit ➔ Baja
7. Zelda Twilight Princess ➔ Igual
8. Disaster Day of Crisis ➔ Sube
9. Driver Parallel Lines ➔ Baja
10. Guitar Hero World Tour ➔ N

NINTENDO DS:



1. Pokémon Perla y Diamante ➔ Igual
2. Animal Crossing Wild World ➔ Igual
3. Mario Kart DS ➔ Igual
4. Zelda Phantom Hourglass ➔ Sube
5. Metroid Prime Hunters ➔ Sube
6. New Super Mario Bros. ➔ Baja
7. Pokémon Mundo Misterioso 2 ➔ Sube
8. Dragon Ball Origins ➔ N
9. FIFA 09 ➔ Sube
10. Pokémon Ranger 2 ➔ Igual

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

La reedición de «Pikmin» y el crack «World of Goo» se abren hueco entre los intratables «Mario Kart» y «Profesor Layton».

Wii:



1. Mario Kart Wii .... Igual
2. Super Mario Galaxy .... Sube
3. Super Smash Bros. Brawl .... Igual
4. Zelda Twilight Princess .... Igual
5. Resident Evil 4 Wii Edition .... Sube
6. World of Goo .... N
7. Pikmin .... N
8. Metroid Prime 3 Corruption .... Igual
9. Guitar Hero World Tour .... Igual
10. Call of Duty World at War .... Baja

NINTENDO DS:



1. Profesor Layton y la Villa Misteriosa .... Igual
2. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
3. Mario Kart DS .... Igual
4. Dragon Ball Origins .... Sube
5. New Super Mario Bros. .... Baja
6. Castlevania Order of Ecclesia .... Igual
7. Final Fantasy IV .... Sube
8. Más Brain Training .... Baja
9. Chrono Trigger .... N
10. Fire Emblem Shadow Dragon .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
- Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



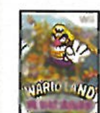
de BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
Puntuación 88



SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz en Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Súper Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

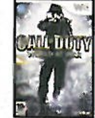
FIFA09 ALL PLAY
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



Acción



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 49,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94



DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO (P N)
Capcom · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
Prepárate para destrozar miles de zombis, a golpe de mando, en el centro comercial más terrorífico del mundo.
Puntuación 78

DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mejor juego de lucha 2D viene con gráficos en alta resolución y dispuesto a sacar lo mejor de tu Mando Clásico.
Puntuación 92

METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99



RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION (P)
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



ROGUE TROOPER (N)
Digital Bros. · 44,95 € · +18 años · 1-4 Jugadores
Acción a raudales con esta aventura futurista en tercera persona, que además incluye multijugador a pantalla partida.
Puntuación 80



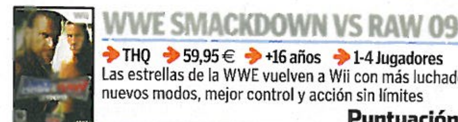
STAR WARS THE CLONE WARS
LucasArts · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El mando de Wii se convierte en el sable más real que puedas imaginar en un espectacular juego de lucha estelar.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



WWE SMACKDOWN VS RAW 09
THQ · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88



Aventura + RPG





ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

N Nueva entrada · P Precio económico

ACABANDO CON ZOMBIS

LOS MUERTOS VIVIENTES han dado guerra en todas las generaciones de consolas. En Wii, ya tenemos varios exponentes entre los que brilla la excelente revisión del «RE4» de Cube. Basado en su motor gráfico y su control, este mes nos llega el particular «DR».

Resident Evil 4 VS Dead Rising



- ▼ Ya lo habíamos jugado en GC.
- ▲ Graficazos impresionantes.
- ▲ Control casi perfecto.
- ▲ Un argumento para recordar.



- ▲ Juego nuevo y fresco.
- ▼ Gráficos más difusos.
- ▼ El sensor de movimiento falla.
- ▼ Mucha acción y poca historia.

DEADLY CREATURES N

→ THQ → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Una aventura en tercera... ¿persona? ¡Aquí llevas una araña o un escorpión! Y lucharás contra lagartos, ratas gigantes...
Puntuación 86



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



MYSIMS KINGDOM

→ EA Games → 45,95 € → +3 años → 1 Jugador
El estilo Mysims se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.
Puntuación 89



NO MORE HEROES

→ Grasshopper → 59,95 € → +16 años → 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI P

→ Capcom → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO

→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI P

→ Capcom → 29,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

→ Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



BOOM BLOX P

→ EA Games → 29,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



DISNEY SING IT N

→ Disney → 69,95 € (con Micro) → +3 años → 1-2 Jugadores
Los 35 superéxitos de las nuevas pelis musicales de Disney, en un karaoke que incluye hasta clases de canto.
Puntuación 81



GUITAR HERO WORLD TOUR

→ Activision → 59,95 € → +12 años → 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93



PIKMIN P N

→ Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1 Jugador
Olimar vuelve a la carga con una reedición de su primera aventura... aunque esta vez tiene la ayuda del mejor mando.
Puntuación 88



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90

SIM CITY CREATOR

→ EA Games → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruirlo todo!
Puntuación 87



WORLD OF GOO

→ 2D Boy → 1.500 puntos Wii → +7 años → 1-2 Jugadores
El juego más revolucionario del año es un puzle 2D que saca brillo al puntero del mando de Wii: sencillez y diversión.
Puntuación 92



Lo de «Wii Sports» no tiene límites, y eso que en países como Japón no viene con la consola... Wii no para de hacer historia.

... ESTADOS UNIDOS?



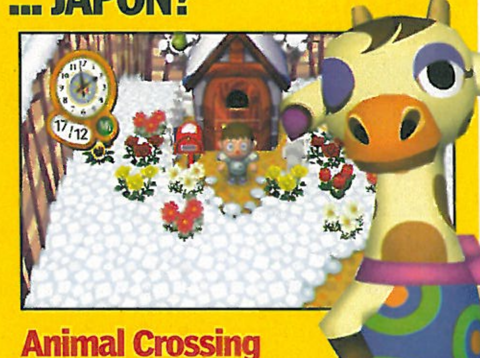
Wii Sports

Bate el récord de ventas que tenía «Super Mario Bros. 3» de NES... ¡Es el videojuego más vendido de la historia!

1. Wii Sports
2. Wii Play
3. Wii Fit
4. Mario Kart Wii
5. Guitar Hero World Tour



... JAPÓN?



Animal Crossing

El simulador social más nintendero triunfa en todo el mundo. ¡Menuda se va a liar en el online!

1. Animal Crossing Let's Go to the City
2. Wii Fit
3. Mario Kart Wii
4. Wii Sports
5. Taiko no Tatsujin Wii

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Homenajear a la GameCube

LAS REEDICIONES DE CUBE no comienzan con el sello 'New Play Control'. Ya desde el inicio de Wii hemos visto juegos que salieron para las dos plataformas.



1 Twilight Princess

LA AVENTURA por excelencia de Wii no tenía paronámico, pero se controlaba mejor la cámara.



2 Resident Evil 4

EL TERRORÍFICO viaje de Lion a España fue de lo mejor que dio la Cube.



3 Pikmin

EL ESTRENO del 'New Play Control' añade puntero a la aventura nintendera más original.

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE



DESBLOQUEAR DISEÑOS

- Diseño de ropa: gana 5 juegos de cartas.
- Diseño de agua: gana 10 juegos de cartas.
- Diseño de Bambú: gana al mahjong solitario 5 veces.
- Diseño de ladrillo: gana 50 juegos de cartas.
- Diseño de piedra: gana un juego 5 veces.
- Diseño de papel: gana un juego 10 veces.
- Diseño digital: gana un juego 15 veces.

ANIMAL CROSSING



GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, claro).

BLEACH THE BLADE OF FATE

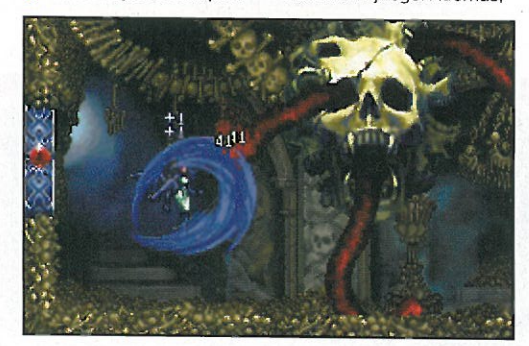
DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:
Completa todas las historias.

NUEVOS PERSONAJES:
Primero completa el modo historia de Ichigo.

- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000.

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

MODO ALBUS:
Para controlar a Albus, termina el juego. Además, también tendrás acceso al menú de sonidos del juego, y al modo "boss rush", en el que tendrás que acabar con los jefes en el menor tiempo posible.



COCINA CONMIGO

DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:

- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: al jugar el día de tu cumpleaños.

FINAL FANTASY IV



INVOCACIONES DE NIB:

- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Draconarius: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Duende: acaba el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO DECADES

CANCIONES DESBLOQUEABLES:

- Everything is everything (de Phoenix): completa el juego en modo bajo/guitarra rítmica.
- Satch Boogie (de Joe Satriani): completa el juego en modo duelo.
- We are the champions (de Queen): acaba el juego en modo guitarra solista.

GUITAR HERO ON TOUR



MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.

FUERA PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

LEGEND OF KAGE 2

Obtener todas las ilustraciones del juego:

- 2 y 4: Termina el juego con Kage y Chihiro
- 5, 6 y 7: consigue 36 veces el rango B.
- 8: juega más de 2 horas.
- 9, 10 y 11: consigue 38 veces el rango A.
- 12, 13, 14 y 15: termina el modo difícil con Kage y Chihiro.
- 16 y 17: salta 1000 veces.
- 18, 19, 20 y 21: domina todas las habilidades.
- 22-30: termina los niveles del 1 al 12 en modo experto.
- 31: esquiva 100 shurikens.
- 32, 33 y 34: consigue 36 veces el rango S.
- 35, 36, 37 y 38: acaba el juego en modo experto con Kage y Chihiro.
- 39 y 40: golpea 50 veces seguidas.
- 41, 42, 43 y 44: consigue máxima salud y vida con Kage y Chihiro.
- 45, 46, 47, 48: termina el bosh rush con Kage y Chihiro.



LEGO INDIANA JONES

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

MARIO KART DS

CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:

- Las cáscaras de plátano, si están a la vista, pueden ser esquivables. El truco consiste en dejarlas en curvas cerradas, o en desniveles de terreno.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles, y si alguien se choca con alguno, saldrá volando.
- Prueba a dejar el bloque sorpresa al ladito de una marca de aceleración.
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas o precipicios.

ZUBO



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Ace: Consigue 400 puntos en el modo práctica.
- Clutch: Consigue 1600 puntos en el modo práctica.
- Slice: Consigue 4000 puntos en el modo práctica.
- Snappy: Consigue 10000 puntos en el modo práctica.
- Strike: Consigue 40 puntos en el modo práctica.



Wii

ANIMAL CROSSING LET´S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenlo del centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y a partir de entonces tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: haz que tu ciudad sea valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al ayuntamiento a reclamar tu premio.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR



PARA DESBLOQUEAR LAS CARTAS DE LA MUERTE: encuéntralas en la misión correspondiente:

- Berserker (volverse loco): breaking point.
- Body Armor (disparar a la cabeza): ring of steel.
- Cold Dead Hands (armas enemigas desaparecen): Vendetta.
- Fuego antiaéreo (enemigos resistentes a explosivos): Relentless.
- Cabezas duras (enemigos resistentes a las balas): Little Resistance.
- Analgésico (Revivir compañeros caídos): Blowtorch & Corkscrew.
- Paintball (pistolas de pintura): Heart of the Reich.
- Palos y piedras (sólo eso como arma): Their Land, Their Blood.
- Rey suicida (ruletas de pistolas explosivas): Hard Landing.
- Trueno (Disparos explosivos); Semper Fi.
- Soldado no-muerto (Enemigos reviven): Eviction.
- Vampiro (Recarga tu vida al matar) - Burn 'Em Out.
- Victoria (fuego amigo): Downfall.

MODO VETERANO

- Para desbloquear el modo veterano, llega hasta el nivel 32 en modo co-operativo.

GUITAR HERO WORLD TOUR

DESBLOQUEABLES:
Pulsa en los trastes para...

- Modo slide: verde (x2), rojo (x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.
- Pedal de batería automático: amarillo, verde, rojo, azul (x4), rojo.
- Desbloquear todas las canciones: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2), amarillo.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA



Inserta estos códigos en el menú de trucos:

- Aayla: juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.



Precio mínimo garantizado

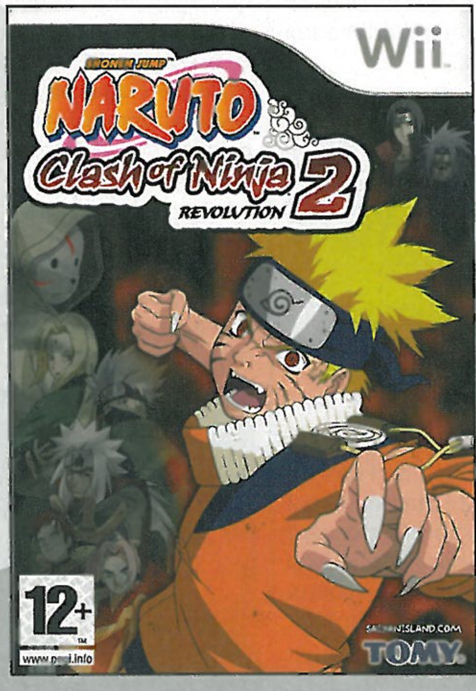
Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

Se excluyen los precios de venta por web o por correo, el precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuento





Naruto: Clash of Ninja Revolution 2

~~49,95~~ **44,95**



CNA

CADUCA EL 15/03/2009 — NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

*Conéctate a **www.game.es** para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cercana.*

¡VIVE TU VIDA A TOPE!

Animal Crossing Let's Go to the City

Empezamos una nueva vida contigo, y te ayudamos a defenderte en tus primeros pasos por tu maravilloso pueblo.

Info extra



- **Tipo de juego:** Social
- **Niveles:** No tiene
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Consejos
- **Esta guía contiene:**
  - Actividades
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Muy baja
- **Hemos jugado en el pueblo:** 30 días
- **Habilidades:** Organización

Para los que buscan relajación

CONTROLES DE JUEGO

Puedes jugar sólo con el mando pero, si quieres, también puedes conectar el nunchako.



LOS DUROS COMIENZOS

La Llegada

Al poner por primera vez el juego, Fran, un simpático gato, te contará lo guay que puede resultar empezar de cero una nueva vida en «Animal Crossing», donde nadie te dirá cómo debes ser ni qué tienes que hacer. También te dará la opción de continuar la vida que llevases en «Animal crossing: Wild World» de Nintendo DS.

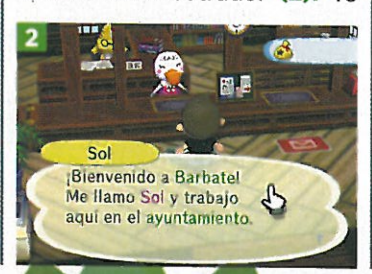


EMPIEZA TU NUEVA VIDA

Si eliges empezar de cero, subirás a un autobús con Fran. En ese momento te planteará una serie de preguntas. Comenzará por la fecha y hora actuales, y el nombre que quieres ponerle a tu personaje. A partir de aquí, el resto de preguntas, excepto la de ponerle el nombre a tu pueblo, servirán, únicamente, para determinar la imagen de tu personaje. No importa si respondes que tienes dinero o no, o si tienes casa en la que quedarte o no. Al empezar el juego, tu economía será cero respondas lo que respondas, y tampoco tendrás casa digas lo que digas. Antes de que os bajéis del autobús, te dará un mapa de tu nuevo pueblo y te dirá que, nada más llegar, vayas derecho al ayuntamiento. Al llegar a tu pueblo y salir del autobús, verás por fin tu aspecto **(1).**

LA COMPRA DE TU PRIMERA CASA

Una vez dentro del ayuntamiento, habla con Sol, la "pájara" de detrás del mostrador **(2).** Te



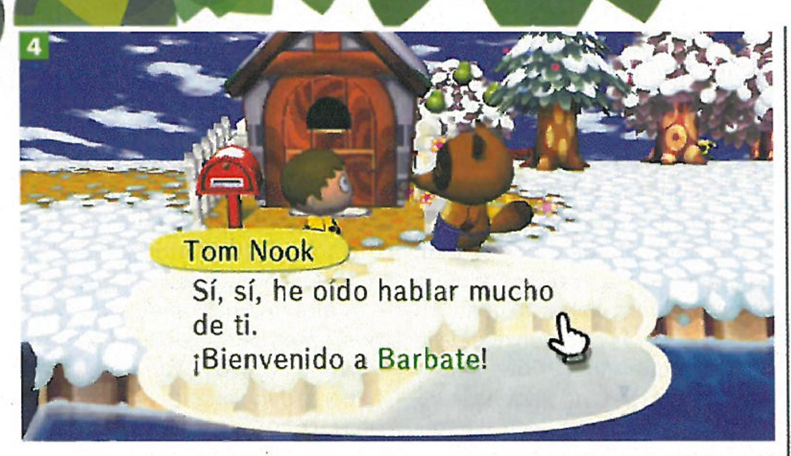


dará a elegir entre cuatro casas del mapa de tu pueblo **(3).** Las cuatro son del mismo tamaño y precio, pero se diferencian un poco en cuanto a colores y decoración. Para verlas tendrás que ir a cada una, guiándote por el mapa, y entrar.

TOM NOOK, EL VENDEDOR

Cada vez que entres en una, al salir te estará esperando Tom Nook. Es el dueño de las cuatro casas e intentará convencerte para que te quedes con alguna. Si quieres verlas todas, dile que no a las tres primeras para poder ir a la última. Cuando te hayas decidido por una, vuelve a entrar en ella. Al salir, Tom volverá a intentar encasquetártela. Esta vez dile que la compras y ¡por fin tendrás casa donde vivir!





¿Y CÓMO VAS A PAGAR LA CASA?

Como ya sabes, no tienes ni un duro para pagarla, por lo que Tom Nook **(4)** te ofrecerá trabajo en su tienda para que puedas empezar a pagarle la casa. Busca su tienda en el mapa y ve a visitarla. Al entrar te dirá que, antes de empezar, tendrás que conocer a todos los vecinos del pueblo. Así que, echa mano del mapa una vez más (pronto empezarás a sabértelo, y sólo lo mirarás de vez en cuando, no te agobies) y entra en todas las casas para saludarlos a todos. Algunos no estarán en sus casas y tendrás que buscarlos por el pueblo.

Trabajos

TU PRIMER UNIFORME DE TRABAJO

Cuando los hayas saludado a todos vuelve a la tienda a ver a Tom Nook. Si tienes los bolsillos hasta los topes, te dirá que sueltes algo (suéltalo en tu casa para no perderlo) para poder empezar a trabajar. Una vez tengas hueco suficiente en los bolsillos, entra en la tienda y habla con Tom Nook para que te de tu uniforme y poder empezar a trabajar para él. Para ponerte el uniforme, abre tus bolsillos, pincha en el uniforme y, sin soltar el botón "A", arrástralo hasta tu personaje **(1)**.



PRIMER TRABAJO: DECORA EL EXTERIOR DE LA TIENDA

Tom Nook te dará una serie de semillas para que las plantes fuera de la tienda para mejorar la imagen del negocio. Sólo tendrás que colocarte frente al sitio donde quieres plantar, desplegar el menú de tus bolsillos, seleccionar la semilla y darle a plantar. Haz lo mismo con todas las semillas que te ha dado repartiéndolas alrededor de la tienda. Cuando hayas acabado, vuelve a entrar en la tienda.

SEGUNDO TRABAJO: REPARTO A DOMICILIO



El trabajo es bastante sencillo: sólo tienes que ir a la casa de aquél al que Tom Nook te ha dicho que entregues el paquete. Si no sabes dónde vive, abre tu mapa y pincha en su nombre. La casa del cliente parpadeará y podrás saber donde vive. Si se da el caso de que no está en su casa, tendrás que buscarle por el pueblo. Cuando encuentres al personaje, habla con él y dile que tienes algo que darle **(2)**. Directamente se abrirá tu bolsillo y tendrás que elegir el objeto que Tom Nook te ha dado para que le entregues. Tras hacerlo, el cliente te hará un regalito. Entonces, vuelve a la tienda para que Tom te encargue tu siguiente trabajo.

TERCER TRABAJO: CORRESPONDENCIA

Tendrás que enviarle una carta de agradecimiento a un cliente de la tienda. Para hacerlo, abre tus bolsillos y pincha sobre el papel de líneas que Tom te ha dado **(3)**, dale a "escribir una carta", selecciona a quién va dirigida la carta y dale a confirmar. Sabrás cómo darle las gracias a alguien, ¿no?, pues eso. Escribe, por ejemplo, algo como: "Muchas gracias por su confianza en nosotros".



Cuando ya la tengas escrita, ve al ayuntamiento y colócate pisando el sobre rojo del suelo. Automáticamente Sol, la mujer del mostrador, se colocará en la ventanilla del correo. Habla con ella y selecciona "enviar cartas". Cuando se te pregunte por el destino, elige tu pueblo. Tras haberla enviado, vuelve de nuevo a la tienda a por tu cuarto trabajo.

CUARTO TRABAJO: REPARTO A DOMICILIO 2

Vuelves a tener la misma tarea. Ve a la casa del cliente al que Tom Nook te ha dicho que tienes que hacer la entrega. Para saber dónde vive, consulta tu mapa y así llegarás antes a tu destino. Si el cliente no está en su casa, deberás buscarlo por el pueblo; tal vez esté pescando o cazando bichos. Cuando le encuentres, habla con él para entregarle su paquete. Tras hacerlo, el cliente te hará algún obsequio en concepto de propina por tu buen trabajo. Vuelve entonces a la tienda de Tom Nook.

QUINTO TRABAJO: REPARTO A DOMICILIO 3.

De nuevo eres el repartidor (a este paso te vas a encasillar en este oficio, je, je). Vuelve a consultar tu mapa para saber dónde vive el cliente al que Tom Nook quiere que entregues el paquete. De no estar en su casa, como ya sabes, tendrías que buscarlo por todo el pueblo. Puede estar en cualquier rincón. Al encontrarle, habla con él y entrégale lo que Tom Nook te ha dado. Tras recibir tu correspondiente propina en forma de regalo, vuelve a la tienda a que te encarguen tu sexto y último trabajo. ¿Será otro recadito como repartidor?

SEXTO TRABAJO: ANUNCIO PUBLICITARIO.



Tu trabajo consistirá en escribir publicidad sobre la tienda de Tom Nook en el tablón de anuncios que hay junto al ayuntamiento. Para hacerlo, ve al tablón, pincha sobre él, dale a escribir y empieza a redactar un bonito anuncio que atraiga a los clientes a la tienda. Algo como, por ejemplo: "¡Venga a Almacén Nook! Hay de todo y para todos." **(4)**.





✪ ESTÁS EN EL PARO.
Tras haber realizado este trabajo, vuelve a la tienda a hablar con Tom Nook. Éste, te dirá que ese era todo el trabajo que tenía preparado para ti **(5).** Todo lo que hayas ganado en estos trabajos te lo descontará de la deuda que tienes por la casa. A partir de aquí, tendrás que ir arreglándotelas para ganar dinero y terminar de pagar la deuda adquirida con Tom.

El día a día en el pueblo

✪ TRABAJA PARA TUS VECINOS...
Habla diariamente con todos los vecinos de tu pueblo. Siempre tendrán algo interesante que contarte y, a veces, pequeños trabajos que encargarte **(1).** Casi siempre consisten en entregarle algo a alguien del pueblo. Por



estos trabajos no recibirás dinero, pero si algún objeto decorativo para tu casa o con alguna otra función. En definitiva es como si cobrases dinero, ya que, si no te gusta, podrás venderlo a Tom Nook, y si te gusta, podrás vender aquello que sustituyas por el regalo recién adquirido.

Casi siempre tendrás que hablar con ellos varias veces para que lleguen a encargarte algún trabajo o a contarte algo interesante. Hasta que no empiecen a repetirse en sus diálogos, no pares de hablarles.

✪...Y SÉ TAMBIÉN SU AMIGO.
En estas charlas, tus vecinos, también suelen pedirte tu opinión acerca de algún cotilleo, de su aspecto físico o de su personalidad **(2).** Trata de acertar con la respuesta para decirles lo que quieren oír, ya que de lo contrario se pondrán muy tristes o se enfadarán contigo.

También puede ocurrir que, hablando con tus vecinos, alguno de ellos quiera visitar tu casa. En ese caso, serás tú quien decida la hora a la que quieres que venga a tu casa. El vecino será bastante puntual, así que procura estar en tu casa a esa hora porque con estos personajes virtuales no podrás excusarte diciendo que tenías que sacar al perro ni nada parecido.

✪ NUEVOS VECINOS.
Mira cada día el mapa para ver si hay casas nuevas en el pueblo. Si ves que hay alguna que antes no estaba, significa que alguien se ha mudado a tu pueblo. Ve a esa nueva casa a conocer a tu nuevo vecino **(3).** Las tres casas que no compraste permanecerán vacías por si algún amigo o familiar tuyo, ya sea comenzando desde cero, o transfiriendo datos desde DS, quiere venirse a vivir al pueblo.

A algunos de los nuevos vecinos, antes de que te de tiempo de visitar sus casas o tan siquiera de haberte dado cuenta de que había una nueva casa, te los encontrarás paseando por el pueblo.



PRIMERAS HERRAMIENTAS

Durante los primeros días podrás comprarte una caña de pescar, una pala, una red para cazar insectos y una regadera para cuidar las plantas. Aquí te explicamos cómo usarlas.



Caña de pescar Da un paseo junto al río o la orilla del mar hasta que veas la silueta de un pez bajo el agua. Caña en mano, pincha con "A" unos centímetros por delante del pez, de manera que la boya le quede a la vista. Cuando se hunda la boya, tira del mando de Wii hacia arriba y... ¡ya es tuyo!



Pala Con la pala, podrás encontrar fósiles u otros objetos bajo la tierra. Ponte frente a las grietas en forma de estrella que te encontrarás de vez en cuando en el suelo y pulsa "A" con la pala en la mano. Cuando desentierres un fósil, llévaselo a Sócrates, en el museo, para que lo identifique.

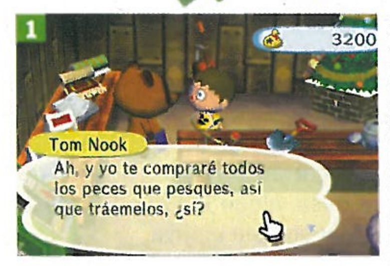


Red Con la red podrás cazar las mariposas que veas revoloteando o, siendo muy sigiloso, los bichos que hay posados sobre algunas flores. Sólo tienes que ponerte frente a ellos y pincharlos con "A". Si aciertas, habrás cazado un bicho que podrás vender a Tom o... donar al museo, que es lo suyo, hombre.



Regadera Para cuidar de tus plantaciones sólo tendrás que regarlas una vez al día, y es muy fácil. Coge la regadera y colócate junto a la planta a regar. Sólo tienes que pinchar sobre ella y listo. De la misma manera puedes hacer que recuperen su color las flores que veas marchitas.





Puntos de interés dentro del pueblo

TIENDA DE TOM NOOK:

Aquí, como ya sabes, podrás venir a vender cualquier objeto que tengas **(1).** Aparte de eso, también puedes comprar varios objetos. Cada día el género cambia, así que si hoy no encuentras lo que buscas, vuelve mañana.

Por cada compra que hagas en la tienda ganarás puntos que podrás canjear por regalos en el futuro. Para conocer tu saldo de puntos, mira en el ordenador de la esquina inferior izquierda de la tienda.

MUSEO:



Aquí, nada más entrar, encontrarás a Sócrates, seguramente durmiendo **(2).** Él es quien puede identificarte los fósiles que encuentres. Tras hacerlo, te pedirá que lo dones al museo. En tu mano está colaborar a que el pueblo crezca en cuanto a cultura, o quedártelo para venderlo en la tienda de Tom Nook.

A este simpático dormilón es también a quien tienes que traer los peces y/o bichos que captures. También es con el que tienes que hablar cada vez que quieras ver las donaciones que se han hecho y quién las ha hecho (si vivís más de uno en el pueblo, es un dato revelador sobre la generosidad de los jugadores). Para ver tus donaciones expuestas, sólo tendrás que entrar por la puerta que corresponda. Para ver los fósiles, entra por la puerta en cuya entrada se ve dibujada una cabeza de dinosaurio; para ver los peces ,por la que hay dibujada un pez, y así sucesivamente.

OBSERVATORIO:

Si subes a la planta superior del museo llegarás al observatorio. Allí está Estela **(3),** también muy dormilona, quien te enseñará a crear tus propias constelaciones en el firmamento.



CAFETERÍA:

Bajando a la planta inferior del museo llegarás a la cafetería, donde conocerás a Fígaro. Si vas entre semana, sólo podrás tomarte un café, que te costará 200 bayas. Mientras que si vas en fin de semana, podrás escuchar música en directo.

AYUNTAMIENTO:

Aquí tienes dos ventanillas. Sólo tienes que ponerte delante de una de ellas y Sol, la chica de detrás del mostrador, se pondrá ante ti por si quieres preguntarle algo. Si hablas con ella desde la de la izquierda, podrás elegir entre varias acciones **(4):** "Medio Ambiente": Para ver los comentarios que hay sobre la naturaleza en el pueblo; "Melodías": Para componer tu propia melodía para el pueblo. Esta sonará de un modo distinto cada vez que hables con algún vecino del pueblo; "Fondo cívico": Para donar algo de dinero en beneficencia.





"Tengo Problemas": Para contarle algún descontento que tengas con el pueblo. En la de la derecha, podrás enviar cartas, habiéndolas escrito antes, claro.

Nada más entrar, a la izquierda, tienes el bayero automático, donde podrás ingresar tus ahorros, sacar de lo que tengas ahorrado o pagar algo de la deuda que tienes por la compra de tu casa. En el otro extremo, a la derecha, tienes el contenedor de reciclaje, para todo aquello de lo que te quieras deshacer (o recoger de lo que hayan dejado los vecinos).

HERMANAS MANITAS:

Aquí, por un módico precio, podrás renovar el diseño de tu vestuario siempre que quieras. Aparte, podrás comprar complementos como paraguas o gorros, con diseños que cambian cada día **(5).**

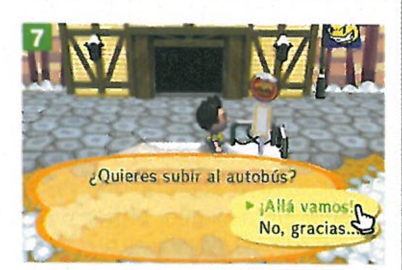
PUESTO FRONTERIZO:

Cuando quieras usar la CWF de Nintendo porque hayas sido invitado por algún amigo a ir a su pueblo, o hayas invitado tú a alguien a venir al tuyo, tendrás que venir a decírselo a Vigilio, el perro de la derecha **(6).** Mientras que si te decides por hablar con Nocencio, el de la derecha, podrás recoger lo que haya en objetos perdidos, cambiar el diseño de la bandera de tu pueblo o preguntarle si ha habido alguna novedad, como visitas de personajes especiales.





PARADA DE AUTOBÚS: Para visitar la ciudad, sólo tendrás que venir aquí y pinchar sobre el cartel de la parada **(7)**. Cuando digas que sí, al preguntarte si quieres ir a la ciudad, automáticamente aparecerá el autobús y te subirás a él. Puede que dentro esté Fran, el personaje que nos recibió al inicio de la partida, o puede que no esté y que hagamos el viaje charlando con el chofer del autobús. A menudo, tendrá sabios consejos que darnos.



La ciudad

En la ciudad hay cantidad de gente distinta paseando. Según a la hora que vayas, habrá establecimientos abiertos o cerrados. Cada edificio aquí tiene su función.



BAYERO AUTOMÁTICO: Sirve exactamente para lo mismo que el que hay dentro del ayuntamiento de tu pueblo. Sacar dinero, ingresarlo para tus ahorros, o pagar parte de la deuda por la compra de tu casa **(1)**.

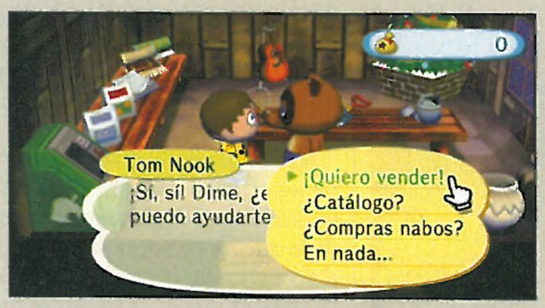
EL TEATRO: Por 800 bayas podrás ver las actuaciones del Dr. Sito **(2)**. En cada una de ellas aprenderás un gesto distinto para usar en tus conversaciones diarias. Al salir del teatro, la nueva expresión que hayas aprendido, dependiendo de la función que hayas visto, aparecerá en la parte superior de la pantalla. Solo tendrás que pinchar sobre ella para que tu personaje la interprete magistralmente.



ACADEMIA DE LAS ARTES DECORATIVAS: Al entrar por primera vez te recibirá Sisebuto, el encargado de la academia (antiguo vendedor de seguros en DS). Hablando con él, podrás hacerte socio de la academia, con lo que podrás ir aprendiendo a valorar el arte decorativo de una casa y empezar a recibir cartas con la puntuación de la tuya. Al fondo está la exposición, que cada mes tiene un tema distinto. Si te curras bien la decoración de tu casa, algún día puede que la expuesta sea la tuya.

CÓMO GANAR MÁS DINERO

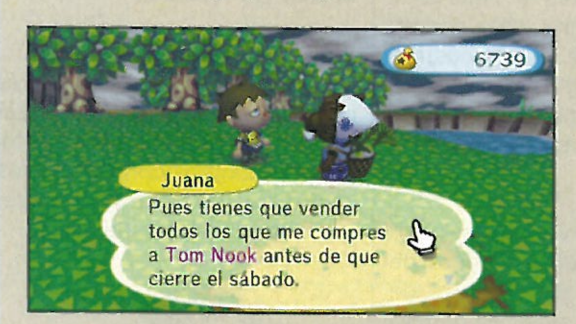
Si vas leyendo los letreros que encuentras por el pueblo, verás que Tom Nook compra peras, peces, flores, objetos, bichos,... cualquier cosa te dará un dinero extra.



Véndele a Tom Nook todo lo que pilles Para vender sólo debes hablar con Tom Nook y seleccionar "Quiero vender". Abre tus bolsillos, selecciona los objetos que quieras vender (de uno en uno o agrupados) y confirma.



Frutas Para conseguir las peras (o las frutas que hayan aparecido en tu pueblo; es aleatorio) que cuelgan de los árboles, tendrás que zarandearlos poniéndote junto a ellos y pinchándolos con "A". Al hacerlo, las peras caerán al suelo. Recógelas con "B" y ve a la tienda de Nook para venderlas.



Nabos Los domingos, entre las 8 y las 12 de la mañana, vendrá la anciana Juana al pueblo, la vendedora de nabos desde la versión de GameCube. Podrás comprar semillas de nabo rojo (para plantarlas) o nabos blancos. Durante la semana, Nook te los comprará a distintos precios cada día.



Conchas y moluscos de la playa Aparte de las peras, también hay muchas cosas que puedes recoger si te das un garbeo por la orilla del mar. Se recogen de la misma manera pero, en este caso, su precio varía de unos a otros.



Objetos que no te sirvan o no quieras Por ejemplo, los que te hayan dado como recompensa por tus trabajos como repartidor y ya tengas repetidos, o aquellos que hayas sustituido por los que te hayan regalado.



Subasta tus objetos Puedes ir a la casa de subastas, en la ciudad, y subastar alguno de tus objetos. Habla con Giroide para saber el día que admitirán objetos para ser subastados. No pongas muy alto el precio de salida o te devolverán el artículo por no haber tenido ninguna puja.



LA DIVINA GRACIELA:

Aquí podrás comprar gran variedad de artículos, desde muebles para tu casa, suelos o papel de pared, hasta paraguas, gorros, gafas o diseños para tu ropa. El único problema es que todo suele ser excesivamente caro en esta tienda **(3)**.



CASA DE SUBASTAS:

No siempre hay subastas, pero hablando con Giroide, podrás informarte de cuándo empieza, y cuánto dura, la próxima subasta, o de a partir de cuándo, y durante cuánto tiempo, aceptan objetos para ser subastados.

LIMPIABOTAS:

Betunio es el limpiabotas de la ciudad. Dependiendo del horario en que visites la ciudad, estará o no en los escalones que hay entre la casa de subastas y el centro de belleza de Marilín. Por 500 bayas dejará tus zapatillas como más te gusten. Podrás elegir entre combinarlo con tu estilo, o con los colores de tu ropa.

CHEZ MARILÍN:

Es el salón de belleza. Aquí puedes cambiar tu peinado y/o aspecto. Puedes cambiar simplemente tu corte de pelo, o cambiar de look **(4)** y elegir incluso entre el aspecto de uno de los miis de tu Wii.





KATRINA LA ADIVINA:

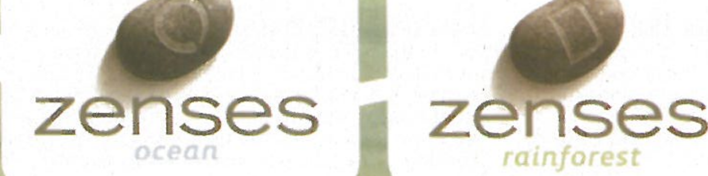
Está en el callejón de la parte derecha de la ciudad. Aquí puedes desvelar algo sobre tu futuro, o averiguar algo que puedes hacer para provocar que algo bueno ocurra en el futuro por 100 bayas **(5)**. También puede ocurrir que te prediga un futuro nefasto y, cuando camines, tropieces de vez en cuando.

TIENDA DE LADINO "EL HONRADO":

Está en el callejón de la parte izquierda de la ciudad. Al principio no podrás entrar aquí, porque sólo pueden entrar los que sean socios. Para conseguir una invitación, sólo tienes que hablar diariamente con todos los vecinos de tu pueblo. Tarde o temprano, alguno de ellos te hablará sobre esta tienda y te ofrecerá esa invitación que necesitas para entrar. Cuando la tengas, vuelve a la ciudad y visita la tienda. Esta vez te dejará entrar, pero para hacerte socio y poder comprar ahí tendrás que darle 3.000 bayas de entrada. A partir de aquí, ya sólo tendrás que pagar por lo que compres **(6)**. Los precios no son muy baratos que digamos, y los cuadros que expone pueden ser falsificaciones. Pero puede que encuentres lo que necesitas para algunos encarguitos de tus vecinos.







Te ofrecemos una oportunidad doble para encontrar la paz interior... o llevarte uno de estos juegos por la cara.



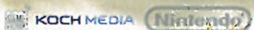
Para participar envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo la palabra: **zensesnt + tus datos personales**

Ejemplo: zensesnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

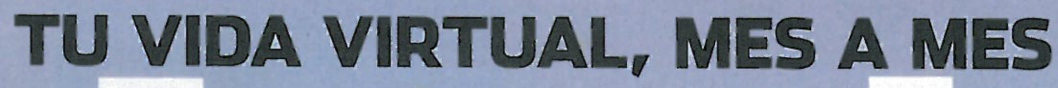
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje [illegible] Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 1[illegible] de marzo de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid



NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. THE GAME FACTORY APS. ALL RIGHTS RESERVED.


TU VIDA VIRTUAL, MES A MES

La agenda de Animal Crossing

¡La guía mensual AC ha comenzado! Consúltala todos los meses para no perderte nada de lo que ocurra en tu pueblo.

EN MARZO TENEMOS...

Eventos del mes

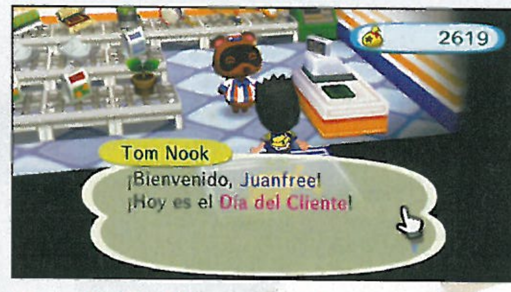
MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

➲ Dos días. En nuestra partida fueron los días 14 y 28 de marzo
Días del cliente en la tienda de Tom Nook

➲ 19 de marzo
Día del Padre

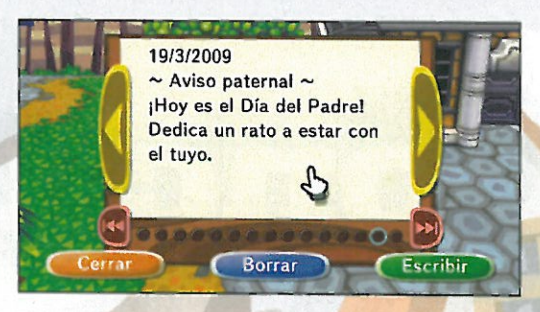
➲ 21 de marzo
Torneo de Pesca

➲ 22 de marzo
Mercadillo



Día del cliente en la tienda

Cada mes, hay un día (o dos) en el que se celebra el día del cliente en la tienda de Tom Nook. Este día obtendrás 5 veces más puntos por tus compras. También habrá algunos días con un 50% de descuento en todos los productos. Estate muy atento al tablón de anuncios.



Día del padre

Si pasas el 19 de marzo por el tablón verás que el pájaro está posado sobre él, lo que indica nuevo mensaje. Hoy se anuncia el día del padre. Haz caso al anuncio e intenta pasar algo de tiempo con tu padre. ¿La mejor manera? ¡Que cree un personaje en Animal Crossing y entre a vivir contigo en tu pueblo!



Torneo de pesca

Ve a hablar con Martín a la tienda que ha montado enfrente del ayuntamiento. Cuando te enteres del pez que hay que pescar para este torneo, corre a por el ejemplar más grande. Cada vez que pesques uno ve a llevárselo a Martín para que te lo mida. Gana quien pesque el más grande antes de las seis.

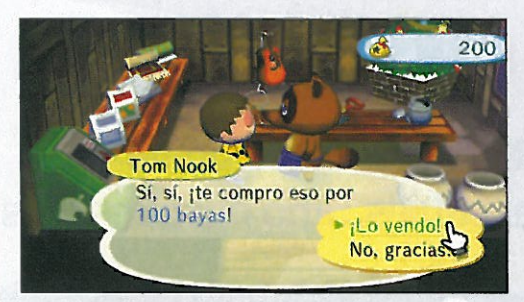


Mercadillo

Se celebra el 4º domingo de cada mes. Encárgate de sacar el día anterior todo lo que quieras vender y dejarlo bien repartido por tu casa. A lo largo del día, irán entrando vecinos para saber por cuánto vendes cada cosa: ¡regatea sin piedad! También debes visitar las casas de los demás, por si hay algo interesante a buen precio.

AMPLIACIONES DE LA TIENDA

Cuando hayas jugado más de una semana, y en función del dinero que vayas gastando en su tienda, Tom Nook irá haciendo ampliaciones del establecimiento.



Almacén Nook Aquí es donde conseguirás tu primer trabajo. Es bastante pequeño y tiene pocos objetos a la venta, pero para empezar, seguro que hay más de lo que puedes pagar. El horario de apertura es de 8 de la mañana a 10 de la noche.



Súper Nook Las obras comenzarán cuando hayas gastado 25.000 bayas en el Almacén Nook. Esta fase es un poco más grande que la primera y tiene más objetos a la venta cada día. El horario de apertura es de 7 de la mañana a 1 de la madrugada.



Híper Nook Tras haber gastado 65.000 bayas en Súper Nook (no cuentan los 25.000 que gastaste en el Almacén Nook), de nuevo comenzarán las obras para pasar a ser Híper Nook. Es algo más grande que la fase anterior y el horario vuelve a ser el del principio, de 8 de la mañana a 10 de la noche.



Nook´s Es la última tienda. Comenzarán las obras cuando hayas gastado 150.000 bayas en Híper Nook. El horario de esta última fase será de 9 de la mañana a 9 de la noche. Ésta, además de ser más grande, tendrá una planta superior. Arriba te atenderán los pequeños ayudantes de Tom: Tendo y Nendo.



Valora su negocio A partir de aquí, Tom Nook te preguntará qué es lo que más valoras en su negocio. De tus respuestas dependerá que la tienda cambie o se quede como está: Buenos Horarios=Súper Nook; Equilibrio=Híper Nook; Variedad=Nook's; Nada=Se quedará como está.

PROGRAMA DE PUNTOS DE TOM NOOK

Como ya sabes, por cada compra que hagas en la tienda de Tom Nook recibirás puntos para tu cuenta. Cuando tengas una cierta cantidad de puntos podrás empezar a canjearlos por regalos. La lista de regalos y sus valores es la siguiente:



La máquina de puntos En ella podrás conocer tu estatus, consultar tu saldo, saber cuántos puntos has acumulado en el día de hoy, o canjear tus puntos por regalos

LISTA DE REGALOS

Regalo	Valor	Regalo	Valor
Banana	500 Puntos	Traje climático	5000 Puntos
Caparazón triple	800 Puntos	Sombrero de Wario	5000 Puntos
Huevo de Yoshi	1000 Puntos	Gorra de héroe	6000 Puntos
Bigote de Wario	2500 Puntos	Máscara de Majora	6000 Puntos
Gorro de Toad	3000 Puntos	Casco de Samus	6000 Puntos
Parasol de Peach	4000 Puntos	Casco de Midna	6500 Puntos
Ropa de héroe	5000 Puntos	Kart	10000 Puntos

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Felicidades por la revista. La leo todos los meses. En el anterior número nombrasteis la segunda parte de la saga «Profesor Layton». ¿Para cuándo llegará a España? También he visto imágenes de una tercera y hasta rumores de una película sobre este juego. ¿Sabéis algo de esto? Un saludo.

Sabemos que esta saga lleva camino de convertirse en todo un clásico en un tiempo record. Eso sí, aunque la tercera parte ya está a la venta en Japón, el trabajo de traducción y localización de los textos y puzles es tan complicado, que ni la segunda entrega tiene aún fecha confirmada para España. Lo que es seguro es que no tendremos secuela en este primer cuarto de año... Y sí, se está haciendo una película de animación basada en el juego que promete ser espectaclar. ¡Este profe no descansa ni en verano!

Pablo. Madrid

CROSSING WIFI

Buenas, nintenderos. Para Navidad pedí «Animal Crossing Let´s Go to the City» y querría saber si es necesaria la conexión a internet para ir a la ciudad, hablar por 'Wii Speak' y visitar los pueblos de mis amigos. ¿Cómo puedo configurarla sin router inalámbrico? Mi madre tiró sin darse cuenta la clave y ahora no hay forma de conectarse. Muchas gracias, un saludo.

Muchos preguntáis sobre esto y la respuesta es sí, la ciudad está disponible sin conexión a internet. Por otro lado, para hablar con amigos y visitar sus pueblos, sí que necesitas activar el online. Si no tienes router inalámbrico, puedes adquirir el adaptador USB Wi-Fi de Nintendo, que va conectado al ordenador. Si tu problema es simplemente que no tienes la clave, seguro que puedes consultar a tu operador para que te le consigan.

Mario Mones. E-mail



➲**Animal Crossing** tiene posibilidades online de lujo... pero no hace falta tener internet para disfrutar de su ciudad.

NUEVOS DE DS

Hola Nintendo Acción, me llamo Álvaro, tengo una DS y me gustaría saber cosas de los juegos que van a llegar: ¿es verdad que «Rock Revolution» tendrá un modo de cantar canciones con el micrófono de la DS? ¿Para qué fecha saldrá el Touch Generations! «Camina Conmigo»? ¿Existe o hay proyecto de un nuevo juego de motos para DS? ¿Habrá un «deBlob» en DS? Un saludo y enhorabuena por la revista.



➲**Rock Revolution** usará el micro de la DS para cantar.

Pues sí, además de batería y guitarra, la versión DS de «Rock Revolution» permitirá cantar a través del micrófono de la consola. Por otra parte, «Camina Conmigo» medirá nuestros pasos a partir del 20 de febrero. Sobre motos portátiles, hace poco salió el fantástico «Motoracer DS». Y sí, «deBlob» será portátil, seguro.

Álvaro Abad. E-mail



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Music» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

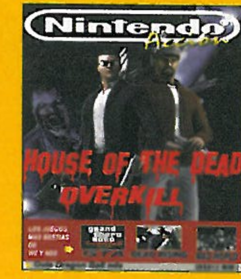
Nuestra favorita



➲**Pedro Ajo** (Madrid, 15 años) es un verdadero maestro de las portadas.



➲**Aniol Gómez Jarque** (Barcelona, 13 años) tiene pasión por Naruto.



➲**Carlos García** (Madrid, 13 años) es todo un fan de los juegos "duros".



➲**Álvaro Fernández** (Valencia, 13 años) es un superfán del manga.

RAGNAROK ONLINE DS

Hola, equipo de NA. Antes de nada quería felicitaros por vuestro gran trabajo. He leído varias páginas en las que se decía que estaban trabajando en un juego de «Ragnarok Online» para DS. ¿Es eso cierto? Sí es así, ¿cuándo saldrá en España?

Pues sí, el famoso título de 'rol masivo' de PC ya está a la venta en Japón para DS. Eso sí, aunque sigue manteniendo funciones online, se trata de un juego de rol bastante al uso, con un modo historia para un jugador como modo principal. Además, de momento no se sabe nada sobre si saldrá o no de las tierras niponas.

Andrés. E-mail



¿MUSIC O NO MUSIC?

Hola, Nintendo Acción, ya os he escrito otras veces y me gustaría que me respondieseis a una pregunta: ¿me recomendáis «Wii Music»? Es que estoy en dudas y me gustaría que me lo dijerais. Un saludo. Sois unos monstruos.

De las múltiples opciones de juegos musicales del catálogo de Wii, «Wii Music» es la más desenfadada y también la más asequible. Tiene el aliciente de los Mii, y la ventaja de su rápido aprendizaje. Además, emula más de medio centenar de instrumentos sólo con mando y nunchako. Sobre si te gustará o no, depende del estilo de juegos que más te vaya. Si te molan el realismo y la música "cañera", prueba «Guitar Hero»; si quieres cantar tienes «Boogie» y «Sing it!», pero si lo que quieres es improvisar melodías sencillas junto a tus amigos, y hacer tus propios videos... «Wii Music» es tu juego.

Alejo Roig. E-mail



EL ARTISTA MÁS CHULO



Raquel Sevilla

HA HECHO UN PIANO, un laúd, dos maracas, palmas, un pompón de animadora... todo con acuarela, pegamento y esfuerzo. Lo que no hagan nuestros artistas...

¡¡Un «African Safari» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

ACE ATTORNEY

Hola, soy una novata de la revista pero quiero preguntar una cosa sobre el juego de «Phoenix Wright». ¿Va a salir algún juego más para DS aparte de los cuatro que ya hay?

El bueno de Phoenix, que ya ha dejado un juego en manos del joven Apollo Justice, se tomará otro descanso para que, en el próximo «Ace Attorney», hagamos de fiscal. Llevaremos a Miles Edgeworth, en un juego que, al menos en EEUU, se llamará «Perfect Prosecutor». Aun no se sabe nada de la fecha en que llegará a España.

María Ortega. E-mail



Ace Attorney cambia de silla... ¡ahora serás un fiscal!

NUEVO ZELDA

Hola, soy gran fan de las sagas «Zelda», «Sonic», «Animal Crossing» y «Pokémon». ¿Podrían decirme cuándo sacarán un «The Legend of Zelda» nuevo? He oído que habrá uno nuevo para Wii. Otra cosa, ¿me recomendarían comprar «Animal Crossing» de Wii teniendo el de DS?

Desde que Miyamoto habló del desarrollo del nuevo «Zelda» de Wii, todos los meses recibimos muchos e-mails preguntando cómo será y para cuando estará... a todos tenemos que pediros paciencia. El juego está en marcha, pero aún se encuentra en una



La saga Layton tendrá 3 partes y película manga

MI COLUMNA

Todos los meses, el director hace una lista con los mejores momentos vividos al hacer la revista.

Mi 'Top 10' del mes...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

...empieza con el momento en que probé el nuevo «PES 2009» de Wii, con Leo Messi apoteósico...

2. La presentación de «Camina Conmigo», un "saludable" evento, elogiado por la atleta Marta Domínguez, y apoyado por la Comunidad de Madrid. **3.** El inminente estreno de un nuevo Pokémon de "línea clásica". **4.** Las nuevas ediciones rockeras que vienen de «Guitar Hero». **5.** Y las de «Mysims», que no son tan rockeras pero nos darán caña. **6.** La buena sensación que me ha dejado «Deadly Creatures». **7.** Dar la bienvenida a los títulos 'New Play Control'. **8.** Ver a Miyamoto en las revistas "fashion" como "Hombre de 2009". **9.** El próximo «Trivial» para la Wii. **10.** Todas las sorpresas que están por venir...



MIYAMOTO, uno de los hombres más influyentes de 2009.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos mucho «Sims» y algo de rol, casi todo en inglés, pero muy completito.



EL DRAGÓN AZUL SE ADUEÑA DE LA RED

http://www.ignitionent.com/bluedragon/

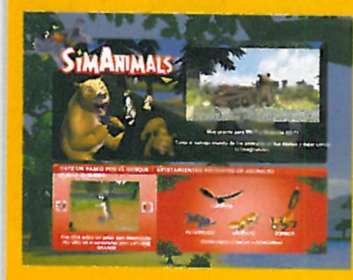
La web del exclusivo «Blue Dragon Plus» de DS viene cargadita de material. Podemos ver la historia, conocer a los personajes y hasta difrutar de algunas pantallas del juego. Los contenidos descargables son 5 fondos de pantallas diseñados por Toriyama.



EL UNIVERSO MYSIMS SIGUE CRECIENDO

http://www.mysims.com/

Los personajes de «MySims» han tenido un éxito increíble con sus dos primeras entregas... ¡y ya preparan otros dos juegos! Desde aquí podrás ver las primeras imágenes de «Party» y «Racing». Además, pinchando en cada juego, tendrás acceso a vídeos que muestran la innovadora forma de control.



TENDREMOS SIMS... HASTA EN EL BOSQUE

http://www.simanimals.com/es/

El éxito de «MySims» no evita que sigan saliendo otros «Sims» para Wii y DS. Prueba de ello es este particular «SimAnimals». Además de un 'paseo por el bosque', y unas pequeñas descripciones de los animales, tendremos un vídeo muy aclaratorio del desarrollo del juego.

fase muy temprana de su desarrollo como para que haya tan siquiera imágenes disponibles. Sobre «Animal Crossing», jugar al de Wii teniendo el de DS es la forma de continuar tu vida... y hacerlo en pantalla grande. Es cierto que no hay demasiadas novedades, pero lo de charlar con 'Wii Speak' es todo un puntazo.

Cristian Martínez. E-mail



Link volverá a Wii con un «Zelda» más revolucionario que «Twilight Princess». Es por esto que aún tardará en llegar.

KLONOA

¡Hola! Me llamo Iván y, en primer lugar, dar la enhorabuena a vuestra preciada revista que siempre está en nuestras casas. Tengo una duda: me he enterado que saldrá un juego de «Klonoa» para Wii próximamente en Japón. Por favor, ¿podéis indicarme su fecha de salida en Europa? Y otra cosa además de eso. Me interesaría conocer algunos títulos interesantes RPG para mi Wii que sean del estilo de «Tales of Symphonia» o «Baten Kaitos».

Efectivamente, «Klonoa: Door to Phantomile», remake del primer «Klonoa» de PlayStation, está ya a la venta en Japón. El control, a lo «Super Paper Mario», seguirá las pautas del clásico, pero el apartado gráfico ha sufrido un enorme lavado de cara y se perfila como uno de los plataformas a tener en cuenta para este 2009. Sobre los RPG de Wii, aún no hay muchas opciones. Si te gusta la estrategia, «Fire Emblem»; si quieres RPG más puro, «FF Chocobo's Dungeon» o «FF Echoes of Time».

Iván Valera Riera. E-mail



Klonoa en Wii será mucho más vistoso que el original.



Klonoa debutará en Wii con un remake muy cuidado

FATAL FRAME

Hola NA, me llamo Sergio y me gustaría tener nuevos datos sobre «Fatal Frame: Mask of the Lunar Eclipse» para Wii. Estas navidades he leído que saldría probablemente en febrero. ¿Podríais decir si es cierto? Si es así, ¿qué día sale? Me gustaría saber si hay previstos más juegos del género 'survival horror' para Wii, ya que hay muy pocos juegos de este género. Espero que me contestéis. Gracias.

La última obra de los chicos de Grasshopper (creadores de «No More Heroes») para Wii no tiene aún fecha definitiva de llegada a España. El juego ya lleva unos meses a la venta en Japón, y promete llenar el hueco de títulos de este género para Wii. Hasta la fecha, sólo «Resident Evil 4 Wii Edition» ha dado la talla, ya que «Obscure 2» y «Alone in the Dark» han sido menos "terroríficos" de lo esperado. A medio plazo, mataremos cientos de zombis en «Dead Rising: Terror en el Hipermercado» y en «House of the Dead Overkill», pero son más bien 'shooters'.

Sergio Martínez. E-mail

NOVEDADES PARA Wii

¡Hola! Me llamo Manuel, soy un gran fan de Nintendo y me gustaría saber si va a salir algún

PLAN DE LANZAMIENTOS

Primavera, la sangre consolera altera. Fíjate en lo que se prepara para este mes. ¿Cómo has dejado la hucha de ahorros? Ve pensando en romperla...

- **12 de marzo** Anatomía de Grey (Ubisoft/Wii-DS)
- **12 de marzo** Mysims Party (EA Games/Wii-DS)
- **13 de marzo** Little King Story (Rising Star/Wii)
- **26 de marzo** Cooking Mama 2 (505 Games/Wii)

MARZO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

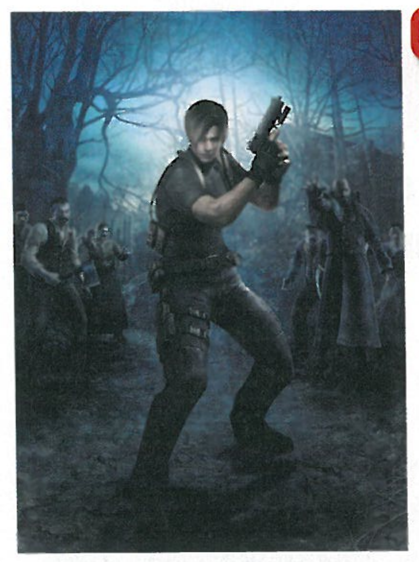
HABLAMOS CON...

Uno de los productores de la prestigiosa Electronic Arts nos presentó los nuevos «MySims».

juego para Wii de «One Piece», «Dragon Ball Z» y «Final Fantasy» para la Wii, y tener algún avance de estos juegos. ¡Gracias, soy los mejores!
De «One Piece», de momento seguiremos sin recibir nada de nada. Sin embargo, se ha confirmado que en la primera mitad de 2009 tendremos un nuevo juego de lucha de «Dragon Ball» para Wii, y «Final Fantasy Echoes of Time» está al caer para Wii y DS simultáneamente. Del primero aún no hay imágenes, pero del nuevo «FF» tienes un avance en este mismo número.

Manuel Salvador. E-mail





5 cosas sobre...
LOS ZOMBIS

1. La mayoría de zombis que salen en los juegos no son realmente 'muertos vivientes', sino más bien infectados por algún tipo de virus.
2. La saga más exitosa en el género es «Resident Evil», que se lució en Gamecube con 6 ediciones.
3. La estética y desarrollo de este género está sacada del cine, sobre todo de las películas de George A. Romero, autor de 'La Noche de los Muertos Vivientes', entre otras.
4. Wii y DS ya tienen siete juegos de zombis y hay otros tres en camino.
5. Llevan en consolas desde siempre, con joyas como «Ghost'n Goblins» o «Zombies Ate My Neighbors».

RESIDENT VIRTUAL

Hola, buenas. Soy un gran fan de la saga «Resident Evil» y de los juegos de 'survival horror'. Me gustaría que me respondieseis a tres preguntillas, por favor. ¿Habrá algún «Resident Evil» más para Wii? ¿Cómo será el juego de «Dead Rising»? ¿Saldrá algún «Resident Evil» para la Consola Virtual de Wii? Gracias.
De momento, Capcom está sacando remakes de los «Resident Evil» de GameCube. Como pasó con la genial cuarta parte, se les está añadiendo control Wii para mejorar la jugabilidad pero, por ahora, ninguno saldrá a la venta fuera de Japón. De «Dead Rising» tienes el análisis en este mismo número. Por último, el único «Resident Evil» que vio la luz para alguna de las consolas incluidas en la Consola Virtual de Wii es la segunda parte, que lo disfrutamos en Nintendo 64. Podríamos tener esperanzas, ya que Capcom ha incluido ya varios juegos en el Canal Tienda, pero hay que tener en cuenta que fue el cartucho que más memoria ocupó de N64, duplicando «Ocarina of Time». Haciendo cálculos, podría no caber u ocupar un tamaño excesivo en la memoria de Wii... Claro que durante este año llegará el firmware que habilitará las tarjetas SD como memoria interna. Por tanto, a esperar.

David Pascual Álvarez. E-mail'



PAY & PLAY

Hola, me gustaría hacer una pregunta sobre la conexión 'Pay & Play'. ¿Es obligatorio que sea de pago? Si tienes algún juego que tenga la CWF 'Pay & Play', ¿a partir de ese momento hay que pagar para usarla en todos los juegos? ¿Se paga con 'Wii Points' o con dinero? ¿Hay que dar los datos de la cuenta del banco? ¿Se pueden usar los juegos que tengan esta conexión con la conexión normal? Gracias.
Vamos a ver, el 'Pay & Play' no es más que una opción para ampliar contenidos de los juegos. Por ejemplo, si en «Guitar Hero WT» compras canciones, pagas por ellas y se guardan en la tarjeta SD. Pero para nada implica que tengas que gastar dinero para jugar online al juego, ni mucho menos que, a partir de entonces, tengas que pagarla por jugar a los otros. El pago es con 'Wii Points'.

Alvaro Ávila. E-mail



LA IMAGEN DEL MES



BÚSCANOS EN 'CANAL NINTENDO'

ENTRA EN EL CANAL Nintendo de tu Wii y, ¡sorpresa!, verás un avance del último número de Nintendo Acción. A lo largo del vídeo te descubrirán los contenidos de la revista, además de imágenes del equipo trabajando (vale, jugando), y detalles de nuestro día a día.



TROY SAN JOSE, Productor de «MySims Party» y «MySims Racing».

■ El catálogo de Wii está lleno de compilaciones de minijuegos, ¿qué diferencia a «MySims Party» del resto?
TSJ Para empezar, tenemos la creación del personaje que, como en todo «Sims», es completísima. Además, también le hemos dado mucha importancia a la estrategia, tratando de hacer un juego mucho más profundo que los demás.

■ «MySims» es la saga "no nintendera" de más éxito en esta generación. ¿A qué crees que se debe?
TSJ A los personajes. Hemos hecho un auténtico casting de diseños para crear personajes con carisma. Ahora cualquiera puede reconocer a los MySims cuando los ve, y eso no pasaba con los diseños clásicos de los Sims cuando les quitabas los diamantes verdes de la cabeza.

■ ¿Cómo le diría a un jugador de «Mario Kart» "¡tienes que probar «MySims Racing»!"?
TSJ No sólo nos hemos inspirado en «Mario Kart» para nuestro juego, sino que hemos tomado lo mejor de todos los juegos de carreras que existen. Además, se trata de unos karts que se integran en el universo «MySims» y no al revés. Es por esto que el modo principal es una historia. Además, nuevamente contamos con montones de opciones de personalización.

■ ¿Cómo puede seguir creciendo la franquicia?
TSJ Pasar del primer «MySims» a «Kingdom» fue un pequeño paso, ahora hemos dado una gran zancada. Estamos generando ideas permanentemente y esperamos dar en breve un paso de gigante.

■ ¿Alguna gran idea que nos puedas adelantar?
TSJ (Risas) Dependerá del éxito de estas nuevas entregas.

Buscamos colaboradores

¿Vives en Madrid?, ¿te gustaría trabajar en N.A.? Redacta una review y envíanosla a la redacción

Elige el juego que quieras y usa un documento de word o escribe la review en el correo electrónico. Sé breve, no más de 15 líneas. Envíala a la siguiente dirección: nintendoaccion@axelspringer.es



Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

Juegos online

A partir de este mes, analizaremos a fondo el modo online de los mejores juegos, y nos estrenamos con uno muy grande...

MARIO KART Wii

- Nº Jugadores: 12
- Modos: 5
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por Consola: 2
- Opción de Rankings: Sí
- Opción Mundial: Sí



Dos cosas se le pedían a la versión Wii de «Mario Kart»: un buen control "a lo Wii" y modo online. De lo primero te das cuenta nada más probarlo, pero un buen juego en red no se nota hasta que la gente se hace con él y los servidores se ponen a prueba.

10 en jugabilidad

Puedes disputar **carreras o batallas**, que tienen recuentos de puntos paralelos, además de tener los **concursos**, que te ponen a prueba en misiones concretas, y la posibilidad de **retar a los "fantasmas"** de otros corredores.

Una vez comienza la carrera, se juega con una **fluidez inmejorable**, exacta a la del modo normal. Sin embargo, a veces cuesta muchos intentos llegar a conectarse, y los **rivales pueden desaparecer y reaparecer** en pantalla sin que realmente les haya ocurrido nada.

Otro pero importante es el pantallazo en negro: de repente pierdes la conexión y, casi siempre, eso implica aparecer último con la consiguiente pérdida de puntos. Además, la clasificación final a veces varía de la real. No obstante, son problemas esporádicos que no afectan a una jugabilidad magistral, acentuada por el lleno habitual de las salas: es común encontrar once rivales a la hora que sea.

Jugar con amigos y contra anónimos a la vez es algo más complicado, ya que comenzar la carrera se hace más difícil cuantos más amigos simultáneos se encuentren. Lo mejor es crear una sala privada, donde podéis correr un 'grand prix' sin problemas.

Claves para ser el number one

Ser un crack contra la Wii no basta para triunfar en la competición en red. Ahí van consejitos extra...



1 **Saca partido a la espera.** Antes de empezar la carrera verás cómo terminan la anterior tus rivales. Echa un ojo al líder para conocer sus estrategias y saber quién es el rival a batir.



2 **Trabaja en equipo.** Jugar contra once rivales es más sencillo si un amigo te echa un cable. Además, él no puntuará, así que podrá sacrificarse por ti si fuese necesario. Luego devuelves el favor.



3 **Elige el kart adecuado.** En las batallas conviene tener un kart grande para golpear mejor y coger monedas, mientras las motos son ideales para las carreras.

@Valoración



Lo mejor y lo peor

- Muchos modos diferentes. Pica muchísimo. 12 conexiones simultáneas.
- La conexión da fallos. La clasificación final a veces se altera. El 'invitado' no puntúa.

Consola Virtual

Si quieres enterarte de qué juegos van apareciendo en la oferta de Consola Virtual del Canal Tienda Wii, y cuáles son los mejores, lee con atención.

Las mejores novedades del mes

Super Nintendo · RPG · 800 puntos

SECRET OF MANA



LOS INMENSOS juegos de rol de Square son, aún hoy en día, verdaderas obras maestras. Aparte de «Chrono Trigger», programó muchos otros titulazos, como este «Secret of Mana». Aunque empiezas solito y con una espada, al poco estarás acompañado por otros dos personajes (controlados por la consola o por otros jugadores) que podrán elegir entre 8 armas, y elegir entre ellas (y los objetos) con su útil y ya famoso menú de anillos. Original, extenso y con... textos en inglés, sí.

Valoración 

Nintendo 64 · Deportivo · 1.000 puntos

MARIO GOLF 64



EN LA CALLE desde hace una década, y sigue siendo un título bien fresquito. Por supuesto, es lo que promete: un golf en el que puedes escoger a personajes del universo Mario y jugar en 6 campos cada vez con más trampas del estilo "¡Chomp se ha comido la bola!", o "¡un Boo la ha frenado!". El control también es arcade, pues depende de cuándo y en qué orden pulses los botones durante el proceso del golpe, la bola saldrá con mayor o menor fuerza, e incluso efectos de retroceso y avance.

Valoración 

SONIC 2

Master System · Plataformas · 500 puntos

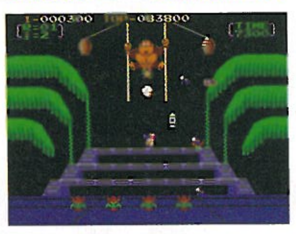


HAY MUCHOS Sonic ya en la consola virtual, y este es uno de los... menos Sonic. Evidentemente, recoges anillos, corres a toda pastilla, rebotas en muelles... pero hay que aprender a jugar a esta versión en concreto porque, por ejemplo, el ala delta, tiene un control que nadie te ha explicado antes. Eso sí, si eres perseverante, terminas disfrutándolo como cualquier otro Sonic.

Valoración 

DONKEY KONG 3

NES · Acción · 500 puntos



EL MONO vuelve a ser el malo y, de alguna manera, se ha asociado con abejas y arañas para quitarle cinco plantitas al personajillo que manejas, quien sólo puede saltar y disparar ráfagas de insecticida. Todo consiste en evitar que los insectos te quiten las plantas y, cuando tengas tiempo, mandar al mono hacia arriba para pasar de nivel. Pssst, ya hubo un juego parecido antes.

Valoración 

WONDER BOY IN MONSTER LAND

Master S. · Plataformas · 500 puntos

EL CHAVALÍN de Sega juguetea con el RPG, incluyendo en sus clásicas fases de plataformas puras, algunas ciudades en las que puedes comprarte un escudo que para los proyectiles, unas botas que te hacen más rápido, recuperar energía... Curioso y atrevido, pero queda lentito y difícil.



Valoración 

CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA



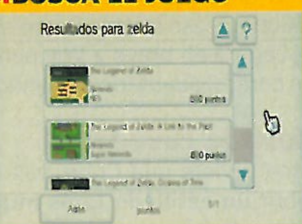
TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!

NEW PLAY CONTROL!

¡EL DATO!
Dispondrás de 14 personajes del universo Mario para ganar las 4 copas en sus 3 niveles de dificultad

¡ACE AL SEGUNDO SERVICIO!

Mario Power Tennis

Compite con Mario y sus amigos en la reedición del juego de tenis más divertido de la historia.



La última vez que Mario agarró una raqueta fue en la consola de la anterior generación, en GameCube. Y ese mismo juego es el que llegará en breve a Wii, pero con un control adaptado al mando.

¡Quiero la revancha!

Si nunca tuviste una Cube, vas a descubrir **un estilo de tenis muy distinto** a lo que suelen ofrecer los videojuegos. Aunque el control será **muy parecido a manejar una raqueta real,** como en «Wii Sports» (tu tenista se moverá solo hacia la bola, también), la panda de Mario, Yoshi, DK y compañía siempre trae consigo diversión extra. Y es que en «Mario Tennis» podrás dar **golpes especiales con los que salvar bolas imposibles,** disparar caparazones, jugar en canchas embarradas, disputar minijuegos multijugador... También, si tú quieres, podrás echar partidos "serios" en canchas de tierra, hierba, moqueta o cemento, sin ninguno de estos añadidos, y **manejar a tu personaje con la cruceta,** para cubrir los huecos de la cancha según tu estilo de juego. ¿"Lo petaste" en el tenis de «Wii Sports» ? Pues pronto llegarán nuevos retos.





Los golpes se darán moviendo el brazo como harías en la realidad, aunque manejes a un dinosaurio verde.



Muchos minijuegos se olvidarán de la cancha y sólo te dejarán raqueta y bola para alimentar Chomps, por ejemplo.

¡Muévete como ellos!

Si quieres disfrutar al 100% de la experiencia 'New Play Control', deberás mover el brazo tan ágilmente y con fuerza como en un partido de tenis real.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión.



1 Control estilo Wii

ESPERAR Y GOLPEAR la bola hacia donde quieras es todo lo que tendrás que hacer, ya que los tenistas se mueven solos. Aunque, si quieres, podrás controlarlo mediante la cruceta.



2 Tenis estilo Mario

GOLPES ESPECIALES E ÍTEMS estarán a tu disposición. De hecho, los campeonatos se dividirán en dos modos: el "tenis realista" (dentro de lo que cabe), y el "tenis tramposo", con ítems y otras sorpresas.



3 Y minijuegos...

...AL ESTILO NINTENDO! Entre los modos de juego disponibles encontrarás minijuegos para uno o varios jugadores. Este de colorear siluetas en un muro te ayudará a afinar la puntería. Y a medida que vayas completando campeonatos irán desbloqueándose más divertidas pruebas.

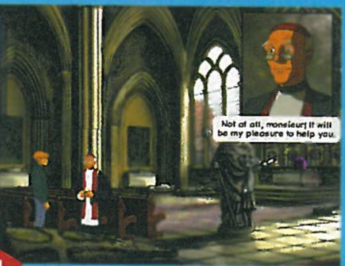
Primera Impresión

Igual... pero mejor. El título de GC dentro de una Wii, pero más divertido gracias a la naturalidad con la que podremos manejar la raqueta.

Extras escasos. Además del control, la pantalla partida y un tutorial... no habrá nada nuevo. ¿Por qué no un modo para jugar online?

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Será una aventura gráfica a la vieja usanza, pero bien actualizada gracias a añadidos como el control Wii y nuevas situaciones.



1 Un guión genial

LOS TEMPLARIOS y su legado serán la raíz de una investigación que nos llevará por distintos países para dar con las pistas que resuelvan este enigma.

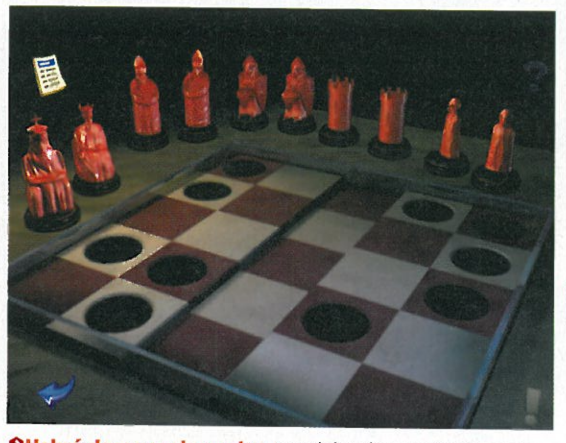


2 Control idóneo

INDAGAR PUNTERO EN MANO será más cómodo y eficaz que con el control típico. Si algo te llama la atención, bastará con apuntar a ese lugar y pulsar "A".



Nicole Collard será quien dé comienzo a la aventura en esta ocasión. Junto a ella, presenciarás un cruel asesinato.



Habrá decenas de puzles que deberás resolver usando tu ingenio y las pistas que hayas recabado anteriormente.

UNA NOVELA DE MISTERIO, HECHA JUEGO

Broken Sword
La Leyenda de los Templarios



Vuelve un clásico de las aventuras gráficas con control estilo Wii y nuevos enigmas exclusivos.

Este juego apareció allá por 1996, pero su historia, que trata sobre la orden de los **templarios y teorías conspirativas** relacionadas, nunca pasará de moda. Así, los autores del original, Revolution, han querido llevar este guión a la consola que mejor se adapta a este estilo de juego. En Wii, tendremos nuestro puntero para investigar los rincones de cada escenario, pero lo manejaremos **apuntando a la pantalla.** Y si hay que girar la rueda de una caja fuerte, lo haremos girando el mando.

La intuición es la clave

El control será intuitivo, sí, pero también tendrás que serlo tú, ya que George Stobbart y Nicole Collard, coprotagonistas de la aventura, se las verán con **ingeniosos enigmas y puzles.** Así que, si disfrutas con libros o películas del estilo de 'El Código Da Vinci', ¡síguele la pista!

¡EL DATO!
Incluirá nuevas animaciones gestuales creadas por David Gibbons, ilustrador de 'Watchmen'

Primera Impresión

La genial adaptación. Un control ideal para el género, voces en castellano, nuevas escenas... ¡bien ahí!

¿Y las demás entregas? La historia continuaba con otras 2 partes; molaría jugarlas también en Wii.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La intención de este próximo «Echoes of Time» es potenciar la experiencia multijugador, y te lo pondrán fácil con estas opciones.



1 Una DS en tu Wii

LA PANTALLA DEL TELEVISOR mostrará 2 ventanas (las 2 pantallas de DS) que podrás ampliar según convenga. Todo lo táctil se manejará apuntando a la TV.



2 Solo o con amigos

LAS MISIONES estarán pensadas para disfrutarse en grupo y, aunque estés jugando solo, podrás llevar compañeros controlados por tu Wii o tu DS.



Será un rol muy formal: aprenderás ataques, subirás de nivel, comprarás equipación... ¡pero todo con los colegas!



Los hechizos se usarán como un arma más para derrotar enemigos, o para curar y proteger a tus compañeros.

¡ROLEROS DE Wii Y DS, UNÍOS!

Final Fantasy C.C. Echoes of Time



Tipo de juego: RPG
Compañía: SQUARE ENIX
Lanzamiento: MARZO

Por primera vez, vas a poder jugar el mismo juego en tu Wii y tu DS. ¡Y es un Final Fantasy!

Como avanzamos en primicia el mes pasado, una nueva entrega de la saga «FF» llegará en breve a tu consola. Continuará la subserie Crystal Chronicles, es decir, que jugaremos **un rol con combates repletos de acción,** en los que la habilidad para el acoso y derribo de enemigos a base de botoneo y esquive será la clave de tu éxito. Por supuesto, podrás rodearte de otros guerreros Liltis, Clavates, Yukos y Selkis (las 4 razas disponibles) y...

Compartir aventuras

Es la intención, que te busques amigos con los que jugar. Porque **el título será igual para Wii y DS.** Esto permitirá que, por ejemplo, un jugador de Wii pueda jugar con otro usuario de Wii y dos de DS conectándose a internet. O, si preferís estar juntitos, entonces las opciones serán conectar una Wii y 3 DS (o 4 DS) vía Wi-Fi.

¡EL DATO!

Contarás con más de 300 objetos equipables que cambiarán el aspecto de tu personaje

Primera Impresión

Una idea genial. Cualquier consola sirve para jugar un «FF» junto a tus amigos. ¡Y con conexión online!

¿Y los gráficos de Wii? Si tienes Wii, tendrás que "soportar" la inferior calidad visual de DS en tu TV.





Los disparos y la supervivencia seguirán la línea de «Resident Evil 4» o «Silent Hill», con un control muy táctil.



La tenebrosa ambientación cuidará hasta el último detalle: paredes roñosas, baños ensangrentados... ¡Puaj!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Ofrecerá una historia terrorífica llena de cabos por atar; tendrás que recabar pistas para resolver los enigmas de cada capítulo.



1 Mi linterna y yo

PARA SOBREVIVIR y explorar los rincones del hospital, dispondrás de una linterna, cuyos sorprendentes efectos de luz te provocarán algún sobresalto.



2 Sustos de cine

LA ACCIÓN 3D vendrá acompañada de secuencias cinemáticas y escenas de lo más gore, que te recordarán a la saga 'Saw'. Así que... ¡niños abstenerse!

VAS A PASAR MIEDO... ¡MUCHO MIEDO!

Dementium The Ward

¡EL DATO! Recorrerás un gigantesco hospital abandonado en busca de pistas, a través de 16 capítulos



- Tipo de juego: ACCIÓN/TERROR
- Compañía: RENEGADE KID
- Lanzamiento: PRIMAVERA

¿Pasarías la noche en un viejo hospital lleno de espantosas criaturas? Bienvenido al terror psicológico más duro de DS.

Despiertas en una mugrienta camilla, completamente solo y a oscuras; te levantas, sales de la habitación y sientes que una horrible criatura te observa desde la penumbra. ¡Procura mantener el pulso y dispara!

Terror "hospitalario"

Si echabas en falta pasar miedo de verdad, «Dementium» va a ser sin duda el soplo de aire fresco, o más bien escalofriante, que necesitaba el catálogo de DS. Aquí no valdrá recorrer los pasillos a la velocidad del rayo para huir cuanto antes de la pesadilla... Si quieres sobrevivir, deberás plantar cara a tus miedos más profundos para **resolver puzles y aniquilar monstruos** con pistolas, rifles y sierras mecánicas. La acción será en primerísima persona y girarás la cabeza con el puntero, mientras recorres las plantas del Hospital Redmoor, recreado en unas **3D impactantes**. ¿Conseguirás salir vivo sin volverte loco?



Primera Impresión

La perfecta ambientación. La increíble calidad gráfica, el estremecedor sonido... Sentirás el MIEDO.

No todos podrán jugarlo. Sus escenas de violencia explícita lo harán exclusivo para mayores de 18.

Los Mejores de 2008



Todos los candidatos

¿AÚN NO HAS VOTADO POR TUS FAVORITOS? Pues, ¿a qué esperas? Recuerda que tienes de plazo hasta el día 1 de marzo. Sigue las instrucciones del cupón que hay más abajo y además de votar a Los Mejores, optarás a llevarte una de las 4 consolas en juego.

1. Inteligencia + Entrenamiento
A Wii Fit
B Profesor Layton y la villa misteriosa
C Cocina Conmigo
D Boom Blox
E Sim City Creator
F Phoenix Wright Trials and Tribulations
G Maths Training
H Training for your eyes

2. Velocidad
A Mario Kart Wii
B Moto Racer DS
C Speed Racer
D Race Driver Grid

3. Acción + Shooter
A Ninja Gaiden Dragon Sword
B Call of Duty World at war
C No More Heroes
D Castlevania Order of Eclessia
E Star Wars El Poder de la Fuerza
F Spectrobes 2
G Disaster Day of Crisis
H House of the Dead 2 & 3 Return

4. Sociales
A Guitar Hero World Tour
B Wii Music
C Rayman Raving Rabbids TV Party
D HSM 3 Fin de curso
E Monopoly
F Family Trainer
G Magia en Acción
H TV Show king

5. Estrategia
A Advance Wars 2 Dark Conflict
B Civilization Revolution
C Final Fantasy Tactics A2
D Battalion Wars 2
E Ninjatown
F Viva Piñata

6. Rol
A Final Fantasy IV
B Animal Crossing Lets go to the City
C Final Fantasy XII Revenant Wings
D FF Crystal Chronicles Ring of Fates
E Fire Emblem Radiant Dawn
F Dragon Quest Monsters Joker
G Sonic Chronicles
H Dragon Quest Capítulos de los Elegidos
I FF Fables Chocobo´s Dungeon
J Fire Emblem Shadow Dragon
K Harvest Moon La Isla de la Alegría
L The world ends with you

7. Deportivos
A Top Spin 3
B FIFA 09 All Play
C Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos
D PES 2008
E Sega Superstar Tennis
F Tiger Woods PGA Tour 09

8. Lucha
A Super Smash Bros Brawl
B WWE Smackdown vs Raw 2009
C Guilty Gear XX Accent Core
D Bleach Shattered Blade
E Bleach Blade of Fate
F Star Wars Clone Wars

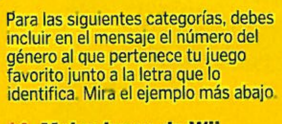
9. Online
A Call of Duty World at War
B FIFA 09 All Play
C Mario Kart Wii
D Animal Crossing Lets go to the City
E Guitar Hero World Tour
F Super Smash Bros. Brawl

10. Aventuras
A Lego Indiana Jones
B Okami
C Soul Bubbles
D Pokémon Mundo Misterioso 2
E Zubo
F Lego Batman
G MySims Kingdom
H Tomb Raider Underworld
I Dragon Ball Origins
J Pokémon Ranger 2

11. Plataformas
A Wario Land Shake Dimension
B Prince of Persia El Rey Destronado
C Crash Guerra al Coco-Maníaco
D deBlob

12. Consolas
A Wii
B Nintendo DS

13. Compañías
A Activision
B Disney Games
C Sega
D Bandai Namco
E Nintendo
F Eidos
G Capcom
H Square Enix
I Ubisoft
J EA Games/EA Sports
K THQ
L 2K
M Konami
N Warner Bros.
O Lucasarts


Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito junto a la letra que lo identifica. Mira el ejemplo más abajo.

14. Mejor Juego de Wii
15. Mejor Juego de DS
16. Mejor Juego Absoluto

Nintendo® Acción

CÓMO PARTICIPAR

Envía un SMS al número 7788. Escribe **MEJORESNT** seguido de un espacio y los números y letras de los juegos que votes, sin espacios entre ellos.

• **Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.** Ahí puedes escribir los números y letras de los juegos seleccionados. A continuación, transcríbelos al móvil y envía tu mensaje. Aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo.

• **No olvides incluir tu nombre y dirección** al final del mensaje. Ya sabes que hay unos buenos premios en juego. Suerte y, ¡a votar se ha dicho!

EJEMPLO: 1A2B3C4D5E6F7A8C9B10A11D12A13F148A152B166F
Favoritos por género — Favoritos por consola



6 7 8 9 10

11 12 13 **Mejor Juego por consola** 

15 **Mejor Juego Absoluto** 

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Yoigo, Euskaltel.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado ese tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo que no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para participar en el sorteo: 1 de marzo de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94- 28035 Madrid".

En el próximo número...

¡ALUCINANTE!

¡Revolución Wii!

LA Wii se prepara para recibir una espectacular tanda de títulos. Jugaremos el fútbol más genial de PES 2009; lucharemos en Castlevania Judgement; conectaremos Wii y DS al rol de Final Fantasy; y nos convertiremos en rockeros con Ultimate Band.

NINTENDO GENERATIONS!

APRENDE A DOMINAR EL CANAL NINTENDO

¡Te contaremos cómo aprovechar al máximo los contenidos más atractivos (y útiles) del Canal Nintendo!

GUÍA DE JUEGO DRAGON BALL ORIGINS

SECRETOS, PUZLES, JEFES FINALES...

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Vanessa González, Juan Fco. Martínez

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.
NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte





Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

3+
www.pegi.info

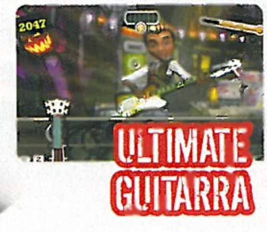
UN BUEN GRUPO NO SÓLO SABE TOCAR, SABE ACTUAR



YA NO NECESITAS INSTRUMENTOS PARA SER EL MEJOR







ULTIMATE
GUITARRA



ULTIMATE
BATERÍA



ULTIMATE
LÍDER

Wii

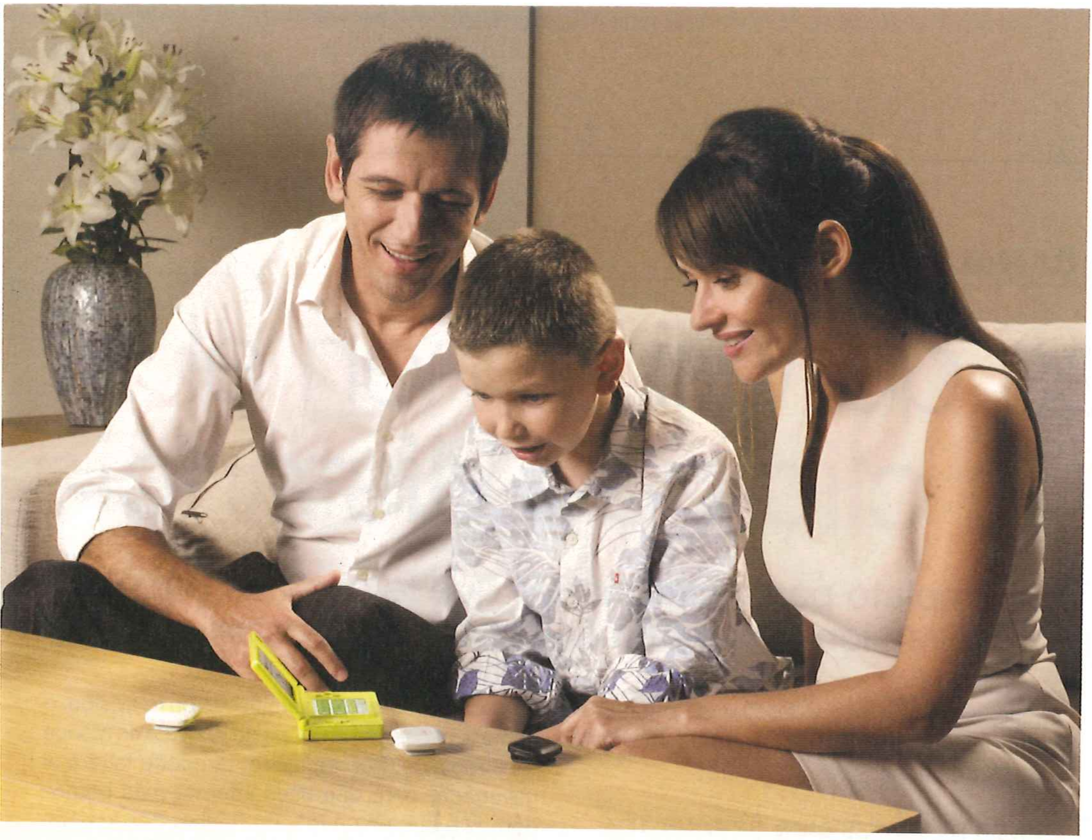
NINTENDO DS



www.videojuegosdisney.es

Nintendo DS and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. Product names, images, features, and release dates relate to products in development and may be subject to change


3+
www.pegi.info
UN BUEN GRUPO NO SÓLO SABE TOCAR,
SABE ACTUAR
ULTIMATE BAND
YA NO NECESITAS INSTRUMENTOS PARA SER EL MEJOR
ULTIMATE GUITARRA
ULTIMATE BATERÍA
ULTIMATE LÍDER
Wii
NINTENDO DS
DISNEY INTERACTIVE STUDIOS
Nintendo DS and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. Product names, images, features, and release dates relate to products in development and may be subject to change
www.videojuegosdisney.es



EDITORIAL

'Caminante, no hay camino, se hace camino al andar'



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Permitid que me inspire en el verso de Machado para luego dar un salto mortal y aterrizar en los videojuegos para DS. Porque aunque no lo creáis, la cosa está más relacionada de lo que parece. Nintendo acaba de lanzar «Camina Conmigo», un nuevo Touch! Generations que recibe su portátil, y con el que deja claro su empeño de ponernos en marcha. Ya veremos si también en forma (eso dependerá de cada uno), pero desde luego sí en marcha. Andar, caminar, dar pasos, hacer camino, es la base de una propuesta tan simple como irremediablemente atractiva. Basta con llevar encima un podómetro, que registre nuestros pasos. Después se traslada la información a la tarjeta y ¡a cumplir objetivos! Aunque la mejor motivación es que todo esto puedes hacerlo en compañía. Así "pica" más.

Contenidos!

QUÉ HACER EN EL CANAL NINTENDO DE Wii

1. Descargarte demos

¡Puedes probar los juegos de DS antes de comprártelos! Sólo tienes que buscar el título en el catálogo, pulsar sobre la pestaña 'descargar demo', y transferirlos por Wi-Fi a tu DS. ¡Flipa con la demo de «Mario Kart DS»!



2. Acceder a un catálogo de datos sobre juegos

A través de esta vasta biblioteca de información sobre videojuegos de Wii y DS tendrás acceso a datos técnicos, como el tipo de mandos o el número de jugadores que admite, y estadísticos, como si lo juegan muchos usuarios con un perfil similar al tuyo.

3. Disfrutar de tráileres

Los juegos que más expectación levantan siempre ofrecen un tráiler para... ponerte los dientes largos.



4. "Asistir" a eventos

No pierdas detalle de los acontecimientos más especiales que suceden en el mundo nintendero. Tanto las presentaciones de juegos como los actos públicos, tienen su vídeo colgado puntualmente para que tú también seas testigo de todo lo que ocurre.

5. Y mucho más

Por ejemplo, la popular periodista Olga Viza, entrevista a personalidades del mundo de la cultura, el deporte o los videojuegos, en relación con el mundo Nintendo. Por otra parte, también hay vídeo-guías por capítulos, así como un anuncio de lo que espera en el próximo número de la revista Nintendo Acción, en el que verás cómo trabajamos y conocerás al equipo.

“NAVEGANDO” POR LOS CANALES **Wii**

Los canales de Wii ponen el mundo a un click de distancia

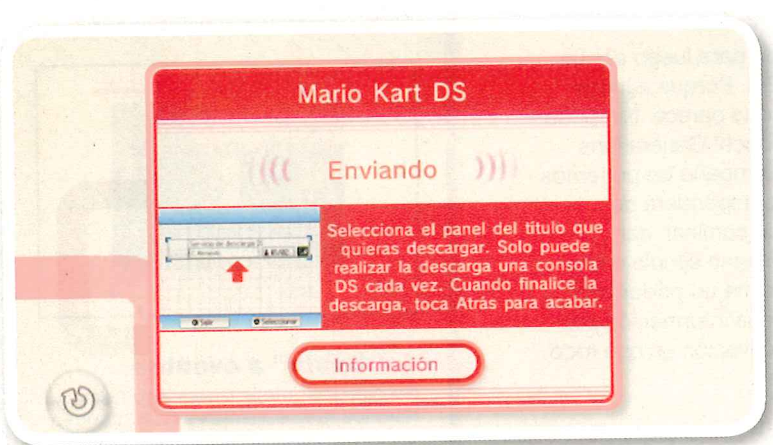
El menú principal de Wii es un completo panel informativo que te abre las puertas a un mundo de conocimientos y diversión. Que además puedes compartir.

Que Wii es mucho más que una consola de videojuegos no es nada nuevo, lo que quizás aun no sepas es hasta qué punto puede serte útil. Desde consultar los acontecimientos más importantes de cualquier lugar del mundo, hasta comprar un juego de NES, cada ventana ofrece posibilidades distintas y bien diferenciadas. Por ejemplo, ¿te vas de viaje y no sabes qué tiempo hará? Con el ‘Canal Tiempo’ tendrás hasta 5 días de predicción. ¿Tu lista de Mii es algo corta y poco variada? A través del ‘Canal Concursos’ podrás descargarte desde el Mii de Obama hasta el de Darth Vader.

LA RED DE REDES BIEN ORGANIZADA

Todos estos servicios funcionan a través de la conexión de internet, pero no hará falta que tengas una conexión especialmente rápida para que te funcione correctamente. Con cualquier ADSL verás cómo los vídeos del ‘Canal Nintendo’ se reproducen como si se emitiesen en televisión, o cómo te haces con un juego de WiiWare en menos de 5 minutos. Por supuesto, tampoco faltará el navegador para que uses internet más cómodamente que en un PC. De hecho, desde hace poco Wii también admite teclados USB, aunque el puntero maneja bien el teclado virtual.

Además, recuerda que Wii es una consola en continuo crecimiento gracias a las actualizaciones de firmware. ¡Conéctate ya!



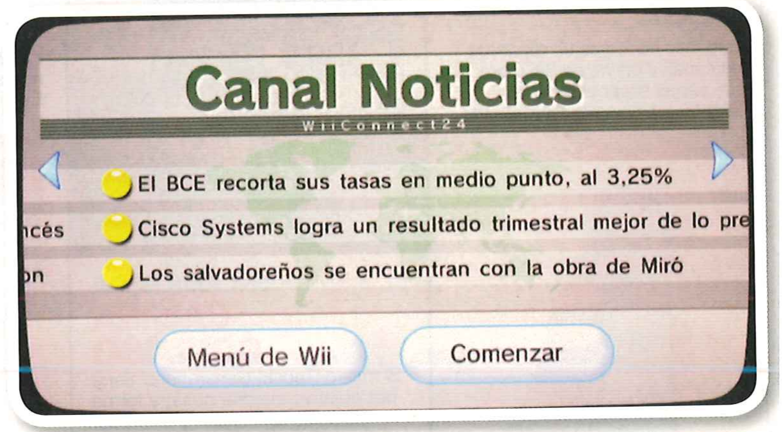
1 **El ‘Canal Nintendo’** es como tener una televisión temática que emite contenidos de Nintendo a la carta. Aquí puedes ver vídeos de presentaciones, trailers, opiniones y hasta demos para DS.



2 **El ‘Canal Tienda’** es el lugar donde comprar juegos de la Consola Virtual, juegos Wii Ware que sólo se distribuyen ahí, y nuevos programas para actualizar/mejorar tu consola.



4 **El ‘Canal Tiempo’** es la medio más rápida para conocer la predicción meteorológica. Es tan completo que incluye muchísimas localidades españolas y de ciudades de todo el mundo.



5 **El ‘Canal Noticias’** te proporciona los titulares más importantes de la actualidad diaria, local, nacional y mundial. Es un servicio de calidad, proporcionado por la agencia France Presse.



El 'Canal Internet' es el explorador desde el que accederás a tu páginas favoritas de internet. De hecho, 'youtube' acaba de estrenar una versión especial para Wii (www.youtube.com/tv).



Los canales 'Opiniones' y 'Concursos' son formas divertidas de estar en contacto con otros usuarios de todo el mundo. En el primero compartes tu opinión, y en el segundo tus Mii.



Lucha contra el sedentarismo

CAMINA CONMIGO

Con Nintendo DS ya podías poner a punto tu cerebro. Ahora, además, puedes mejorar tu forma física de la manera más divertida. Y puedes hacerlo en compañía.

Sales de casa y te subes en el coche, el autobús o el metro. Cumples tu jornada laboral o escolar y vuelves muy agotado... demasiado para hacer alguna actividad física. Sólo tienes ganas de distraerte un rato (ver la tele, leer un libro...), cenar y a la cama. Y en esta rutina, ¿cuándo cuidamos de nuestro cuerpo?

Los españoles ya pasamos, de media, la friolera de 24 horas semanales de nuestro tiempo libre sentados frente a la tele o el ordenador. Esto, sin que seamos conscientes, es muy peligroso para nuestra salud. ¿Por dónde empieza la solución? ¿Hay que convertirse en deportista o apuntarse a un gimnasio? Pues no, pasa por algo tan sencillo como caminar 30 minutos al día; serían suficientes para mejorar sensiblemente nuestra calidad de vida. Eso vienen a ser unos 10.000 pasos... ¡y lo normal es que no demos ni la mitad!

NI TIEMPO, NI GANAS

Entre "no encuentro el momento", o "me aburre muchísimo", el libro de excusas está siempre cubierto. Por otra parte, el ejercicio motiva más en compañía, ¿o nunca has tenido a un amigo pesado con el rollo de que te apuntes al gimnasio? Pues créenos, todos estos obstáculos podrían tener su solución en un videojuego. En este que te presentamos y que se llama precisamente «Camina Conmigo».

Como sabes, el mundo del videojuego está cambiando a pasos agigantados (nunca mejor dicho) y Nintendo es➲



Fíjate en el 'medidor de actividad'

Es la clave de «Camina Conmigo». Te lo cuelgas al bolso, o lo pones en el cinturón, y registra tu actividad diaria de pasos. Esta es la información que se transfiere luego al juego.

➲ LAS CLAVES DE CAMINA CONMIGO



1. LO LLEVAS A TODAS PARTES. Olvídate de cargar con la consola. Con el podómetro, basta y sobra. Este medidor recogerá los datos necesarios sobre tu actividad diaria. No te olvides de echarlo al bolso, colocártelo en el cinturón, o ponerlo en el bolsillo de la camisa.

2. CAMINARÁS MÁS. La principal función del juego es motivarte a caminar. A través de retos diarios y puntuaciones, todos los días estarás pendiente de alcanzar el objetivo. Cuando lo hagas, el podómetro cambiará la luz roja por una verde.



DS · SALUD Y FORMA FÍSICA · +3 · 20 FEBRERO · 49,95€ · 1-2 JUGADORES



¿QUÉ OBJETIVO TIENE «CAMINA CONMIGO»?

- Motivarte para empezar a caminar, actividad recomendada por el 99% de los médicos para prevenir problemas serios de salud

3. CON TUS MEJORES AMIGOS. ¡El juego incluye dos podómetros! Y es que una de las claves de su funcionamiento está en competir con otro usuario a ver quién consigue mejores resultados. Ya puestos, ¿por qué no probar el rendimiento físico de tu mascota?

4. DESAFÍO EN FAMILIA. No tienes por qué limitarte a dos podómetros. El juego admite cuatro perfiles para inscribir a todos los miembros de la familia. Verás lo divertido que resulta comparar los datos de cada uno y conocer el ritmo de vida de tu familia.

LA CONSOLA

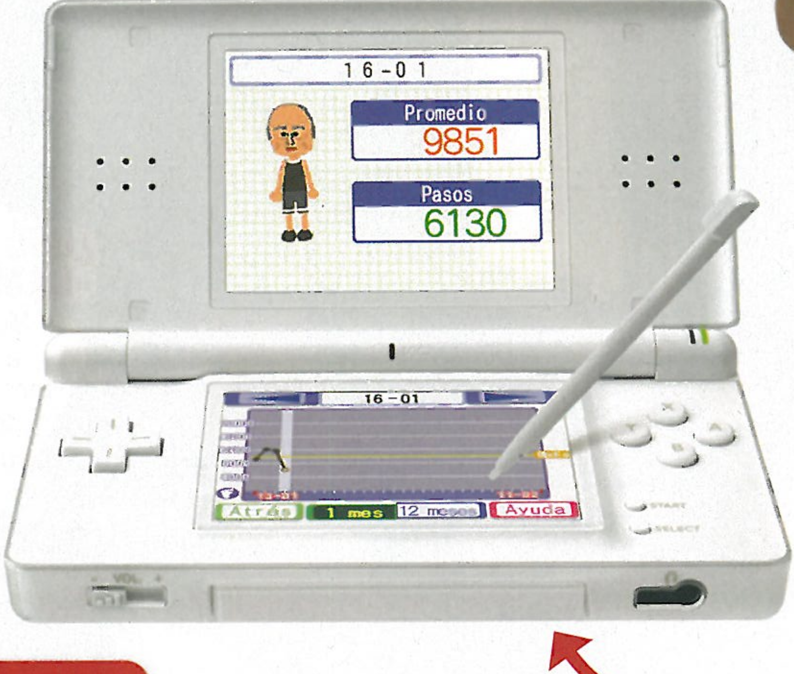
Es necesaria sólo al principio y al final de cada "partida". ¡Pero verás qué risas con los Mii!

EL PODÓMETRO

El elemento fundamental, mide 4 cm de largo y se engancha en cualquier sitio. Mola su diseño, así que no te importará nada lucirlo.

CÓMO SE JUEGA A... CAMINAR

Es el único título de DS que, en parte, funciona independiente de la consola. Sólo la necesitas para que te proponga los retos y para que, una vez terminas tu tarea diaria, registre todos los datos en la tarjeta. Tampoco tienes que hacerlo todos los días, ya que el podómetro "recuerda" la fecha.



EL JUEGO

Aunque esté enfocado a mejorar la salud, «Camina Conmigo» es también un reto divertido que incluye minijuegos con diferentes desafíos y preguntas.



ENERGÍA EN MOVIMIENTO

Siguiendo la estela de otros títulos de la serie 'Touch! Generations', «Camina Conmigo» trata el aprendizaje y el entrenamiento personal desde un punto de vista ameno. Para potenciar aun más la parte divertida del ejercicio, todos los días veremos a cuánto equivaldría en energía eléctrica el esfuerzo físico que hayamos realizado. Pero hay más extras curiosos, por ejemplo las comparaciones online, donde veremos resultados de usuarios de otros países. Aunque, si eres de los que prefieren trabajar en equipo a competir, también puedes sumar tus pasos con ellos para ver la distancia recorrida, ¡y alcanzar la Luna! Quizá uno de los extras más curiosos sea ver cómo tu Mii da forma, con tus pasos, a una imagen concreta que tendrás que adivinar.



«Camina Conmigo» es la excusa perfecta para motivarse y cuidar nuestra actividad física diaria

➲la máxima responsable. Tras proponernos aprender idiomas, cocinar como un chef o incluso realizar imaginativos trucos de magia, lo nuevo para su Nintendo DS es un divertido sistema de control de nuestra actividad diaria.

Con un esfuerzo mínimo (basta con acordarte de llevar encima el podómetro), pronto serás consciente de lo poco que caminas al día... y de cuál es el ritmo de tu pareja, hermano, amigo o mascota. ¿Qué podemos hacer? Seguir los retos que nos propone el juego para ir aumentando nuestra actividad diaria e ir comparándolos con los de nuestro "rival". Cualquier momento será bueno para adelantarle en distancia recorrida, tiempo activo, número de pasos dados o cualquiera de los parámetros incluidos.

Todo se muestra de la mano de los simpáticos Mii, así nos identificaremos con nuestro divertido 'alter ego' virtual, aunque también hay un editor para crearlos desde la DS. Además, para que todo resulte más ameno, el juego ofrece comentarios con mucho humor, e ilustra tus logros de una forma muy divertida: a medida que recorras distancias, verás la energía (en forma de luz) que generas, podrás sumar tus pasos con otros usuarios para llegar a la Luna, o formarás siluetas de monumentos o elementos típicos de diferentes países en un divertido trivial. ¿Aun crees que caminar es aburrido?

EN RESUMEN Más que un juego, una divertida y original forma de motivarnos para mejorar, en compañía, nuestra actividad física diaria.









CONTROLA TU ACTIVIDAD DIARIA DE FORMA SENCILLA

«Camina Conmigo» tiene un funcionamiento sencillo, ágil y accesible. No exige complicados retos mentales ni un experimentado manejo de controles. Basta encender la consola y el resto es ver, comparar, divertirse y, claro está, hacer algo de ejercicio, que es la base de su propuesta. Te contamos qué pasos dar para "caminar".



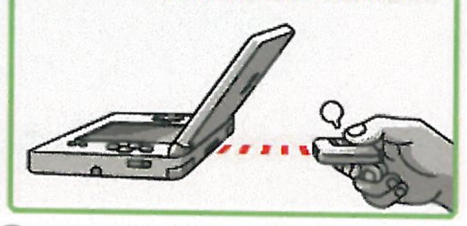
1 PONLO A PUNTO

Lo primero es crear tu perfil. En este título se estrenan los simpáticos Mii en la DS, y puedes importarlos desde Wii o crearlos directamente en el juego. El editor es muy sencillo y te encantará tu yo virtual. Después debes asociar el medidor de actividad a tu perfil y... ¡empezar a caminar sin olvidarte del podómetro!



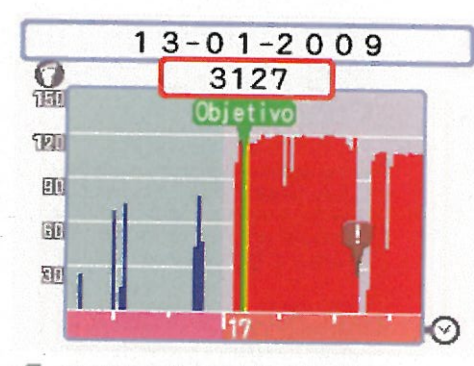
2 ACEPTA EL RETO

No intentes hacer de golpe más actividad de la habitual. Lo importante es moverse, así que ve siguiendo las recomendaciones del juego.



3 PASA LA INFORMACIÓN

Al final del día apunta con el podómetro a la tarjeta. Enviarás al juego todos los datos registrados desde la última vez que actualizaste.



4 COMPRUEBA TU ACTIVIDAD

Rápidamente verás cómo el juego se ha percatado incluso de cuándo fuiste al baño. Unas gráficas te enseñan tu actividad por horas.



5 COMPARA LOS RESULTADOS

Una vez que pases los datos de todos los perfiles, podrás ver quién ha dado más pasos en un día, quién ha hecho la caminata más larga...



SABÍAS QUE... NOS GUSTA EL "TUMBING"



1. No faltan las excusas

Entre que no nos sobra tiempo y que nos falta fuerza de voluntad, el 67% de los españoles nos inventamos lo que haga falta con tal de no caminar. La realidad que hay detrás: que nos resulta aburrido.



2. Empezamos con mal pie

Más del 60% de los menores de 16 años en España sólo hace algo de ejercicio de forma esporádica... ¡y casi el 20% no hace nada en su tiempo libre!



3. La mitad de lo necesario

Los médicos estiman necesario dar unos 10.000 pasos diarios. Sin embargo, una persona sedentaria (la mayoría de nosotros) da menos de 5.000.



4. Bueno para todo

Apunta todo lo que prevendrás si mantienes cierta actividad física: obesidad, depresión, diabetes, hipertensión arterial, enfermedades coronarias... ¡una pasada!

EN LA PRESENTACIÓN DE «CAMINA CONMIGO»

Hablamos con el doctor

Médicos y atletas avalan el nuevo título de Nintendo. ¿Queréis saber por qué?



En primer plano, a la izquierda, Juan Carlos García, Director de N.A., junto a Alberto Sacristán, médico de familia. Aquí debajo, Marta Domínguez, deportista, caminando en la cinta...

Alberto Sacristán es médico responsable del área Actividad Física Saludable del 'Foro Ganasalud'. Hablamos con él en la presentación del juego, en el Palacio de los deportes de Madrid, y descubrió algunas claves para apostar por «Camina Conmigo».

•Para usted, como profesional, ¿qué utilidad cree que tiene este videojuego tan particular? ¿lo recetaría a sus pacientes? Se lo comentaba antes a la gente de Nintendo, que sería fantástico que se pudiera recetar. Mira, a un paciente yo le tomo la tensión y le hago análisis, pero cuando tiene que hacer cosas por su cuenta, yo realmente no puedo estar seguro de que haya hecho la cantidad de actividad que le he recomendadò. Este nuevo sistema realmente funciona y, gracias a él, podría controlarlo.

•Durante la presentación del título ha comentado que se lo llevó a casa para probarlo con su familia, ¿qué tal fue la experiencia? Muy interesante. Es que resulta muy práctico que tenga tantos parámetros diferentes en los que competir, porque si pierdes en todo, te desanimas, pero es probable que haya algo en lo que hayas hecho más que los demás, y eso te sirva de incentivo. Mi madre, por ejemplo, iba perdiendo en todas las categorías y de repente se vio con la copa en uno de los retos. Ahora se pican a ver quién gana más competiciones.

•¿Por qué cree que tendrá éxito este producto? El objetivo es el mismo que intento transmitir en mi actividad profesional: dar estímulos para llevar un ritmo de vida saludable. Tener un podómetro sólo te marca un número, pero así es más divertido. Además, me gusta mucho lo de mostrarte la energía empleada como luz... aunque sí que echo en falta que además te indique las calorías perdidas.

•¿En qué se parece «Camina Conmigo» a su trabajo con los pacientes? La parte comparativa, cuando te dice cómo has estado en relación a tu familia y amigos, es idéntico a lo que hago cuando invito a mis pacientes a caminar por el parque del Retiro. Es realmente importante hacer ejercicio en compañía.

LA OPINIÓN DE... DEPORTISTAS Y POLÍTICOS



MARTA DOMÍNGUEZ

Campeona de Europa de atletismo en fondo y medio fondo.

"El ejercicio depende de dos factores: control y continuidad"

- "Yo me mantengo en forma gracias a mi entrenador, y ahora todo el mundo puede utilizar este juego como su propio entrenador"
- "Lo mejor es que permite competir con otras personas y compartir la experiencia. Hace que te piques mucho y eso te motiva a seguir"
- "El juego en sí, su concepto, me recuerda a las palabras de Machado: *caminante no hay camino, se hace camino al andar*. Es muy saludable y no cuesta trabajo si te lo propones"



ALBERTO LÓPEZ-VIEJO

Consejero de Deportes de la Comunidad Autónoma de Madrid.

"Habrá un antes y un después de «Camina Conmigo»"

- "He estado ejercitando mucho para tener un buen dato en el juego, y estoy seguro de que se trata de una herramienta muy útil para combatir el sedentarismo"
- "Nintendo se ha puesto a la vanguardia de la tecnología del siglo XXI para mejorar la calidad de vida de los ciudadanos"
- "Han hecho un producto original, cardiosaludable y muy atractivo"

ORBIENT **Wii WARE**

El orden universal ahora depende de tu habilidad

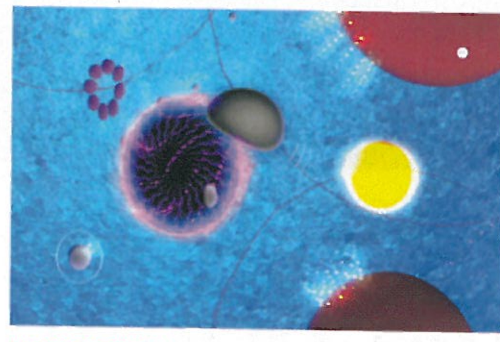
La serie 'Art Style' llega a Wii Ware dispuesta a llenar la "tienda" de puzles sencillos pero adictivos.



Gravita para acercarte al resto de cuerpos. Si ves una estrella iluminarse, dirígete hacia ella para acabar la fase.

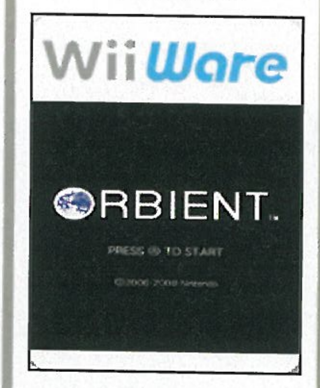
Hacía tiempo que no veíamos un juego que se controlase con sólo dos botones. 'A' nos permite acercarnos a otros cuerpos celestes (gravitamos) y con 'B' nos alejamos (antigravitamos). A base de absorber cuerpos de nuestro tamaño, vamos creciendo; los más pequeños se nos unen como satélites y los grandes nos destruyen si chocamos con ellos... aunque podemos acogernos a su órbita. El nivel se completa cuando, una vez tenemos el tamaño necesario, nuestra estrella objetivo se ilumina y la tocamos. Seis galaxias, con 5 fases cada una, nos tendrán enganchados una temporadita.... por muy poco dinerito.

EN RESUMEN Cumple su objetivo de entretener con sencillez. Gana mucho a medida que avanzas.



La belleza visual y los mejores retos llegarán cuando avancemos en las galaxias. ¡Si hay hasta agujeros negros!

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **600 puntos**
- Jugadores: **1**
- Conexión online: **no**

VALORACIÓN

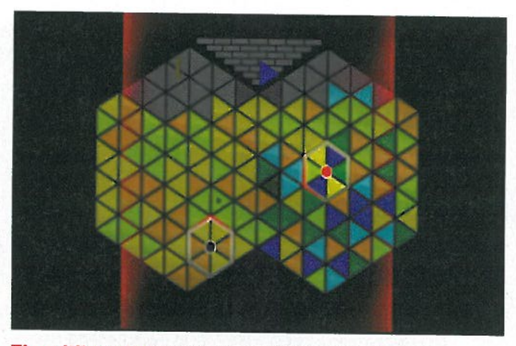


+ Sistema de juego muy efectivo... ¡con sólo 'A' y 'B'!
- No tiene multijugador y se hace algo corto.

ROTOHEX **Wii WARE**



A medida que completemos los hexágonos, aparecerán colores nuevos, lo que complica bastante la cosa.



El multijugador es aún más frenético que el modo para un jugador. Puedes elegir niveles diferentes de dificultad.

Agudiza tu vista para encajar los polígonos

Apunta y gira. Si formas el hexágono completo del mismo color, lo sacarás de la pantalla... ¡pero caen más piezas!

Estamos ante uno de esos puzles sencillísimos, que basan su propuesta en que requieren pocas instrucciones y mucha agilidad mental. De hecho, no tiene puntos ni apenas modos de juego. Todo se basa en ir girando bloques de seis piezas, mientras siguen cayendo pequeños triángulos de colores. Eso sí, podemos elegir entre jugar con puntero (recomendado) o con el mando en horizontal, donde moveremos la selección con la cruceta. Cuando le cojas el gustillo, seguro que quieres retar a un vecino a ver quién aguanta más sin saturar la pantalla.

EN RESUMEN Un puzle muy simple, cuyo atractivo principal está en su reducido precio (600 puntos), y en picarse con algún amigo en el multijugador.



DATOS DEL JUEGO

- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **600 puntos**
- Jugadores: **1-2**
- Conexión online: **no**

VALORACIÓN

+ Dos formas de control diferentes se agradecen.
- Excesivamente simple en gráficos y opciones.



 
TETRIS PARTY **Wii**

Un Tetris que también se juega con los pies

Sí, sí, subido en la tabla Wii Board. Pero no será la única sorpresa que incluya el Tetris más vanguardista que llega a Wii.

Es justo lo que necesitaba un «Tetris» para renovarse: más modos, salto a la red y nuevas experiencias. La filosofía no cambia, claro, pero a quien le digas que ahora se puede jugar al «Tetris» con la tabla de equilibrio (Wii Board), te mirará estupefacto.

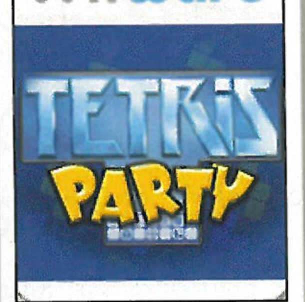
OPCIONES PARA TODOS

Pon el mando en horizontal y la fiesta comenzará. Para un jugador hay disponibles 5 estilos de juego: maratón (clásico), versus (reto a la Wii), escalador (lleva al andador hasta la cima), sombra (haz una forma concreta) y corredor de etapas (tu pieza cae a un abismo de obstáculos). En el multijugador puedes disfrutar los mismos modos (excepto el maratón), más un divertido modo de hacer líneas concretas, un cooperativo y un espacio para duelos. Todo ello con opción para jugar 4 en una sola Wii, o hasta 6 en red. Y es que el modo online es tan relevante (records, concursos, amigos, retos mundiales...), que en el primer concurso se premió con 1.200 Wii Points a los 500 primeros clasificados.

Si aun dudas de que «Tetris Party» te convertirá en el anfitrión perfecto, apunta la presencia de tus Mii, y con divertidos 'poderes'; un modo simplificado para la 'Wii Board'; y niveles para todos los públicos.

EN RESUMEN «Tetris» puede ser aún más atractivo y novedoso.
INTERÉS Práctica obligada.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **1200 puntos**
- Jugadores: **1-4**
- Conexión online: **sí**

LAS CLAVES

1. DIVERTIDO Y SALUDABLE
Casi todos los puzles hacen que te estrujes un poco el coco, pero es que «Tetris» ya se incluye en multitud de estudios sobre el cerebro.

2. MODOS DE JUEGO INÉDITOS
La versión de DS ya sorprendió por sus novedades, pero ésta va aún más allá.

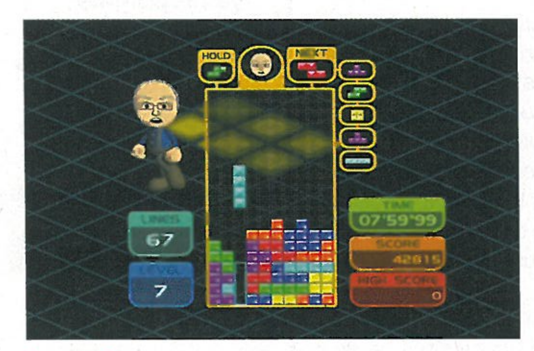
3. COMPETICIONES POR INTERNET
Desafía a todo el mundo, amigos o desconocidos, y participa en los torneos (con premios) que organiza Nintendo.

VALORACIÓN



\+ Más completo es imposible. Con tantos modos de juego, opciones y online, te durará muchísimo.

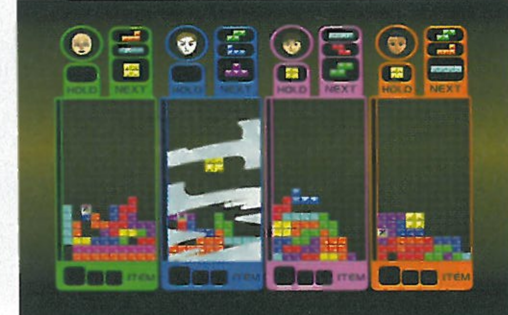
\- El chat online tiene sólo 4 mensajes predefinidos.



Las ayudas son muy útiles si eres novato. Puedes ver los próximos bloques y hasta guardarte uno para luego.



Los nuevos modos son tan originales como divertidos. Verás el reto que supone hacer escalar a ese hombrecillo.

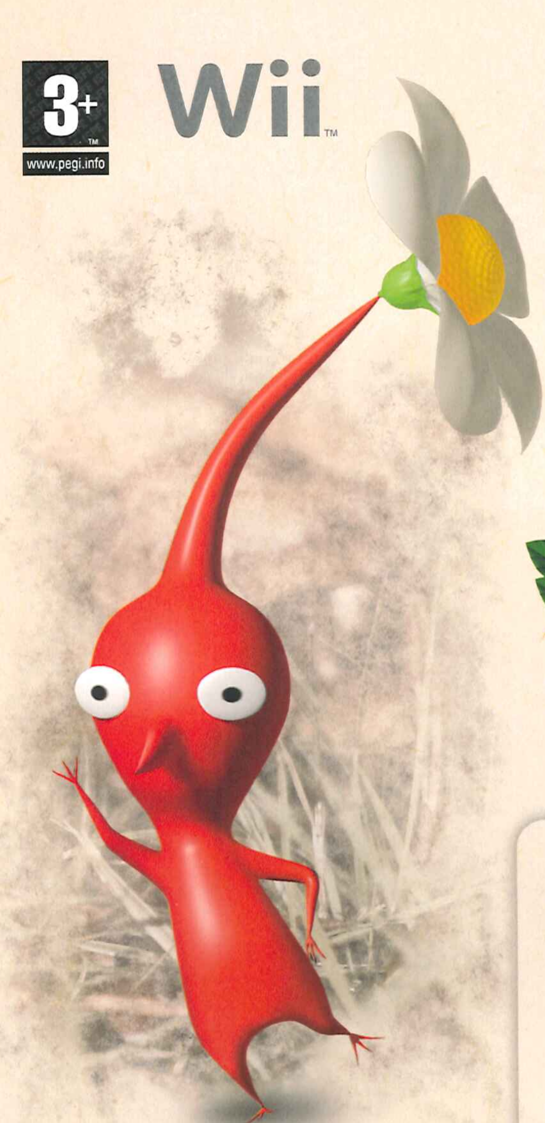


El multijugador es completísimo, con modos para cuatro en una sola Wii, y un online lleno de retos y contenidos.

3+ www.pegi.info Wii

¡ALERTA!

Tras chocar violentamente con un asteroide durante su viaje espacial, el **Capitán Olimar** debe aterrizar en el primer planeta que encuentra, perdiendo en el descenso 30 piezas esenciales para su nave. Sólo tiene 30 días para recuperarlas y así poder volver a casa. ¡Menos mal que descubre a unos extraños pero serviciales seres: Los **Pikmin**! Coge el Mando y el Nunchaco de Wii, acepta este desafío estratégico y confía en tus nuevos amigos. Te ayudarán más de lo que imaginas.



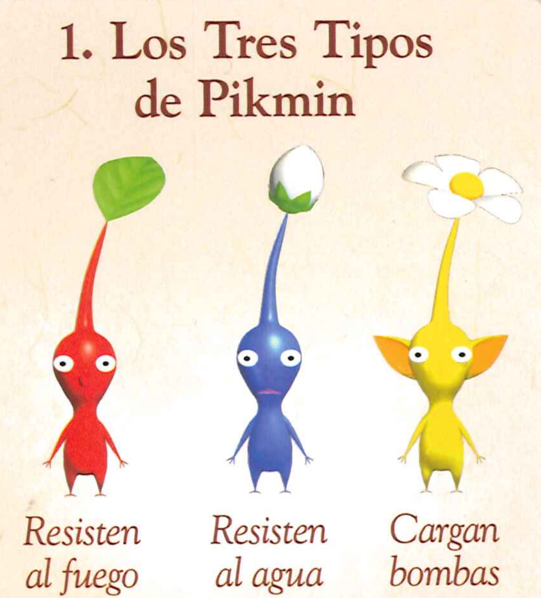




Pikmin:

Género/Especie: Desconocido.
Híbridos primitivos mitad plantas, mitad animales con una afinidad particular para ayudar a humanoides.

1. Los Tres Tipos de Pikmin



Resisten al fuego — *Resisten al agua* — *Cargan bombas*

2. La Evolución de los Pikmin



Fuerte



Más fuerte



Mucho más fuerte

3. Pikmin: Actividades Diarias



Seguir



Llevar



Pelear



El logo "New Play Control" identifica la nueva serie de grandes juegos de Nintendo GameCube, rediseñados y adaptados a los mandos de Wii.







www.nintendo.es

© 2001 - 2009 Nintendo.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!

CONOCE TU Wii

REPASO A LOS CANALES

TETRIS PARTY

TETRIS DE ÚLTIMA GENERACIÓN

OBJETIVO: CAMINAR

Mide tu actividad diaria con el nuevo juego de DS